3. Topologiczne porządkowanie wierzchołków. Niech G będzie digrafem acyklicznym (bez skierowanych cykli). Napisz procedurę, która w czasie O(n+m) przyporządkowuje numery wierzchołkom w taki sposób, że gdy (i,j) jest łukiem w G, to i < j.

koizystany z faktu, że w aymicznym digrafie zawsze istnieje wieizchoteh u t.że indeg(u)=0, z oraz, że usunięcie z digrafu wieizchotka wraz z krawędziami do niego incydentnymi nie może spowodować pojawienia się cyklu.

algorytm:

ta pętla wykoną n

obrotow, bo

bo sqiecin

wieizchotka

z kolejki już niady na niady

wrou

vector<int> graph[N]; vector<int> indeg(N, 0);

z Tozoność O(n+m) V

i po posotowaniu
topologicznym
powinien on byc
przed każdym
innym wielzchotkiem

usuwany po holei z grafu wielzchotui o indeg=0

I ta petla wyhona

Się tącznie (w ,

ciągul n obrotow

while a) M razy,

stood Ocn+m)