**Vir'ta**

**Description**

demons de l'ancien monde, prisonnier de la terre et sortis de leur hibernation lors d'un eboulement dans une cite naine

**Niveau par race**

* Humain : 120/121/122
* Morn : 120/121/122
* Elfe : 120/121/122
* Nain : 7/8/9
* Gobelin : 38/39/40
* Agylis : 120/121/122

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 36/54/72
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 102/153/204
  4. Vitesse : 101/152/202
  5. Dextérité : 68/102/136
  6. Intelligence : 102/153/204
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Morn
  1. Force : 36/54/72
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 102/153/204
  4. Vitesse : 101/152/202
  5. Dextérité : 68/102/136
  6. Intelligence : 102/153/204
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Elfe
  1. Force : 36/54/72
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 102/153/204
  4. Vitesse : 101/152/202
  5. Dextérité : 68/102/136
  6. Intelligence : 102/153/204
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Nain
  1. Force : 7/11/14
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 11/17/22
  4. Vitesse : 11/17/22
  5. Dextérité : 8/12/16
  6. Intelligence : 12/18/24
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Gobelin
  1. Force : 14/21/28
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 35/53/70
  4. Vitesse : 34/51/68
  5. Dextérité : 24/36/48
  6. Intelligence : 35/53/70
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Agylis
  1. Force : 36/54/72
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 102/153/204
  4. Vitesse : 101/152/202
  5. Dextérité : 68/102/136
  6. Intelligence : 102/153/204
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**