

Multiplicação de duas matrizes 500x500

1 thread

Tempo gasto alocar vetores 0.013000

Tempo gasto criação das threads 0.000000

Tempo gasto thread:0 0.766000

Tempo gasto multiplicação 0.767000

2 threads

Tempo gasto alocar vetores 0.014000

Tempo gasto criação das threads 0.000000

Tempo gasto thread:1 0.354000

Tempo gasto thread:0 0.361000

Tempo gasto multiplicação 0.361000

4 threads

Tempo gasto alocar vetores 0.013000

Tempo gasto criação das threads 0.001000

Tempo gasto thread 2: 0.180000

Tempo gasto thread 3: 0.185000

Tempo gasto thread 1: 0.187000

Tempo gasto thread 0: 0.193000

Tempo gasto multiplicação 0.194000

Multiplicação de duas matrizes 1000x1000

1 thread

Tempo gasto alocar vetores 0.059000

Tempo gasto criação das threads 0.000000

Tempo gasto thread 0: 6.565000

Tempo gasto multiplicação 6.566000

2 threads

Tempo gasto alocar vetores 0.053000

Tempo gasto criação das threads 0.001000

Tempo gasto thread 0: 3.244000

Tempo gasto thread 1: 3.251000

Tempo gasto multiplicação 3.252000

4 threads

Tempo gasto alocar vetores 0.056000

Tempo gasto criação das threads 0.000000

Tempo gasto thread 0: 1.658000

Tempo gasto thread 1: 1.665000

Tempo gasto thread 2: 1.685000

Tempo gasto thread 3: 1.699000

Tempo gasto multiplicação 1.701000

Multiplicação de duas matrizes 2000x2000

1 thread

Tempo gasto alocar vetores 0.216000

Tempo gasto criação das threads 0.000000

Tempo gasto thread 0: 89.871000

Tempo gasto multiplicação 89.873000

2 threads

Tempo gasto alocar vetores 0.213000

Tempo gasto criação das threads 0.000000

Tempo gasto thread 0: 44.871000

Tempo gasto thread 1: 44.913000

Tempo gasto multiplicação 44.915000

4 threads

Tempo gasto alocar vetores 0.220000

Tempo gasto criação das threads 0.000000

Tempo gasto thread 3: 23.209000

Tempo gasto thread 1: 23.457000

Tempo gasto thread 2: 23.483000

Tempo gasto thread 0: 23.577000

Tempo gasto multiplicação 23.578000

Observamos que o maior gasto de tempo nas operações são as multiplicações, e ao dobrar o número de threads diminuimos em media pela metade e o tempo de alocação e criação de threads são insignificantes no impacto do tempo de execução