

## Lista zadań nr 13

Poniższe zadania, z wyjątkiem 4, rozwiąż w języku Plait.

### Zadanie 1. (1 pkt)

Rozszerz interpreter z pliku `letrec-state.rkt` o symbole, a także o operację porównania symboli `symbol=?` i predykaty `symbol?` oraz `number?`.

### Zadanie 2. (2 pkt)

Rozszerz rozwiązanie poprzedniego zadania o listy (zadanie 5 z listy 10) i *cytowanie*. Wartością wyrażenia (`quote s`), gdzie *s* jest S-wyrażeniem, a zatem liczbą, symbolem lub listą S-wyrażeń, jest, odpowiednio, wartość reprezentująca liczbę, symbol lub wartość reprezentująca listę wartości.

Napisz w tak rozszerzonym języku *interpretowanym* ewaluator wyrażeń arytmetycznych zbudowanych ze stałych liczbowych, dodawania i mnożenia, reprezentowanych jako S-wyrażenia (utożsamiamy składnię konkretną z abstrakcyjną).

### Zadanie 3. (2 pkt)

W interpreterze z pliku `state-store-macros.rkt` mamy do czynienia z niejawnymi referencjami, co oznacza, że rozszerzenie środowiska o wiązanie automatycznie powoduje utworzenie modyfikowalnej komórki pamięci związanej z wiązaną zmienną. Zmień ten interpreter tak by utworzenie modyfikowalnej komórki pamięci było realizowane jawnie i wyłącznie na życzenie programisty. W tym celu należy sprawić by środowisko ponownie przechowywało wartości a nie referencje na wartości, poza jednym przypadkiem – `boxV` – wartością reprezentującą referencję do sterty. Sam język powinien zostać wzbogacony o konstrukcje `box` (utworzenie referencji), `unbox` (odczytanie wartości ze sterty, na którą wskazuje dana referencja) oraz `set-box!` (modyfikacja sterty dla danej referencji). Możesz w tym zadaniu usunąć z języka `letrec`, którego implementacja korzysta z niejawnych referencji.

### Zadanie 4. (2 pkt)

Zdefiniuj w języku Racket strumień wszystkich liczb pierwszych, opierając się na następującej obserwacji: dana liczba naturalna jest pierwsza (a więc powinna się znaleźć

w strumieniu), jeżeli nie dzieli się przez żadną odpowiednio mniejszą liczbę pierwszą. Jest to podejście inne od tego opartego na sicie Eratostenesa, zaprezentowanego na wykładzie.

### Zadanie 5. (2 pkt)

Wzorując się na implementacji strumieni z wykładu (plik `letrec-streams.rkt`) popraw swoje rozwiązanie zadania 1 z listy 12, tak by uczynić swój interpreter prawdziwie leniwym. Twój interpreter powinien liczyć wartość argumentu funkcji oraz wyrażenia definiującego w wyrażeniu `let` co najwyżej raz, tylko przy pierwszym użyciu. Obliczona wartość powinna zostać zapamiętana, a kolejne odwołania do zmiennej z nią związanej powinny polegać na zwróceniu raz obliczonej wartości.

### Zadanie 6. (1 pkt)

Rozszerz interpreter z pliku `cps.rkt` o konstrukcje `begin` oraz `set!`.

### Zadanie 7. (2 pkt)

Dodaj do języka z pliku `cps.rkt` (lub do tego z poprzedniego zadania) wyrażenie postaci `{call/cc  $x$   $e$ }`.<sup>1</sup> W tym celu, rozszerz gramatykę wartości o konstruktor przechowujący kontynuację interpretera, czyli funkcje typu `(Value → 'a)`. Ewaluacja nowego wyrażenia sprowadza się do ewaluacji wyrażenia  $e$  w środowisku, w którym zmienna  $x$  jest związana z wartością reprezentującą bieżącą kontynuację, oraz z niezmienioną bieżącą kontynuacją (bieżąca kontynuacja zostaje zwyczajnie skopiowana do środowiska). Taka przechwycona kontynuacja może zostać zaaplikowana do innej wartości przy użyciu funkcji `apply`, która w tym przypadku zapomina o swojej kontynuacji i używa aplikacji z meta języka (tak jak przy operacjach prymitywnych) do zaaplikowania przechwyconej kontynuacji do danej wartości.

Jaka jest wartość następujących wyrażeń (zakładając, że w języku występują listy)?

```
(+ 1 (call/cc k (+ 10 (k 100))))  
  
(+ 1 (call/cc k (+ 10 (k (k 100)))))  
  
(+ 1 (call/cc k (+ 10 100)))
```

---

<sup>1</sup>`call/cc` jest skrótem od `call-with-current-continuation`. Jest to tzw. operator sterowania występujący m. in. w językach Scheme i Racket.

```
(call/cc break
  (letrec product
    (lambda (xs)
      (if (null? xs)
          1
          (if (= (car xs) 0)
              (break 0)
              (* (car xs) (product (cdr xs)))))))
  (product (list 1 2 0 4 5)))

(let arg-fc
  (lambda (d)
    (call/cc k
      (lambda (x)
        (k (lambda (y) x))))))
  ((map (arg-fc 42)) (list 1 2 3 4)))
```