**Zadanie 8.** Podobnie jak w poprzednim zadaniu: przetłumacz poniższą funkcję na kod trójkowy, po czym oznacz bloki podstawowe i narysuj graf przepływu sterowania dla poniższej funkcji napisanej w języku C.

```
1 #define N (sizeof(int32_t) * 8)
         3 int32_t isqrt(int32_t n) {
         4 if (n < 0)
             return INT32_MIN;
           int32_t x = n;
         8  int32_t c = 0;
9  int32_t d = 1 << (N - 2);</pre>
           while (d > n)
            d >>= 2;
         12
  / N := 32
  if n > 0 goto A ...
   return intenin
A: X:= N
    c = 0
  t_1 = N-2
d := 1 < < t_1
B: if d <= n opto C by
   goto B
C: if d == 0 goto D
    if x < t_1 goto E

x = x - t_1
    t_2 := c >> 1 / b_8
c := t_2 + d
E: c:= c >>1 bg
F: d:=d>>2 600
```

```
13
    while (d) {
      if (x >= c + d) {
       x -= c + d;
15
         c = (c >> 1) + d;
17
      } else {
18
        c >>= 1;
19
      d >>= 2;
20
22
    return c;
23
24 }
```

```
Instrukcje

• x := y binop z - gdzie binop jest operatorem binarnym

• x := unop z - gdzie unop jest operatorem unarnym

• x := y - kopiowanie danej

• goto L - skok bezwarunkowy do etykiety L

• if b goto L - skok do etykiety L, jeśli b jest prawdą

• if x relop y goto L - skok do L, jeśli z jest w relacji relop do y

• x := &y - wyznaczenie wkaźnika do zmiennej (referencja)

• x := *y, *x := y - dereferencja wskaźnika

• param x - użyj x jako parametru procedury

• call p, n - wołanie procedury p z n argumentami
```

ullet return n – zwróć n z procedury

```
\begin{array}{lll} binop & \in \{ \; +, \; -, \; *, \; /, \; ..., \; \&\&, \; | \; |, \; ..., \; \&, \; |, \; \hat{\;}, \; ... \; \} \\ unop & \in \{ \; -, \; |, \; - \; ... \} \\ relop & \in \{ \; ==, \; |=, \; <=, \; <, \; ... \} \end{array}
```

