# KALKULATOR ZWRACAJĄCY SYMBOLICZNY WZÓR NA POCHODNĄ

Autor: Lucjan Maciej

Akademia Górniczo-Hutnicza

## SPIS TREŚCI

- 1.Wstep
- 2. Funkcjonalność
- 3. Opis realizacji
- 4. Podręcznik Użytkownika
- 5. Metodologia rozwoju i utrzymania programu

#### 1.Wstęp

Dokument dotyczy opisu działania programu wyliczającego ze wzoru symbolicznego pochodnej symbolicznej w celu uproszczenia wyliczeń inżynieryjnych.

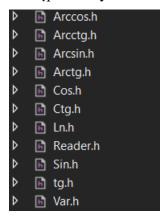
#### 2. Funkcjonalność

Program potrafi obliczyć pochodną złożoną funkcji trygonometrycznych( sin, cos, tg, ctg, arcsin, arccos, arctg, arcctg) ln, zmiennej podniesionej do potęgi(stałej) oraz pierwiastek z niej, stałą do potęgi, oraz dzielenie i mnożenie przez siebie dwóch różnych funkcji.

### 3. Opis realizacji

Projekt został opracowany za pomocą kompilatora "Visual studio 2019" w języku c++. Projekt realizowany jest za pomocą kilku klas. Klasy te można podzielić na 2 grupy analizujące oraz liczące. Klasa analizująca Reader jest główną klasą projektu, posiada metody umożliwiającą wprowadzenie wyrażenia oraz metodę "decoder" która analizuje wyrażenie i dobiera jaką pochodną w tym momencie ma liczyć program. Klasy liczące są dostosowane do funkcji którą w tym momencie wyszuka "decoder"

#### Dostępne klasy:



#### 4. Podręcznik Użytkownika

Program dostosowany jest do liczenia funkcji jednej zmiennej, podczas używania programu ważne jest przestrzeganie kilku zasad:

- -ważna jest wielkość liter, program działa jedynie przy wpisywaniu wyrażeń z małej litery
- zmienna określona jako 'x'
- liczba nawiasów we wprowadzonym wyrażeniu musi być zgodna z zasadami matematyki, inaczej program się skompiluje ale policzy wyrażenie w zły sposób.

Po uruchomieniu programu w konsoli otrzymujemy komunikat:

```
C:\Users\lucjan\Desktop\studia\project derivative\derivative\Debug\derivative.exe
wprowadz pochdna do policzenia:
```

Wprowadzamy pochodną z wyżej wymienionymi zastrzeżeniami, przykład:

#### 5. Metodologia rozwoju i utrzymania programu

Program posiada wadę w postaci zwracania wyrażenia złożonego ze zbyt dużej ilości nawiasów oraz oraz nie potrzebnego mnożenia "\*1" czy też zostawiania w wyrażeniu sumy z zerem "+0". Nie liczy również pochodnej z wyrażenia x^x oraz log różnych stopni. W przyszłości można zaimplementować te dwie funkcje do programu oraz stworzyć kolejny "decoder" powstałego już wyrażenia którego funkcją była by redukcja liczby nawiasów oraz nie potrzebnych zer czy jedynek.