**Carcarus**

**Description**

Espece de griffon, corps de lion et tete d'aigle

**Niveau par race**

* Humain : 65/66/67
* Morn : 65/66/67
* Elfe : 65/66/67
* Nain : 65/66/67
* Gobelin : 65/66/67
* Agylis : 65/66/67

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 55/83/110
  3. Endurance : 37/56/74
  4. Vitesse : 55/83/110
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 55/83/110
  8. Furtivité : 21/32/42
  9. Courage : 5/8/10
* Morn
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 55/83/110
  3. Endurance : 37/56/74
  4. Vitesse : 55/83/110
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 55/83/110
  8. Furtivité : 21/32/42
  9. Courage : 5/8/10
* Elfe
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 55/83/110
  3. Endurance : 37/56/74
  4. Vitesse : 55/83/110
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 55/83/110
  8. Furtivité : 21/32/42
  9. Courage : 5/8/10
* Nain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 55/83/110
  3. Endurance : 37/56/74
  4. Vitesse : 55/83/110
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 55/83/110
  8. Furtivité : 21/32/42
  9. Courage : 5/8/10
* Gobelin
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 55/83/110
  3. Endurance : 37/56/74
  4. Vitesse : 55/83/110
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 55/83/110
  8. Furtivité : 21/32/42
  9. Courage : 5/8/10
* Agylis
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 55/83/110
  3. Endurance : 37/56/74
  4. Vitesse : 55/83/110
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 55/83/110
  8. Furtivité : 21/32/42
  9. Courage : 5/8/10

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**