8. (1pkt) Ułóż algorytm, który dla drzewa T = (V, E) oraz listy par wierzchołków $\{v_i, u_i\}$ (i = $1, \ldots, m$), sprawdza, czy v_i leży na ścieżce z u_i do korzenia. Przyjmij, ze drzewo zadane jest jako lista n-1 krawędzi (p_i, a_i) , takich, że p_i jest ojcem a_i w drzewie.

OZNAUZENIO

Q[1-m] - zbiór zapytan postaci (vi, ui) (i=1,-, m) E[1-14] - zbiór krawędzi (pi,ai) (i=1,..., n-1)

1) procedure preprocess (E[1...n-1])

G[1...n] \(\text{zbiory} \) \(\text{dziecu} \) wielzcho[\(\text{biory} \) \(\text{dziecu} \) \(\text{vielzcho[\(\text{biory} \) \) \) forall (Pi, ai) in E[1.n-1] do

G[Pi] - G[Pi] udaiy return G

2) procedure algorithm (Q[1.-m], E[1. n-1])

 $G[1 - n] \leftarrow preprocess(E[1 - n - 1])$

Pre[1....] < numery wierzchothow pry przechodzeniu drewa w sposób pre-order Post [1....] < analogicznie dla post-order

forall dvi, lis in Q[1.m] do

if Pre[ui] > Pre[vi] and Post[ui] < Post[vi]
wupisz TAK
else wypisz NIE

poddizewie i to / noipewno musi miec więksy numer (1)



(1) 1 (2) <=> ui w poddrewie vi

(<=) wyzej

(1) mowi nam o tym, ze ui byt

(*) "na pra wo"

(=>) (1) mówi nam o tym, że u; byt

odznaczony później Mż Vi. Może

być jednak tak, że u; jest w inmym

poddnewje niż Vi względem korzema.

(2) mówi nam jednak, że u; byt

odznaczony wcześniej niż Vi zatem Me

może tak być