[thrift使用过程中的问题](http://blog.csdn.net/hoho568/article/details/7321611)

标签： [reference](http://www.csdn.net/tag/reference)[apache](http://www.csdn.net/tag/apache)[工具](http://www.csdn.net/tag/%e5%b7%a5%e5%85%b7)[服务器](http://www.csdn.net/tag/%e6%9c%8d%e5%8a%a1%e5%99%a8)[svn](http://www.csdn.net/tag/svn)

2012-03-05 17:11 4081人阅读 [评论](http://blog.csdn.net/hoho568/article/details/7321611#comments)(2) [收藏](javascript:void(0);) [举报](http://blog.csdn.net/hoho568/article/details/7321611#report)

http://static.blog.csdn.net/images/category_icon.jpg 分类：

linux开发环境（5） http://static.blog.csdn.net/images/arrow_triangle%20_down.jpg

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

1. thrift的安装，不容小视，他需要依赖很多的库和工具，尤其是boost等工具都需要源码安装，所以严格按照官网上的信息，一步一步执行就可以来。

    http://thrift.apache.org/download/

    有两个问题需要注意： 1. 安装过程无需./bootstrap这个过程，本来就没有这个文件

                                        2.Apache要求安装之后认证，可以在svn上面下一个KYES完成认证过程;

2. thrift安装完成之后，可以通过一个实例来熟悉他的使用过程。要感谢xiaoshe朋友的博客http://blog.csdn[**.NET**](http://lib.csdn.net/base/dotnet)/hbuxiaoshe/article/details/6558391，给我提供了一个完整的学习样例。该博客中写的非常清晰。

    有几个需要注意的问题：

    thrift本身是一个开源的软件，它一直处于开发过程中，难免出现一些bug，下面是我遇到的几个bug;

    第一： 在运行编译thrift生成的服务器端程序时，出现

               error: ‘uint8\_t’ does not name a type

                error: ‘uint32\_t’ does not name a type

            这个问题一开始的确让我很迷茫，难道使用thrift生成代码的同时，还需要手动添加各种头文件吗，这个问题看起来很简单，只要手工在各个相关文件中加入stdint.h头文件就可以，不过这个要求很匪夷所思。

         后来在网上查找，找到了这个问题的解决方法，在TProtocol.h中有这样的语句：#ifdef HAVE\_NETINET\_IN\_H的预处理命令，而且后面就是我们想要的头文件。

         因此在g++之后，加上参数 --DHAVE\_NETINET\_IN\_H实现变量声明，就可以解决这个问题。我的理解是现在thrift存在的一个问题，或者直接修改TProtocol.h不过，我不建议这样做。

    第二： undefined reference to `apache::thrift::TApplicationException::write(apache::thrift::protocol::TProtocol\*) const'

         这也是存在的一个源码的bug，在protocol/TBinaryProtocol.h中，有两条语句

          static const int32\_t

          这时，想到前面出现的问题，只要改成 static const uint32\_t，问题就解决了

3. 还有一点需要注意的就是，在一个编译命令中，遇到来一个非常奇怪的问题，一直没有找到合适的解决方法，后来发现把-lthrift放在给g++的最后就可以解决了，后来理解到原因可能是后面还有内容需要依赖于thrift库，而把他放在前面，后面对库的依赖就找不到来。。

   可以看出g++后面参数的顺序和位置对程序的编译和执行的影响还是挺大的。

官方的使用教程和事例

http://wiki.apache.org/thrift/ThriftUsageC%2B%2B