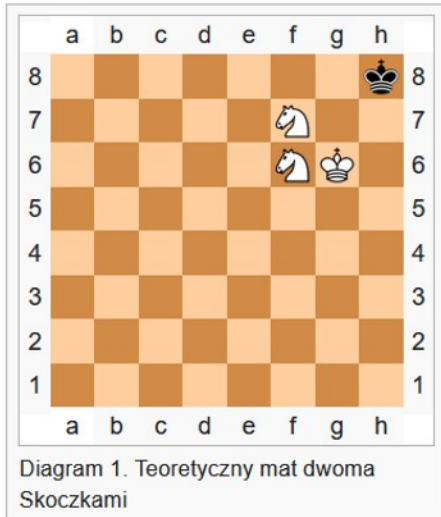


Zad 2.

wtorek, 4 kwietnia 2023 22:36

Zadanie 2. 1, ★ Zaproponuj jakąś istotnie inną końcówkę szachową (mile widziane skoczki i gońce), w której możliwy jest mat kooperacyjny. Bądź przygotowany, by wszystko wyjaśnić osobom nie znającym szachów. Podobnie jak w poprzednim zadaniu podaj dla tej końcówki optymistyczną (i potencjalnie użyteczną) funkcję heurystyki.

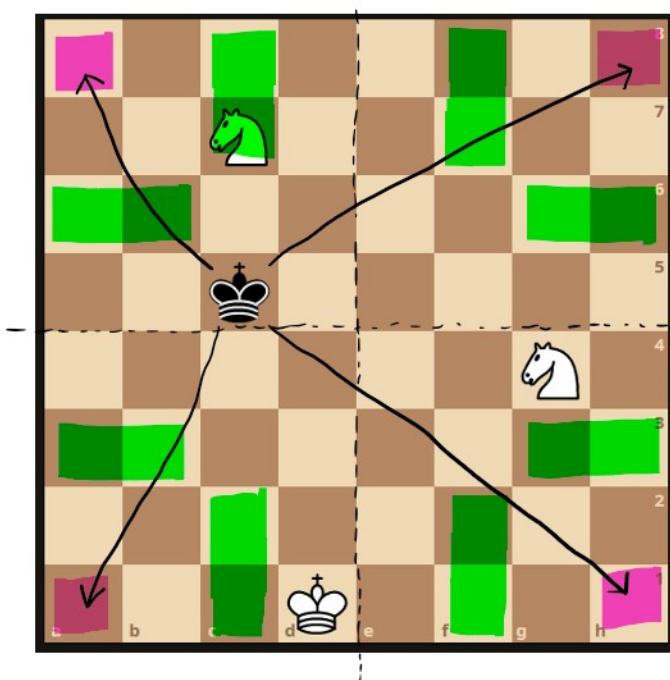


końcówka
2 skoczki + król vs król
wydaje się ciekawa, ponieważ
zamatowanie jest możliwe
jedynie w przypadku mata
kooperacyjnego

co chcemy zrobić:
1) zapędzić króla w jeden z
rogów planszy

- 2) zablokować białym królem możliwość
odejścia od bandy
- 3) doskakiwanie skoczkami umiejętnie unikając
pata

propozycja heurystyki



na jednym z tych
ostatnie, ma
się znaleźć biały
król

liczymy minimum z
(odległość czarnego
króla do rogu +
odległość białego do
najbliższej zielonej kratki
odpowiadającej temu
rogowi [obie euklidesowe]
+ # gońców w tej ćwiartce
w której mamy)

+ #głównie w tej cwiartce
w której mamy)