**Ancien**

**Description**

tigre millenaire, vivant dans des grottes reculees

**Niveau par race**

* Humain : 62/63/64
* Morn : 62/63/64
* Elfe : 62/63/64
* Nain : 62/63/64
* Gobelin : 62/63/64
* Agylis : 62/63/64

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 53/80/106
  2. Agilité : 53/80/106
  3. Endurance : 36/54/72
  4. Vitesse : 52/78/104
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 20/30/40
* Morn
  1. Force : 53/80/106
  2. Agilité : 53/80/106
  3. Endurance : 36/54/72
  4. Vitesse : 52/78/104
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 20/30/40
* Elfe
  1. Force : 53/80/106
  2. Agilité : 53/80/106
  3. Endurance : 36/54/72
  4. Vitesse : 52/78/104
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 20/30/40
* Nain
  1. Force : 53/80/106
  2. Agilité : 53/80/106
  3. Endurance : 36/54/72
  4. Vitesse : 52/78/104
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 20/30/40
* Gobelin
  1. Force : 53/80/106
  2. Agilité : 53/80/106
  3. Endurance : 36/54/72
  4. Vitesse : 52/78/104
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 20/30/40
* Agylis
  1. Force : 53/80/106
  2. Agilité : 53/80/106
  3. Endurance : 36/54/72
  4. Vitesse : 52/78/104
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 5/8/10
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 20/30/40

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**