**Sting**

**Description**

Insecte volant, tombant en piqué pour empaler ses adversaires

**Niveau par race**

* Humain : 42/44/46
* Morn : 90/92/94
* Elfe : 90/92/94
* Nain : 90/92/94
* Gobelin : 90/92/94
* Agylis : 90/92/94

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 26/39/52
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 38/57/76
  5. Dextérité : 37/56/74
  6. Intelligence : 15/23/30
  7. Précision : 38/57/76
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Morn
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 50/75/100
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 74/111/148
  5. Dextérité : 73/110/146
  6. Intelligence : 27/41/54
  7. Précision : 74/111/148
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Elfe
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 50/75/100
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 74/111/148
  5. Dextérité : 73/110/146
  6. Intelligence : 27/41/54
  7. Précision : 74/111/148
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Nain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 50/75/100
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 74/111/148
  5. Dextérité : 73/110/146
  6. Intelligence : 27/41/54
  7. Précision : 74/111/148
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Gobelin
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 50/75/100
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 74/111/148
  5. Dextérité : 73/110/146
  6. Intelligence : 27/41/54
  7. Précision : 74/111/148
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Agylis
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 50/75/100
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 74/111/148
  5. Dextérité : 73/110/146
  6. Intelligence : 27/41/54
  7. Précision : 74/111/148
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**