**Ary**

**Description**

tribus d'hommes tritons, vivant a une extremite de la plage

**Niveau par race**

* Humain : 95/97/99
* Morn : 95/97/99
* Elfe : 50/51/52
* Nain : 95/97/99
* Gobelin : 95/97/99
* Agylis : 50/51/52

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 78/117/156
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 78/117/156
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 52/78/104
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 28/42/56
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 77/116/154
* Morn
  1. Force : 78/117/156
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 78/117/156
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 52/78/104
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 28/42/56
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 77/116/154
* Elfe
  1. Force : 44/66/88
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 44/66/88
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 30/45/60
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 17/26/34
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 43/65/86
* Nain
  1. Force : 78/117/156
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 78/117/156
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 52/78/104
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 28/42/56
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 77/116/154
* Gobelin
  1. Force : 78/117/156
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 78/117/156
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 52/78/104
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 28/42/56
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 77/116/154
* Agylis
  1. Force : 44/66/88
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 44/66/88
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 30/45/60
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 17/26/34
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 43/65/86

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**