**Gan'si**

**Description**

Élémentaire de terre, il se sert des rochers alentours comme arme ou armure

**Niveau par race**

* Humain : 117/118/119
* Morn : 117/118/119
* Elfe : 117/118/119
* Nain : 16/17/18
* Gobelin : 10/11/12
* Agylis : 117/118/119

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 95/143/190
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 94/141/188
  4. Vitesse : 33/50/66
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 63/95/126
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 94/141/188
* Morn
  1. Force : 95/143/190
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 94/141/188
  4. Vitesse : 33/50/66
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 63/95/126
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 94/141/188
* Elfe
  1. Force : 95/143/190
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 94/141/188
  4. Vitesse : 33/50/66
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 63/95/126
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 94/141/188
* Nain
  1. Force : 19/29/38
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 18/27/36
  4. Vitesse : 8/12/16
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 13/20/26
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 18/27/36
* Gobelin
  1. Force : 14/21/28
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 14/21/28
  4. Vitesse : 7/11/14
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 10/15/20
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 13/20/26
* Agylis
  1. Force : 95/143/190
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 94/141/188
  4. Vitesse : 33/50/66
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 63/95/126
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 94/141/188

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**