

# Progetto esame (benvenute migliorie):

Scrivere una App 'client' usando Kivy/Python su Android

Argomento: Ordini di pizza a domicilio.

Si puo' fare in gruppo, MAX 4 studenti.

## lato server:

- per chi fa solo IUM:

il lato 'server' della app, sara' uno Stub,  
una semplice classe Java  
e verra' fornita in versione Base.

Lo Stub risponde a richiesta menu restituendo oggetti Java  
contenenti un menu fisso.

Lo Stub risponde a ordinazione in arrivo  
e stampa in output gli oggetti Java.

- per chi fa anche tecnologie WEB:

il lato server non sara' uno STUB ma un vero programma,  
da concordare con il docente del corso.

Possibili esempi di estensioni

potrebbero essere la sincronizzazione col client, ovvero:

- dare traccia dell'ordine (tempo arrivo previsto, ordine pronto,...)
- eventuale esaurimento di alcune pizze.
- cancellare /modificare un ordine a seconda dello stato di esecuzione.

## lato client:

PER TUTTI:

disegnare una serie di "Activity Android" che consentano di :

- 1) scegliere tipo e quantita' di pizze e bevande dal menu
- 2) scegliere orario e luogo di consegna
- 3) calcolare il costo e scegliere la modalita' di pagamento.
- 4) votare con stelline il servizio e i piatti ricevuti.
- 5) potersi registrare ed essere cliente abituale  
per recuperare dati tipo indirizzo/tel senza inserirli ogni volta