**Bulri**

**Description**

Boeufs pacifistes, donnant une viande tres savoureuse. Attention toutefois, car l'attaque sur un individu risque fortement d'entrainer la charge du troupeau.

**Niveau par race**

* Humain : 59/60/61
* Morn : 59/60/61
* Elfe : 59/60/61
* Nain : 59/60/61
* Gobelin : 59/60/61
* Agylis : 59/60/61

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 50/75/100
  2. Agilité : 34/51/68
  3. Endurance : 51/77/102
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 20/30/40
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 50/75/100
* Morn
  1. Force : 50/75/100
  2. Agilité : 34/51/68
  3. Endurance : 51/77/102
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 20/30/40
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 50/75/100
* Elfe
  1. Force : 50/75/100
  2. Agilité : 34/51/68
  3. Endurance : 51/77/102
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 20/30/40
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 50/75/100
* Nain
  1. Force : 50/75/100
  2. Agilité : 34/51/68
  3. Endurance : 51/77/102
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 20/30/40
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 50/75/100
* Gobelin
  1. Force : 50/75/100
  2. Agilité : 34/51/68
  3. Endurance : 51/77/102
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 20/30/40
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 50/75/100
* Agylis
  1. Force : 50/75/100
  2. Agilité : 34/51/68
  3. Endurance : 51/77/102
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 20/30/40
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 50/75/100

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**