**Garsh**

**Description**

Poisson agressif présent dans certaines rivières

**Niveau par race**

* Humain : 37/39/41
* Morn : 95/97/99
* Elfe : 95/97/99
* Nain : 95/97/99
* Gobelin : 95/97/99
* Agylis : 95/97/99

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 14/21/82
  2. Agilité : 34/51/68
  3. Endurance : 23/35/46
  4. Vitesse : 34/51/38
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 34/51/68
  9. Courage : 5/8/10
* Morn
  1. Force : 28/42/56
  2. Agilité : 78/117/156
  3. Endurance : 52/78/104
  4. Vitesse : 78/117/156
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 77/116/154
  9. Courage : 5/8/10
* Elfe
  1. Force : 28/42/56
  2. Agilité : 78/117/156
  3. Endurance : 52/78/104
  4. Vitesse : 78/117/156
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 77/116/154
  9. Courage : 5/8/10
* Nain
  1. Force : 28/42/56
  2. Agilité : 78/117/156
  3. Endurance : 52/78/104
  4. Vitesse : 78/117/156
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 77/116/154
  9. Courage : 5/8/10
* Gobelin
  1. Force : 28/42/56
  2. Agilité : 78/117/156
  3. Endurance : 52/78/104
  4. Vitesse : 78/117/156
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 77/116/154
  9. Courage : 5/8/10
* Agylis
  1. Force : 28/42/56
  2. Agilité : 78/117/156
  3. Endurance : 52/78/104
  4. Vitesse : 78/117/156
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 77/116/154
  9. Courage : 5/8/10

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**