

Zad 10.

sobota, 18 marca 2023 21:27

Zadanie 10 (bonus). Na podstawie artykułów [0x5f3759df²](#) oraz [0x5f3759df \(appendix\)³](#) zreferuj działanie algorytmu szybkiego przybliżania odwrotności pierwiastka kwadratowego z liczby typu «float». Należy wyjaśnić podstawy obliczeń na binarnej reprezentacji liczby «x» i pochodzenie stałej 0x5f3759df.

```
float FastInvSqrt(float x) {
    float xhalf = 0.5f * x;
    (1) int i = *(int*)&x;           // evil floating point bit level
    (2) i = 0x5f3759df - (i >> 1);  // what the fuck?
        x = *(float*)&i;
    (3) x = x*(1.5f-(xhalf*x*x));
    return x;
}
```

(1) → reinterpretujemy zapis binarny x (float) jako liczba całkowita ze znakiem (int)

(2) →
$$x = \underbrace{s}_1 \underbrace{e}_8 \underbrace{m}_{23}$$

oznaczenia:

E - exponent interpretowany jako liczba całkowita

M - to samo z mantysą

zakładamy $s=0$ ($x \geq 0$)

mamy

$$m = \frac{M}{2^{23}}$$

$$e = E - 127$$

$$x = (1+m)2^e \rightarrow M + 2^{23} \cdot E \text{ (interpretuj } x \text{ jako int)}$$

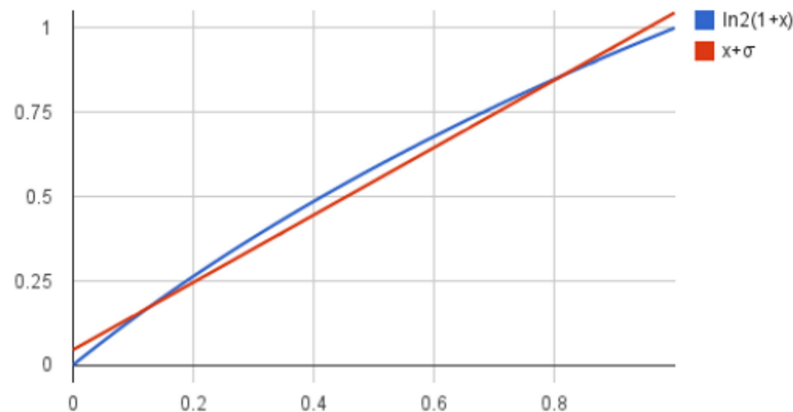
szukamy $y = \frac{1}{\sqrt{x}} = x^{-\frac{1}{2}} / \log_2$

$$\ln y = -\frac{1}{2} \ln x$$

$$\log_2 y = -\frac{1}{2} \log x$$

$$\log_2(1+m_y) + e_y = -\frac{1}{2}(\log_2(1+m_x) + e_x)$$

$$\log_2(1+v) \approx v + \delta \leftarrow \text{jakaś stała}$$



zatem

$$m_y + \delta + e_y = -\frac{1}{2}(m_x + \delta + e_x)$$

$$\frac{M_y}{2^{23}} + \delta + E_y - 127 = -\frac{1}{2}\left(\frac{M_x}{2^{23}} + \delta + E_x - 127\right)$$

$$\frac{M_y}{2^{23}} + E_y = -\frac{1}{2}\left(\frac{M_x}{2^{23}} + E_x\right) - \frac{3}{2}(\delta - 127)$$

$$M_y + E_y \cdot 2^{23} = -\frac{1}{2}(M_x + E_x \cdot 2^{23}) + \frac{3}{2}(127 - \delta) \cdot 2^{23}$$

$$I_y = \underbrace{\frac{3}{2} \cdot 2^{23} (127 - \delta)}_{\text{const}} - \frac{1}{2} I_x$$

interpretacja
int'owa

```
i = 0x5f3759df - (i >> 1); // what the fuck?
```

0.0450465.

okazuje się, że to coś
najlepiej przybliża dla $\delta =$

okazuje się, że to \cos
najlepiej przybliża dla $\delta = 1$

(3) na koniec leci jeszcze jedna iteracja
metody Newtona