**Marawh**

**Description**

Mante géante

**Niveau par race**

* Humain : 90/91/92
* Morn : 90/91/92
* Elfe : 28/29/31
* Nain : 90/91/92
* Gobelin : 90/91/92
* Agylis : 1/2/3

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 74/111/148
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 26/39/52
  4. Vitesse : 73/110/146
  5. Dextérité : 48/72/96
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 73/110/146
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Morn
  1. Force : 74/111/148
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 26/39/52
  4. Vitesse : 73/110/146
  5. Dextérité : 48/72/96
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 73/110/146
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Elfe
  1. Force : 28/42/56
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 11/17/22
  4. Vitesse : 27/41/54
  5. Dextérité : 18/27/36
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 27/41/54
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Nain
  1. Force : 74/111/148
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 26/39/52
  4. Vitesse : 73/110/146
  5. Dextérité : 48/72/96
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 73/110/146
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Gobelin
  1. Force : 74/111/148
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 26/39/52
  4. Vitesse : 73/110/146
  5. Dextérité : 48/72/96
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 73/110/146
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Agylis
  1. Force : 7/11/14
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 7/11/14
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 7/11/14
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**