**Bannis**

**Description**

Les bannis sont des elfes qui n'ont pas respectes la treve ou ont commis de lourdes fautes dans leur communaute. Ils vivent dorenavant sur la plage sans possibilite de retour dans la foret

**Niveau par race**

* Humain : 110/112/114
* Morn : 110/112/114
* Elfe : 59/60/61
* Nain : 110/112/114
* Gobelin : 110/112/114
* Agylis : 59/60/61

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 88/132/176
  5. Dextérité : 59/89/118
  6. Intelligence : 173/260/346
  7. Précision : 32/48/64
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Morn
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 88/132/176
  5. Dextérité : 59/89/118
  6. Intelligence : 173/260/346
  7. Précision : 32/48/64
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Elfe
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 50/75/100
  5. Dextérité : 34/51/68
  6. Intelligence : 96/144/192
  7. Précision : 19/29/38
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Nain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 88/132/176
  5. Dextérité : 59/89/118
  6. Intelligence : 173/260/346
  7. Précision : 32/48/64
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Gobelin
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 88/132/176
  5. Dextérité : 59/89/118
  6. Intelligence : 173/260/346
  7. Précision : 32/48/64
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Agylis
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 50/75/100
  5. Dextérité : 34/51/68
  6. Intelligence : 96/144/192
  7. Précision : 19/29/38
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**