**Modulo**

**Description**

Insecte fouisseur possédant une machoire à l'arrière de son corps. Il s'enterre et se sert de sa machoire pour attraper les proies marchant dans son piege

**Niveau par race**

* Humain : 135/137/139
* Morn : 135/137/139
* Elfe : 71/72/73
* Nain : 135/137/139
* Gobelin : 135/137/139
* Agylis : 71/72/73

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 108/162/216
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 72/108/144
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 39/59/78
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 107/161/214
  8. Furtivité : 107/161/214
  9. Courage : 5/8/10
* Morn
  1. Force : 108/162/216
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 72/108/144
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 39/59/78
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 107/161/214
  8. Furtivité : 107/161/214
  9. Courage : 5/8/10
* Elfe
  1. Force : 60/90/120
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 40/60/80
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 23/35/46
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 59/89/118
  8. Furtivité : 59/89/118
  9. Courage : 5/8/10
* Nain
  1. Force : 108/162/216
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 72/108/144
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 39/59/78
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 107/161/214
  8. Furtivité : 107/161/214
  9. Courage : 5/8/10
* Gobelin
  1. Force : 108/162/216
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 72/108/144
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 39/59/78
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 107/161/214
  8. Furtivité : 107/161/214
  9. Courage : 5/8/10
* Agylis
  1. Force : 60/90/120
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 40/60/80
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 23/35/46
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 59/89/118
  8. Furtivité : 59/89/118
  9. Courage : 5/8/10

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**