- 1. (1
pkt) Napisz rekurencyjne funkcje, które dla danego drzewa binarnego
 ${\cal T}$ obliczają:
- \land liczbę wierzchołków w T,
- 2) maksymalną odległość między wierzchołkami w T.

```
reprezentacja dizewa binarnego

struct Node &

Node *left;

Node *right;

[TYP] value;

3;
```

- 1) int count_nodes (Node *v) {
 if (v == nullptr) {
 return 0;
 3 else {
 return count_nodes(v=left)+1+ count_nodes(v=right);
 }
 }
- int height (Node * v) {

 if (v = nullptr)

 return 0;

 return max(height(v > left), height(v > right))+4;

int longest_path (Node *v) &

if \(v == \text{numptr} \)

return O;

int left_h = height(v->left);

int right_h = height(v->right);

int left_p = longest_path(v->left);

int right_p = longest_path(v->right);

return max(left_h+right_h+1, left_p, right_p);

}