**Taho**

**Description**

Taoistes corrompus

**Niveau par race**

* Humain : 82/83/84
* Morn : 82/83/84
* Elfe : 82/83/84
* Nain : 82/83/84
* Gobelin : 82/83/84
* Agylis : 82/83/84

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 25/38/50
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 46/69/92
  6. Intelligence : 68/102/136
  7. Précision : 67/101/134
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 68/102/136
* Morn
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 25/38/50
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 46/69/92
  6. Intelligence : 68/102/136
  7. Précision : 67/101/134
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 68/102/136
* Elfe
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 25/38/50
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 46/69/92
  6. Intelligence : 68/102/136
  7. Précision : 67/101/134
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 68/102/136
* Nain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 25/38/50
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 46/69/92
  6. Intelligence : 68/102/136
  7. Précision : 67/101/134
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 68/102/136
* Gobelin
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 25/38/50
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 46/69/92
  6. Intelligence : 68/102/136
  7. Précision : 67/101/134
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 68/102/136
* Agylis
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 25/38/50
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 46/69/92
  6. Intelligence : 68/102/136
  7. Précision : 67/101/134
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 68/102/136

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**