**Itseed**

**Description**

Grand singes vivants dans les grottes à flanc de montagnes

**Niveau par race**

* Humain : 93/94/95
* Morn : 93/94/95
* Elfe : 93/94/95
* Nain : 38/39/40
* Gobelin : 19/20/21
* Agylis : 93/94/95

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 76/114/152
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 76/114/152
  4. Vitesse : 51/77/102
  5. Dextérité : 28/42/56
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 76/114/152
* Morn
  1. Force : 76/114/152
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 76/114/152
  4. Vitesse : 51/77/102
  5. Dextérité : 28/42/56
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 76/114/152
* Elfe
  1. Force : 76/114/152
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 76/114/152
  4. Vitesse : 51/77/102
  5. Dextérité : 28/42/56
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 76/114/152
* Nain
  1. Force : 35/53/70
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 35/53/70
  4. Vitesse : 23/35/46
  5. Dextérité : 15/23/30
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 34/51/68
* Gobelin
  1. Force : 21/32/42
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 20/30/40
  4. Vitesse : 14/21/28
  5. Dextérité : 10/15/20
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 20/30/40
* Agylis
  1. Force : 76/114/152
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 76/114/152
  4. Vitesse : 51/77/102
  5. Dextérité : 28/42/56
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 76/114/152

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**