**Traqueur**

**Description**

Animal ayant une capacité de se mouvoir sans attire l'attention importante. Ce grand familier, dépourvu de poils et ayant une musculature prononcée est extrêmement rapide et endurant. Sa large gueule peut engloutir la moitie d'un nain en une bouchée. Ils sont durs à dresser, et sont donc tout naturellement confiés aux seuls capable de les dresser de par leur grande expérience, les maitres chasseurs.

**Niveau par race**

* Humain : 143/144/146
* Morn : 143/144/146
* Elfe : 143/144/146
* Nain : 143/144/146
* Gobelin : 143/144/146
* Agylis : 143/144/146

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 77/116/154
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 114/171/228
  4. Vitesse : 113/170/226
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 40/60/80
  8. Furtivité : 113/170/226
  9. Courage : 5/8/10
* Morn
  1. Force : 77/116/154
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 114/171/228
  4. Vitesse : 113/170/226
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 40/60/80
  8. Furtivité : 113/170/226
  9. Courage : 5/8/10
* Elfe
  1. Force : 77/116/154
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 114/171/228
  4. Vitesse : 113/170/226
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 40/60/80
  8. Furtivité : 113/170/226
  9. Courage : 5/8/10
* Nain
  1. Force : 77/116/154
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 114/171/228
  4. Vitesse : 113/170/226
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 40/60/80
  8. Furtivité : 113/170/226
  9. Courage : 5/8/10
* Gobelin
  1. Force : 77/116/154
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 114/171/228
  4. Vitesse : 113/170/226
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 40/60/80
  8. Furtivité : 113/170/226
  9. Courage : 5/8/10
* Agylis
  1. Force : 77/116/154
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 114/171/228
  4. Vitesse : 113/170/226
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 40/60/80
  8. Furtivité : 113/170/226
  9. Courage : 5/8/10

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**