**Denum**

**Description**

Grand mammifère herbivore pouvant devenir agressif si la faim ou la peur l'y pousse

**Niveau par race**

* Humain : 99/100/101
* Morn : 99/100/101
* Elfe : 99/100/101
* Nain : 28/29/31
* Gobelin : 16/17/18
* Agylis : 99/100/101

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 81/122/162
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 80/120/160
  4. Vitesse : 29/44/58
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 80/120/160
  7. Précision : 55/83/110
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Morn
  1. Force : 81/122/162
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 80/120/160
  4. Vitesse : 29/44/58
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 80/120/160
  7. Précision : 55/83/110
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Elfe
  1. Force : 81/122/162
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 80/120/160
  4. Vitesse : 29/44/58
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 80/120/160
  7. Précision : 55/83/110
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Nain
  1. Force : 27/41/54
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 27/41/54
  4. Vitesse : 12/18/24
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 27/41/54
  7. Précision : 19/29/38
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Gobelin
  1. Force : 18/27/36
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 18/27/36
  4. Vitesse : 9/14/18
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 18/27/36
  7. Précision : 13/20/26
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Agylis
  1. Force : 81/122/162
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 80/120/160
  4. Vitesse : 29/44/58
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 80/120/160
  7. Précision : 55/83/110
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**