Zadanie 4. Poniżej widnieje kod wzajemnie rekurencyjnych procedur «M» i «F» typu «long (*) (long)». Programista, który je napisał, nie pamiętał wszystkich zasad **konwencji wołania procedur**. Wskaż co najmniej dwa różne problemy w poniższym kodzie i napraw je! Następnie przetłumacz kod do języka C.

```
%rdi
                                                                   %rdi, %rdi
1 M:
        pushq
                                                  12 F:
                                                          testq
                 %rdi, %rdi
2
        testq
                                                  13
                                                          je
                                                                    .L3
                                                                   %rdi, %r12
                 .L2
3
        je
                                                  14
                                                          movq
                 -1(%rdi), %rdi
                                                                   -1(%rdi), %rdi
4
        leaq
                                                  15
                                                          leaq
        call
                                                          call
5
                                                  16
        movq
                 %rax, %rdi
                                                                   %rax, %rdi
6
                                                  17
                                                          movq
7
        call
                 F
                                                          call
                                                  18
                 (%rsp), %rdi
                                                          subq
                                                                   %rax, %r12
8
        movq
                                                  19
                 %rax, %rdi
                                                                   %r12, %rax
9
        subq
                                                  20
                                                          movq
                 %rdi, %rax
10
  .L2: movq
                                                  21
                                                          ret
        ret
                                                  22 .L3: movl
                                                                   $1, %eax
                                                          ret
```

- %rbx, %r12, %r13, %r14
- ✓ Callee-saved
 - Callee must save & restore
- 2) 1 M: pushq %rdi bez sensu

 wizucocto na
 stos jak potem
 tego nie zdejmujemy
- %rdi, %r12 ← movq -1(%rdi), %rdi 15 leaq F modyfikuje ten Tejestrwięc lipa 16 call movq %rax, %rdi 17 M call 18 subq %rax, %r12 19

```
long M (long n) {
14 -
15
        if (!n) return 0;
16
        long result = M(n-1);
17
        result = F(result);
18
        return n - result;
19
    }
20
21
    long F (long n) {
22
         if (!n) return 1;
23
        long result = F(n-1);
24
        result = M(result);
25
        return n - result;
26
```