Zadanie 4. Przeczytaj poniższy kod w języku C i odpowiadający mu kod w asemblerze, a następnie wywnioskuj jaka jest wartość stałej «CNT» i jak wygląda definicja struktury «a_struct».

```
= 32+256=288
                                            1 typedef struct {
                                         13 movl
             int first;
              a_struct a[CNT];
              int last;
           5 } b_struct;
                                         17 movq
                    rdl
                             T51
           7 void test (long i, b_struct *bp) {
                                         18
           8 int n = bp->first + bp->last;
                                                    8ap - idx + h0i + bp + 16 = n

Size of 40i + bp + 8 + 8ap + idx + 8
                                            retq
           10 ap->x[ap->idx] = n;
11 }
             a_struct *ap = &bp->a[i];
b_str \begin{cases} A & \text{rst} \\ a & \text{last} \end{cases}
                                   offsetof
a-str Sidx 8
                        Sizeof(A) = 40
                    8.A+8=h0 => A=4, czyw
                       struct A {
                      long idx;
long xEh];
                    284 < 8 + 40 cnt < 288
         C*)
                     276 < hOcnt < 280
```