**Switi**

**Description**

Sortes de crocodiles vivant dans les regions proche de rivieres

**Niveau par race**

* Humain : 70/71/72
* Morn : 70/71/72
* Elfe : 70/71/72
* Nain : 70/71/72
* Gobelin : 70/71/72
* Agylis : 70/71/72

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 59/89/118
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 40/60/80
  4. Vitesse : 22/33/44
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 58/87/116
  8. Furtivité : 59/89/118
  9. Courage : 5/8/10
* Morn
  1. Force : 59/89/118
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 40/60/80
  4. Vitesse : 22/33/44
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 58/87/116
  8. Furtivité : 59/89/118
  9. Courage : 5/8/10
* Elfe
  1. Force : 59/89/118
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 40/60/80
  4. Vitesse : 22/33/44
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 58/87/116
  8. Furtivité : 59/89/118
  9. Courage : 5/8/10
* Nain
  1. Force : 59/89/118
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 40/60/80
  4. Vitesse : 22/33/44
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 58/87/116
  8. Furtivité : 59/89/118
  9. Courage : 5/8/10
* Gobelin
  1. Force : 59/89/118
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 40/60/80
  4. Vitesse : 22/33/44
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 58/87/116
  8. Furtivité : 59/89/118
  9. Courage : 5/8/10
* Agylis
  1. Force : 59/89/118
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 40/60/80
  4. Vitesse : 22/33/44
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 58/87/116
  8. Furtivité : 59/89/118
  9. Courage : 5/8/10

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**