2. (1.5pkt) Ułóż algorytm, który dla danego ciągu znajduje długość najdłuższego jego podciągu, który jest palindromem.

```
int longest_palindrome(string s) {
    int n = s.length();
    for (int i = 0; i < n; i++) dp[i] = new int[n];</pre>
    for (int i = 0; i < n; i++) dp[i][i] = 1; // main diagonal</pre>
    for (int r = 1; r < n; r++) {
        for (int l = r-1; l >= 0; l--) {
             if (s[1] == \overline{s[r]}) {
                 if (l+1 == r) dp[l][r] = 2; // interval of length 2
                else dp[l][r] = dp[l+1][r-1] + 2;
            else dp[l][r] = max(dp[l+1][r], dp[l][r-1]);
    int result = dp[0][n-1];
    for (int i = 0; i < n; i++) delete [] dp[i];</pre>
    delete [] dp;
    return result;
```

odtwarzenie palindromu:

1. zaczynamy ω dp[0][n-1]

2. patrzymy skożd przyszliśmy:

a) ν - doktodamy odpowiednie literki do środka

ωγηρίκη (aa > abba ,, rozpychamy)

ωγηρίκη (aa > abba , rozpychamy)

ων + - nic nie robimy tylko idziemy dalej

3. jak dojdziemy na początek to fojrant