0

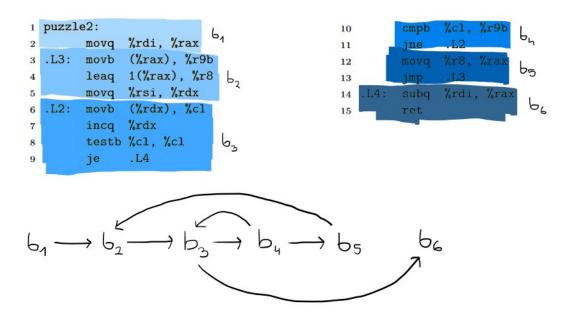
000

00

00000000

NUL

**Zadanie 4.** Poniżej zamieszczono kod procedury o sygnaturze «long puzzle2(char \*s, char \*d)». Wyznacz *bloki podstawowe* oraz narysuj *graf przepływu sterowania*. Przetłumacz tę procedurę na język C, a następnie jednym zdaniem powiedz co ona robi.



```
// index of first char in s[] that is not in d[]
    long puzzle2(char *s, char *d) {
        unsigned i = 0;
26
27 -
        while(true) {
            unsigned j = 0;
28
            while (s[i] != d[j]) {
29
                 if (d[j] == 0) return i;
30
31
32
33
34
35
```

84,00;

Null character

segfault alert