**Requisitos do projeto**

Para construir esse projeto, você precisará de dados dos Pokémons, para isto utiliza o arquivo JSON do site (<https://raw.githubusercontent.com/Biuni/PokemonGO-Pokedex/master/pokedex.json>).

### Requisitos:

* Criar um projeto no GitHub com Readme.md e.gitignore; - ok
* Iniciar um projeto node; - ok;
* Crie um arquivo principal chamado index.js; -ok
* Instalar as dependências: -ok
  + Express
  + Nodemon (dependência de desenvolvimento)
  + EJS
* Alterar os scripts do package.json - ok;
* Criar as pastas: -ok
  + public
    - css (arquivo style.css)
    - js (arquivo script.js) – não obrigatório
    - img (não obrigatório script.js)
  + views
* Crie a rota principal, renderizando a views index.ejs; - Ok
* Crie a rota detalhes, renderizando a views detalhes.ejs; - Ok
* Crie uma const chamada pokedex que será um array; -ok
* Renderizar as seguintes informações dos Pokemons: -ok
  + Id
  + Num
  + Name
  + Img
  + Height
  + Weight
  + Type
* Navebar (não obrigatório);
* Estilize toda a view index.ejs e detalhes.ejs **2,0 -ok**
* EXTRA (não obrigatório): uma rota POST para envio de dados para o servidor;