

Zad 2.

środa, 8 marca 2023 16:02

Zadanie 2. Napisz ciąg instrukcji, który bez użycia dodatkowych zmiennych zamieni miejscami zawartość zmiennych «x» i «y».

Wskazówka: Spróbuj rozwiązać zadanie samodzielnie, a następnie przeczytaj §2.19 książki „Uczta programistów”.

$$\begin{aligned}x &= x \wedge y; \\ y &= y \wedge x; \\ x &= x \wedge y;\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}y &= y \wedge (x \wedge y) = x \\ x &= (x \wedge y) \wedge x = y\end{aligned}$$