**Oliur**

**Description**

Lions mesurant plus d'1m80 de haut et pouvant atteindre 5m de long

**Niveau par race**

* Humain : 71/72/73
* Morn : 71/72/73
* Elfe : 71/72/73
* Nain : 71/72/73
* Gobelin : 71/72/73
* Agylis : 71/72/73

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 60/90/120
  2. Agilité : 59/89/118
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 59/89/118
  5. Dextérité : 40/60/80
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 23/35/46
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Morn
  1. Force : 60/90/120
  2. Agilité : 59/89/118
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 59/89/118
  5. Dextérité : 40/60/80
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 23/35/46
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Elfe
  1. Force : 60/90/120
  2. Agilité : 59/89/118
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 59/89/118
  5. Dextérité : 40/60/80
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 23/35/46
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Nain
  1. Force : 60/90/120
  2. Agilité : 59/89/118
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 59/89/118
  5. Dextérité : 40/60/80
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 23/35/46
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Gobelin
  1. Force : 60/90/120
  2. Agilité : 59/89/118
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 59/89/118
  5. Dextérité : 40/60/80
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 23/35/46
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10
* Agylis
  1. Force : 60/90/120
  2. Agilité : 59/89/118
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 59/89/118
  5. Dextérité : 40/60/80
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 23/35/46
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 5/8/10

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**