10. Czy istnieje sposób obejścia szachownicy 5 × 5 ruchem konika szachowego (na każdym polu stajemy dokładnie raz)? A co jeśli wymagamy żeby po obejściu szachownicy konik wrócił na to samo pole?

przykładowe	rozwiązanie
-------------	-------------

3	20	9	14	15	startowe pole
ے 	20		14	7	
10	15	2	19	24	
21	4	<i>2</i> 5	8	13	
16	11	6	23	18	
5	22	17	12	7	

pojedyńczy skok konika powoduje zmianę koloru pola na jakim się znajduje.

W ciągu obejscia calej planszy konik po ustawieniu go na polu

W ciagu Obejscia catej planszy
konik po ustawieniu go na polu
startowym musiałby wyhonać
25 skolipw, żeby na koniel
znależe się wtym samym
miejscul. 25 jest jednosh
iczba niepanystą zatem
koń nie może wrócić na pole,
z którego zaczynat.

