**Barmas**

**Description**

Fantômes des nains morts aux combats. Ivres de sang, ils arpentent encore les champs de bataille afin d'assouvir leur besoin de carnage. Mais après des années à arpenter les montagnes en quête d'adversaires, ils ne font plus aucune distinction entre races.

**Niveau par race**

* Humain : 127/128/130
* Morn : 127/128/130
* Elfe : 127/128/130
* Nain : 1/2/3
* Gobelin : 44/45/46
* Agylis : 127/128/130

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 95/143/190
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 96/144/192
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 95/143/190
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 33/50/66
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 64/96/128
* Morn
  1. Force : 95/143/190
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 96/144/192
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 95/143/190
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 33/50/66
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 64/96/128
* Elfe
  1. Force : 95/143/190
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 96/144/192
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 95/143/190
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 33/50/66
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 64/96/128
* Nain
  1. Force : 7/11/14
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 7/11/14
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 7/11/14
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Gobelin
  1. Force : 40/60/80
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 40/60/80
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 39/59/78
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 15/23/30
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 27/41/54
* Agylis
  1. Force : 95/143/190
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 96/144/192
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 95/143/190
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 33/50/66
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 64/96/128

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**