**Pirate**

**Description**

pirates humains arrivant periodiquement sur la plage pour depenser leur or

**Niveau par race**

* Humain : 105/106/108
* Morn : 105/106/108
* Elfe : 56/57/58
* Nain : 105/106/108
* Gobelin : 105/106/108
* Agylis : 56/57/58

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 57/86/114
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 31/47/62
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 85/128/170
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 85/128/170
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 85/128/170
* Morn
  1. Force : 57/86/114
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 31/47/62
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 85/128/170
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 85/128/170
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 85/128/170
* Elfe
  1. Force : 33/50/66
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 19/29/38
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 48/72/96
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 48/72/96
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 48/72/96
* Nain
  1. Force : 57/86/114
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 31/47/62
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 85/128/170
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 85/128/170
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 85/128/170
* Gobelin
  1. Force : 57/86/114
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 31/47/62
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 85/128/170
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 85/128/170
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 85/128/170
* Agylis
  1. Force : 33/50/66
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 19/29/38
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 48/72/96
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 48/72/96
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 48/72/96

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**