**Gravita**

**Description**

Magiciens nains ayant une affinite avec la terre

**Niveau par race**

* Humain : 59/60/61
* Morn : 59/60/61
* Elfe : 59/60/61
* Nain : 59/60/61
* Gobelin : 59/60/61
* Agylis : 59/60/61

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 34/51/68
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 19/29/38
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 50/75/100
  6. Intelligence : 51/77/102
  7. Précision : 50/75/100
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Morn
  1. Force : 34/51/68
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 19/29/38
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 50/75/100
  6. Intelligence : 51/77/102
  7. Précision : 50/75/100
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Elfe
  1. Force : 34/51/68
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 19/29/38
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 50/75/100
  6. Intelligence : 51/77/102
  7. Précision : 50/75/100
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Nain
  1. Force : 34/51/68
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 19/29/38
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 50/75/100
  6. Intelligence : 51/77/102
  7. Précision : 50/75/100
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Gobelin
  1. Force : 34/51/68
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 19/29/38
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 50/75/100
  6. Intelligence : 51/77/102
  7. Précision : 50/75/100
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Agylis
  1. Force : 34/51/68
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 19/29/38
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 50/75/100
  6. Intelligence : 51/77/102
  7. Précision : 50/75/100
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**