

Zad 5.

piątek, 5 maja 2023 17:17

Zadanie 5. Rozważmy poniższy program składający się z dwóch *jednostek translacji*. Po uruchomieniu kończy się on z błędem dostępu do pamięci. Przy pomocy debugera gđb zatrzymaj się w miejscu wystąpienia awarii i wyjaśnij jej przyczynę. Gdzie została umieszczona stała znakowa «Hello, world!»? Popraw program tak, by zakończył się poprawnie. Nie wolno modyfikować sygnatury procedury «sometr» i pliku «str-a.c», ani korzystać z dodatkowych procedur. Gdzie umieszczono ciąg znaków po poprawce?

```
1 /* str-a.c */
2 #include <stdio.h>
3
4 char *sometr(void);
```

```
5 int main(void) {
6     char *s = sometr();
7     s[5] = '\0';
8     puts(s);
9     return 0;
10 }
```

```
1 /* str-b.c */
2 char *sometr(void) {
3     return "Hello, world!";
4 }
```

to jest sus

to trafia do .rodata

błąd wynika z faktu, że próbujemy zmodyfikować dane przeznaczone tylko do odczytu

poprawka

```
młuczynski@młuczynski:~/Desktop/studia/ask/Lista 8/lista_8$ cat str-b.c
char greeting[] = "Hello, world!";

char *sometr(void) {
    return greeting;
}

młuczynski@młuczynski:~/Desktop/studia/ask/Lista 8/lista_8$ ./str
Hello

młuczynski@młuczynski:~/Desktop/studia/ask/Lista 8/lista_8$ nm str-b.o
0000000000000000 D greeting
0000000000000000 T somestr
```

teraz już nie jest read only