**Opia**

**Description**

bandits des grands chemins, bases dans un repaire pres des contreforts des montagnes

**Niveau par race**

* Humain : 68/69/70
* Morn : 68/69/70
* Elfe : 68/69/70
* Nain : 68/69/70
* Gobelin : 68/69/70
* Agylis : 68/69/70

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 39/59/78
  5. Dextérité : 57/86/114
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 57/86/114
  8. Furtivité : 22/33/44
  9. Courage : 57/86/114
* Morn
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 39/59/78
  5. Dextérité : 57/86/114
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 57/86/114
  8. Furtivité : 22/33/44
  9. Courage : 57/86/114
* Elfe
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 39/59/78
  5. Dextérité : 57/86/114
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 57/86/114
  8. Furtivité : 22/33/44
  9. Courage : 57/86/114
* Nain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 39/59/78
  5. Dextérité : 57/86/114
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 57/86/114
  8. Furtivité : 22/33/44
  9. Courage : 57/86/114
* Gobelin
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 39/59/78
  5. Dextérité : 57/86/114
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 57/86/114
  8. Furtivité : 22/33/44
  9. Courage : 57/86/114
* Agylis
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 39/59/78
  5. Dextérité : 57/86/114
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 57/86/114
  8. Furtivité : 22/33/44
  9. Courage : 57/86/114

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**