[linux下的二进制文件的编辑和查看](http://blog.csdn.net/wangxiaoqin00007/article/details/6618003)

标签： [linux](http://www.csdn.net/tag/linux)[vim](http://www.csdn.net/tag/vim)[hex](http://www.csdn.net/tag/hex)[unix](http://www.csdn.net/tag/unix)[go](http://www.csdn.net/tag/go)[byte](http://www.csdn.net/tag/byte)

2011-07-20 16:19 27689人阅读 [评论](http://blog.csdn.net/wangxiaoqin00007/article/details/6618003#comments)(0) [收藏](javascript:void(0);) [举报](http://blog.csdn.net/wangxiaoqin00007/article/details/6618003#report)

一、在[**Linux**](http://lib.csdn.net/base/linux)下查看二进制文件的软件：

xxd （2进制）

hexdump  (16进制)

二、编辑：

1、biew

2、hexedit

3、vim

Vim 来编辑二进制文件。Vim 本非为此而设计的，因而有若干局限。但你能读  
取一个文件，改动一个字符，然后把它存盘。结果是你的文件就只有那一个字符给改了，  
其它的就跟原来那个一模一样。  
   要保证 Vim 别把它那些聪明的窍门用错地方，启动 Vim 时加上 "-b" 参数:  
        vim -b datafile  
这个参数设定了 'binary' 选项。其作用是排除所有的意外副作用。例如，'textwidth'  
设为零，免得文本行给擅自排版了。并且，文件一律以 Unix 文件格式读取。  
二进制模式可以用来修改某程序的消息报文。小心别插入或删除任何字符，那会让程序运  
行出问题。用 "R" 命令进入替换模式。  
文件里的很多字符都是不可显示的。用 Hex 格式来显示它们的值:  
        :set display=uhex  
另外，也可以用命令 "ga"  来显示光标下的字符值。当光标位于一个  字符上时，  
该命令的输出看起来就像这样:  
          27， Hex 1b,  Octal 033   
文件中也许没那么多换行符。你可以关闭 'wrap' 选项来获得总览的效果:  
        :set nowrap  
字 节 位 置  
要发现你在文件中的当前字节位置，请用这个命令:  
        g CTRL-G  
其输出十分冗长:  
    Col 9-16 of 9-16; Line 277 of 330; Word 1806 of 2058; Byte 10580 of 12206   
最后两个数字就是文件中的当前字节位置和文件字节总数。这已经考虑了 'fileformat'  
选项导致换行符字节不同的影响。  
    要移到文件中某个指定的字节，请用 "[**Go**](http://lib.csdn.net/base/go)" 命令。例如，要移到字节 2345:  
        2345go  
使 用 XXD  
一个真正的二进制编辑器用两种方式来显示文本: 二进制和十六进制格式。你可以在 Vim  
里通过转换程序 "xxd" 来达到这效果。该程序是随 Vim 一起发布的。  
   首先以二进制方式编辑这个文件:  
        vim -b datafile  
现在用 xxd 把这个文件转换成十六进制:  
        :%!xxd  
文本看起来像这样:  
        0000000: 1f8b 0808 39d7 173b 0203 7474 002b 4e49  ....9..;..tt.+NI   
        0000010: 4b2c 8660 eb9c ecac c462 eb94 345e 2e30  K,.`.....b..4^.0   
        0000020: 373b 2731 0b22 0ca6 c1a2 d669 1035 39d9  7;'1.".....i.59.   
现在你可以随心所欲地阅读和编辑这些文本了。 Vim 把这些信息当作普通文本来对待。  
修改了十六进制部分并不导致可显示字符部分的改变，反之亦然。  
   最后，用下面的命令把它转换回来:  
        :%!xxd -r  
只有十六进制部分的修改才会被采用。右边可显示文本部分的修改忽略不计。