**Gröl**

**Description**

Golem de pierre utilisant les arts martiaux

**Niveau par race**

* Humain : 111/112/113
* Morn : 111/112/113
* Elfe : 111/112/113
* Nain : 13/14/15
* Gobelin : 25/26/27
* Agylis : 111/112/113

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 90/135/180
  2. Agilité : 89/134/178
  3. Endurance : 90/135/180
  4. Vitesse : 60/90/120
  5. Dextérité : 32/48/64
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Morn
  1. Force : 90/135/180
  2. Agilité : 89/134/178
  3. Endurance : 90/135/180
  4. Vitesse : 60/90/120
  5. Dextérité : 32/48/64
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Elfe
  1. Force : 90/135/180
  2. Agilité : 89/134/178
  3. Endurance : 90/135/180
  4. Vitesse : 60/90/120
  5. Dextérité : 32/48/64
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Nain
  1. Force : 16/24/32
  2. Agilité : 16/24/32
  3. Endurance : 16/24/32
  4. Vitesse : 11/17/22
  5. Dextérité : 8/12/16
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Gobelin
  1. Force : 25/38/50
  2. Agilité : 25/38/50
  3. Endurance : 25/38/50
  4. Vitesse : 17/26/34
  5. Dextérité : 11/17/22
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Agylis
  1. Force : 90/135/180
  2. Agilité : 89/134/178
  3. Endurance : 90/135/180
  4. Vitesse : 60/90/120
  5. Dextérité : 32/48/64
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**