**Assassin**

**Description**

Assassin, de race inconnus, maniant des armes mortelles, furtivite tres elevee

**Niveau par race**

* Humain : 85/86/87
* Morn : 85/86/87
* Elfe : 85/86/87
* Nain : 85/86/87
* Gobelin : 85/86/87
* Agylis : 85/86/87

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 47/71/94
  5. Dextérité : 70/105/140
  6. Intelligence : 26/39/52
  7. Précision : 70/105/140
  8. Furtivité : 70/105/140
  9. Courage : 5/8/10
* Morn
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 47/71/94
  5. Dextérité : 70/105/140
  6. Intelligence : 26/39/52
  7. Précision : 70/105/140
  8. Furtivité : 70/105/140
  9. Courage : 5/8/10
* Elfe
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 47/71/94
  5. Dextérité : 70/105/140
  6. Intelligence : 26/39/52
  7. Précision : 70/105/140
  8. Furtivité : 70/105/140
  9. Courage : 5/8/10
* Nain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 47/71/94
  5. Dextérité : 70/105/140
  6. Intelligence : 26/39/52
  7. Précision : 70/105/140
  8. Furtivité : 70/105/140
  9. Courage : 5/8/10
* Gobelin
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 47/71/94
  5. Dextérité : 70/105/140
  6. Intelligence : 26/39/52
  7. Précision : 70/105/140
  8. Furtivité : 70/105/140
  9. Courage : 5/8/10
* Agylis
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 47/71/94
  5. Dextérité : 70/105/140
  6. Intelligence : 26/39/52
  7. Précision : 70/105/140
  8. Furtivité : 70/105/140
  9. Courage : 5/8/10

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**