אלגוריתמים מבוזרים תרגיל 1

שאלה 1:

:סעיף א

צומת parent הוא הצומת הראשון שממנו התקבלה הודעת קישור (למשל ("CONNECT"לצומת הנוכחי. הצומת הנוכחי מאמץ אותו כצומת הורה בעץ הפורש ומשיב לו ."ACK"

צומת child הוא כל צומת שכנה אשר שלחה הודעת "ACK"בחזרה לצומת הנוכחי, בעקבות כך שהוא שלח אליה בקשת "CONNECT"כלומר, כל שכן שקיבל את הצומת הנוכחי כהורה בעץ, נחשב ל־child שלו.

כלומר, קשרי הורה-ילד נוצרים באופן חד-כיווני על בסיס קבלת הודעת "CONNECT"ראשונה, ו־ ACKחזרה, תוך שמירה על כך שלא ייווצרו מחזורים.

:'סעיף ג

סיבוכיות הודעות היא - O(m) - כאשר m הוא מספר הקשתות בגרף (בכל קשת עוברת הודעה MCCC" ואחת נוספת של "ACK" או "NACK" זמן הריצה הוא O(D), כאשר D הוא הקוטר של הגרף כלומר, המספר המקסימלי של קפיצות בין שורש (root) לצומת כלשהו בגרף

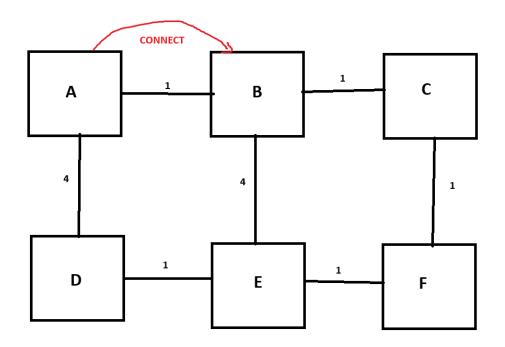
```
class Node:
 def __init__(self, name: str, neighbors: list[str]):
   self.Name = name
   self.Neighbors = neighbors
   self.Parent = None
   self.Childs = []
   self.Got_rsp = {neighbor: False for neighbor in neighbors}
 def send_msg(self, msg: str, dest: str):
   # sending a message to dest
 def build(self):
   self.Parent = None
   for node in self. Neighbors:
     self.send_msg("CONNECT", node)
 def on_receive_msg(self, msg: str, src: str):
   if msg == "CONNECT":
     self.on_receive_connect(src)
   elif msg == "ACK":
     self.on_receive_ack(src)
   elif msg == "NACK":
     self.on_receive_nack(src)
```

```
def on_receive_connect(self, src: str):
    self.Got_rsp[src] = True
    if self.Parent is None:
     self.Parent = src
     for node in self. Neighbors:
       if node != src:
         self.send_msg("CONNECT", node)
    else:
     self.send_msg("NACK", src)
  def on_receive_ack(self, src: str):
   self.Got_rsp[src] = True
   self.Childs.append(src)
   if self.got_rsp_from_all() and self.Parent is not None:
      self.send_msg("ACK", self.Parent)
  def on_receive_nack(self, src: str):
   self.Got_rsp[src] = True
  def got_rsp_from_all(self) -> bool:
   for src in self.Got_rsp:
     if not self.Got_rsp[src]:
       return False
   return True
  def terminate(self) -> bool:
   if self.got_rso_from_all:
       #DO TERMINATE
       return True
```

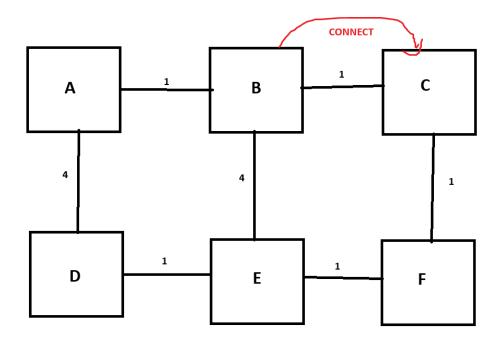
return False

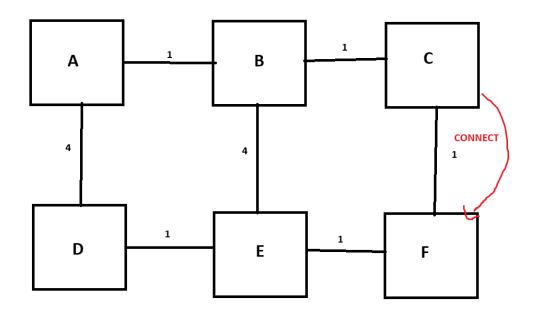
:'סעיף ד

:1 זמן

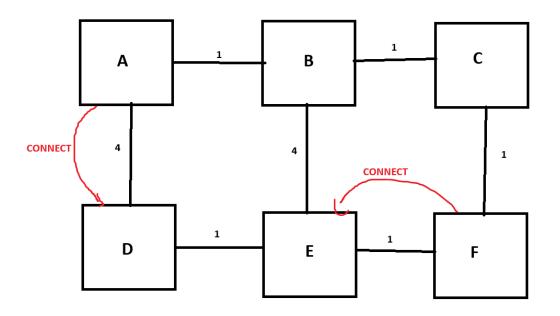


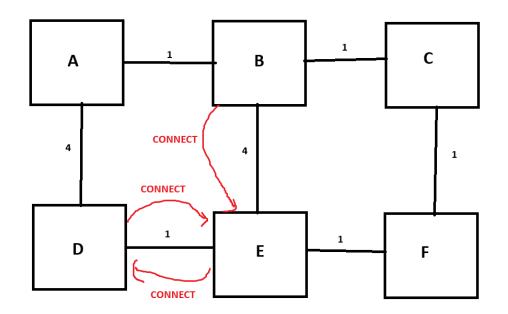
:2 זמן



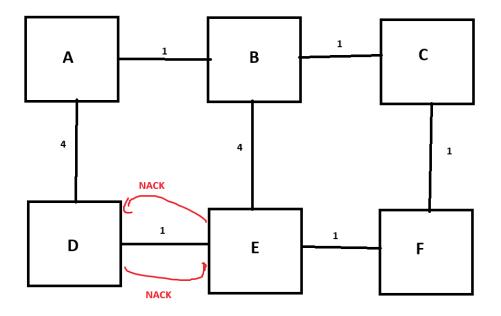


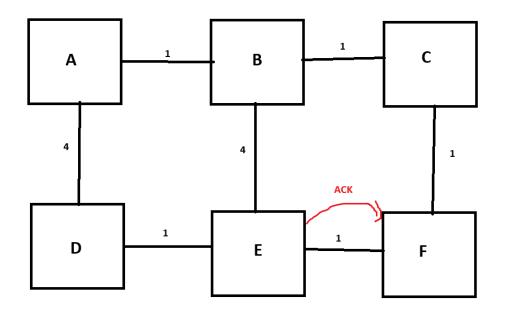
:4 זמן



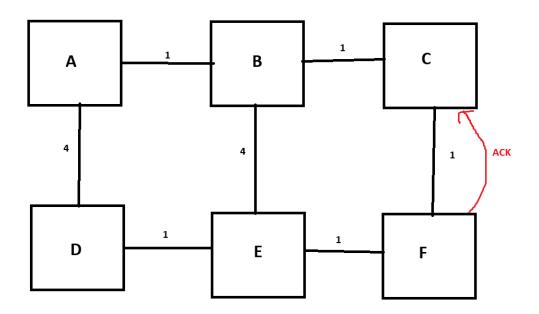


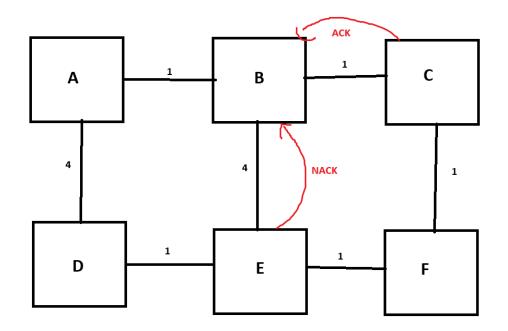
:6 זמן



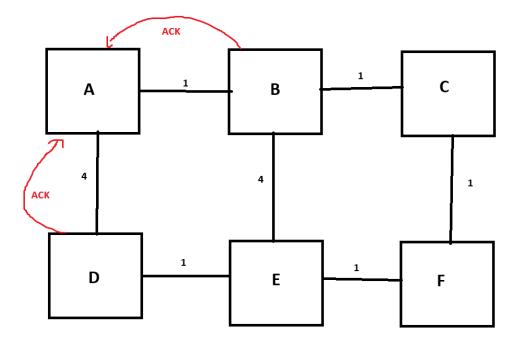


:8 זמן





:10 זמן



:סעיף א

```
class Router:
  def __init__(self, name: str, all_nodes: list[str], neighbors: dict):
     self.name = name
     self.all_nodes = all_nodes
     self.neighbors = neighbors # neighbors: dict[str, int] - maps neighbor name to cost
     self.routing_table{} =
     self.outbuf = {neighbor: [] for neighbor in neighbors}
     self.inbuf = {neighbor: [] for neighbor in neighbors}
     self.updated = False
     self.build_routing_table()
     self.broadcast_routing_table()
  def build_routing_table(self):
     all_nodes = self.all_nodes
     for dest in all_nodes:
        self.routing_table[dest]{} =
        for via in all_nodes:
          if dest == via:
             if dest == self.name:
                self.routing_table[dest][via] = 0
             elif via in self.neighbors:
                self.routing_table[dest][via] = self.neighbors[via]
             else:
                self.routing_table[dest][via] = float('inf')
           elif via == self.name:
```

```
self.routing_table[dest][via] = None # can't route via self
           else:
             self.routing_table[dest][via] = float('inf')
  def receive_update(self, msg: dict, src: str):
     for dest, cost in msg.items:()
         new_cost = cost + self.neighbors[src] # Use actual link cost
         previous_cost = self.routing_table[dest][src]
         if new_cost != previous_cost:
            self.routing_table[dest][src] = new_cost
            self.updated = True
     if self.updated:
        self.broadcast_routing_table()
        self.updated = False
  def best_routes(self) -> dict:
     best{} =
     for dest, via_map in self.routing_table.items:()
        valid_routes = {via: cost for via, cost in via_map.items() if cost is not None and
cost < float('inf')}
        if valid_routes:
           best_via = min(valid_routes.items(), key=lambda item: item[1])
           best[dest] = best_via[1]
     return best
  def broadcast_routing_table(self):
     best_routes = self.best_routes()
     for neighbor in self.neighbors:
```

self.outbuf[neighbor].append(best_routes)

```
def send_msg(self, dest: str, msg: dict):

# Placeholder for actual message-passing mechanism
    pass

def receive_from(self, src: str, msg: dict):
    self.inbuf[src].append(msg)
    self.receive_update(msg, src)
```

:'סעיף ב

D ו B יכול להתעדכן רק משכניו A ראוטר

במקרה שלנו A יעדיף לעבור דרך שכן B בשביל להגיע לקודקוד F – להלן שלבי התעדכנות של A בטלבאות בכל מקום שיש תא רק הכוונה שיש שם ערך של אינסוף.

חישובים ש A עושה לפי הנוסחא הבא:

$$D(A,X) = min \{ C(A,B) + D(B,X), C(A,D) + D(D,X) \}$$

$$D(A,B) = min \{ C(A,B), D(A,D) + C(D,B) \}$$

$$D(A,D) = min \{ C(A,D), D(A,B) + C(B,D) \}$$

:1 זמן

בטבלה הערכים של קודקוד A לאחר חישובים העידכונים שכל צומת תשלח לאחר חישוב של כל אחד

- צומת A-
- 2 כל השאר אינסוף D(A,B) = 1, D(A,D) = 4
 - B צומת
- כל השאר אינסוף D(B,A) = 1, D(B,C) = 1, D(B,E) = 4
 - C צומת •
 - כל השאר אינסוף D(C,B) = 1, D(C,F) = 1
 - צומת D
 - כל השאר אינסוף D(D,A) = 4, D(D,E) = 1
 - E צומת
- כל השאר אינסוף D(E,D) = 1, D(E,B) = 4, D(E,F) = 1
 - F צומת
 - כל השאר אינסוף D(F,C) = 1, D(F,E) = 1

A	A	Б	C	D	E	Г
ТоА	NA	NA	NA	NA	NA	NA
То В	NA	1				
То С	NA					
To D	NA			4		
То Е	NA					
To F	NA					

Via

From

:2 זמן

בטבלה הערכים של קודקוד A לאחר חישובים לאחרת העדכונים להלן החישובים שצומת A תבצע לאחרת העידכונים הבאים מצומת D(B,A)=1, D(B,C)=1, D(B,E)=4 - B מצומת D(D,A)=4, D(D,E)=1 - D מצומת

- $D(A,B) = min \{ 1, 4 + INF \} = 1$
- $D(A,C) = min \{1 + 1, 4 + INF\} = 2$
 - D(A,D) = min { 4, 1 + INF } = 4 o
 - $D(A,E) = min \{ 1 + 4, 4 + 1 \} = 5$

העידכונים שכל צומת תשלח לאחר חישוב של כל אחד:

- צומת A-
- כל השאר D(A,B) = 1, D(A,C)=2, D(A,D) = 4, D(A,E) = 5 אינסוף
 - B צומת
- D(B,A) = 1, D(B,C) = 1, D(B,E) = 4, D(B,F) = 2, D(B,D) = 5
 - C צומת •
- 2 כל השאר אינסוף D(C,B) = 1, D(C,F) = 1, D(C,A) = 2, D(C,E) = 2
 - D צומת
- כל השאר אינסוף D(D,A) = 4, D(D,E) = 1, D(D,B) = 5, D(D,F) = 2

From A	Via A	Via B	Via C	Via D	Via E	Via F
То А	NA	NA	NA	NA	NA	NA
То В	NA	1				
То С	NA	2				
To D	NA			4		
То Е	NA	5		5		
To F	NA					

- E צומת
- D(E,D) = 1, D(E,B) = 4, D(E,F) = 1, D(E,A) = 5, D(E,C) = 2
 - F צומת •
- כל השאר אינסוף D(F,C) = 1, D(F,E) = 1, D(F,B) = 2, D(F,D) = 2

:3 זמן

בטבלה הערכים של קודקוד A לאחר חישוב

לאחר העדכונים להלן החישובים שצומת A תבצע לאחרת העידכונים הבאים D(B,A) = 1, D(B,C) = 1, D(B,E) = 4, D(B,F) = 2, D(B,D) = 5 - B מצומת D(D,A) = 4, D(D,E) = 1, D(D,B) = 5, D(D,F) = 2 - D מצומת

- $D(A,B) = min \{ 1, 4 + 5 \} = 1$
- $D(A,C) = min \{ 1 + 1, 4 + INF \} = 2$
 - $D(A,D) = min \{4, 1+5\} = 4$
 - D(A,E) = min { 1 + 4, 4 + 1 } = 5
 - $D(A,F) = min \{1+2,4+2\} = 3$

העידכונים שכל צומת תשלח לאחר חישוב של כל אחד:

- צומת A-
- D(A,B) = 1, D(A,C)=2, D(A,D) = 4, D(A,E) = 5, D(A,F) = 3
 - B צומת
- D(B,A) = 1, D(B,C) = 1, D(B,E) = 3, D(B,F) = 2, D(B,D) = 5
 - C צומת
- D(C,B) = 1, D(C,F) = 1, D(C,A) = 2, D(C,D) = 3, D(C,E) = 2
 - D צומת
- D(D,A) = 4, D(D,E) = 1, D(D,B) = 5, D(D,C) = 3, D(D,F) = 2
 - E צומת
- D(E,D) = 1, D(E,B) = 3, D(E,F) = 1, D(E,A) = 5, D(E,C) = 2
 - F צומת
- D(F,C) = 1, D(F,E) = 1, D(F,B) = 2, D(F,D) = 2, D(F,A) = 3

From A	Via A	Via B	Via C	Via D	Via E	Via F
То А	NA	NA	NA	NA	NA	NA
То В	NA	1		9		
То С	NA	2		7		
To D	NA	6		4		
To E	NA	4		5		

6

From

To A

To B

To C

To D

To E

To F

To F

NA

3

Α

Via

Α

NA

NA

NA

NA

NA

NA

Via

В

NA

1

2

6

5

3

Via

NA

С

Via

D

NA

9

4

5

6

Via

NA

Ε

Via

NA

F

:4 זמן

בטבלה הערכים של קודקוד A לאחר חישוב A לאחר הערכים של קודקוד A לאחר העידכונים הבאים לאחר העדכונים להלן החישובים שצומת A תבצע לאחרת העידכונים הבאים מצומת A (B,A) = 1, D(B,C) = 1, D(B,E) = 3, D(B,F) = 2, D(B,D) = 5 - B מצומת D(D,A) = 4, D(D,E) = 1, D(D,B) = 5, D(D,C) = 3, D(D,F) = 2 - D מצומת

- $D(A,B) = min \{ 1, 4+5 \} = 1$
- $D(A,C) = min \{ 1 + 1, 4 + 3 \} = 2$
 - D(A,D) = min { 4, 1 + 5 } = 4 o
- $D(A,E) = min \{ 1 + 3, 4 + 1 \} = 4$ \circ
- D(A,F) = min { 1 + 2, 4 + 2 } = 3

העידכונים שכל צומת תשלח לאחר חישוב של כל אחד:

- -A צומת **-**
- D(A,B) = 1, D(A,C)=2, D(A,D) = 4, D(A,E) = 5, D(A,F) = 3
 - B צומת
- D(B,A) = 1, D(B,C) = 1, D(B,E) = 3, D(B,F) = 2, D(B,D) = 4
 - C צומת
- D(C,B) = 1, D(C,F) = 1, D(C,A) = 2, D(C,D) = 3, D(C,E) = 2
 - D צומת
- D(D,A) = 4, D(D,E) = 1, D(D,B) = 4, D(D,C) = 3, D(D,F) = 2

- E צומת

D(E,D) = 1, D(E,B) = 3, D(E,F) = 1, D(E,A) = 4, D(E,C) = 2

- F צומת

D(F,C) = 1, D(F,E) = 1, D(F,B) = 2, D(F,D) = 2, D(F,A) = 3

:5 זמן

בטבלה הערכים של קודקוד A לאחר חישוב

לאחר העדכונים להלן החישובים שצומת A תבצע לאחרת העידכונים הבאים לאחר העדכונים להלן החישובים שצומת A תבצע לאחרת העידכונים הבאים D(B,A) = 1, D(B,C) = 1, D(B,E) = 3, D(B,F) = 2, D(B,D) = 4 - B מצומת D(D,A) = 4, D(D,E) = 1, D(D,B) = 4, D(D,C) = 3, D(D,F) = 2 - D מצומת

$$D(A,B) = min \{1, 4+4\} = 1$$

$$D(A,C) = min \{1+1,4+3\} = 2$$

$$D(A,D) = min \{ 4, 1 + 4 \} = 4$$

$$D(A,E) = min \{ 1 + 3, 4 + 1 \} = 4$$

$$D(A,F) = min \{ 1 + 2, 4 + 2 \} = 3$$

העידכונים שכל צומת תשלח לאחר חישוב של כל אחד:

צומת A-

D(A,B) = 1, D(A,C)=2, D(A,D) = 4, D(A,E) = 5, D(A,F) = 3

- B צומת

D(B,A) = 1, D(B,C) = 1, D(B,E) = 3, D(B,F) = 2, D(B,D) = 4

- C צומת

D(C,B) = 1, D(C,F) = 1, D(C,A) = 2, D(C,D) = 3, D(C,E) = 2

צומת D

D(D,A) = 4, D(D,E) = 1, D(D,B) = 4, D(D,C) = 3, D(D,F) = 2

F אומח

D(E,D) = 1, D(E,B) = 3, D(E,F) = 1, D(E,A) = 4, D(E,C) = 2

- F צומת

$$D(F,C) = 1$$
, $D(F,E) = 1$, $D(F,B) = 2$, $D(F,D) = 2$, $D(F,A) = 3$

Via A	Via B	Via C	Via D	Via E	Via F
NA	NA	NA	NA	NA	NA
NA	1		8		
NA	2		7		
NA	5		4		
NA	4		5		
NA	3		6		
	NA NA NA NA	A B NA NA NA 1 NA 2 NA 5 NA 4	A B C NA NA NA NA 1 NA 2 NA 5 NA 4	A B C D NA NA NA NA NA 1 8 NA 2 7 NA 5 4 NA 4 5	A B C D E NA NA NA NA NA NA 1 8 NA 2 7 NA 5 4 NA 4 5

לאחר זמן זה יתבעו שוב ושוב עידכונים אבל שום דבר לא ישתנה אלא אם כן יקרה משהו במערכת. לכן ניתן לומר ש A יעביר מידע ל F דרך קודקוד B מאחר והעלות של מעבר ל F דרך B נמוך יותר.

:'סעיף ג

ברגע השינוי וברגע שקודקודים C ו B יתוודעו לשינוי הן יבצעו עידכון למשקולות שלהן שיחלחלו ברשת כמו שראינו בסעיף הקודם, רק שעלול להיווצר לופים מאוד ארוכים עד שהערכים יתעדכו עם הערכים הנכונים מאחר שלדוגמא, כשקודקוד C ירצה לעדכן את העלות מסלול שלו ל B עם העלות החדשה שנוצרה הוא יבצע את הנוסחא הבא:

$$D(C,B) = min \{ D(C,B), D(C,F) + D(F,B) \} = \{15, 1+2\} = 3$$

שזו כמובן טעות, בעצם C לא יודע ש F עובר ל B דרך C עצמו ובעצם גם הוא מושפע מהשינוי הזה. C שזו כמובן טעות, בעצם C לא יודע ש F שהעלות החדשה היא 3 ואז F יעדכן את העלות החדשה שלו ל B 4 אז יווצר לופ כי C יעדכן את F שהעלות החדשה היא 3 ואז F יעדכן את העלות החדשה שלו ל B אז יווצר לופ כי

הפתרון הוא שכל צומת שמפרסת את העלויות שלה תעביר ערך אינסוף לשכנים שלה, במקומות שבהם הדרך שלהם אל היעד עוברת דרך השכן ששלחתי לו.

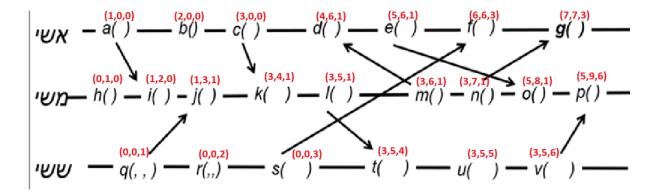
במקרה שלנו F לא יגיד ל C שהעלות שלו ל B היא 2 אלא יפרסם ל C שהעלות ל B היא אינסוף מאחר ו F עובר דרך C כדי להגיע ל B, אך ל E הוא יפרסם שהעלות היא ב 2 מאחר ו C כדי להגיע ל B לא E דרך D.

וזה יפתור את הבעיה מאחר ובמקרה שלנו הנוסחא תהיה כעת: $D(C,B) = min \{ D(C,B) , D(C,F) + D(F,B) \} = \{15, 1 + INF\} = 15$

שזה בדיוק מה שהיה צריך להתבצע ובכך חסכנו לופים רבים.

:3 שאלה

:סעיף א



:'סעיף ב

ניתן לראות של אשי חסרים 2 אירועים של משי ו 3 אירועים של ששי.

למשי חסרים 2 אירועים של אשי ולא חסר שום אירוע של ששי.

לששי חסרים 4 אירועים של אשי ו 4 אירועים של משי.

לכן ניתן להגיד, שאין אפליקציה שמכירה את כל האירועים, אך ניתן להגיד שמשי מכירה הכי הרבה אירועים לאחר מכן אשי ולאחר מכן ששי.

:'סעיף ג

טבלה של אשי

Event Id	Description	Vector Clock Timestamp
a_ashi	Send msg AA to Mashi	[1,0,0]
b_ashi	Compute "BBB"	[2,0,0]
c_ashi	Send msg CC to Mashi	[3,0,0]
d_ashi	Received msg "MM" from	[4,6,1]
_	Mashi	
e_ashi	Send msg EE to Mashi	[5,6,1]
fashi	Received msg "SS" from Sasi	[6,6,3]
g_ashi	Received msg "NN" from Sasi	[7,7,3]

טבלה של משי

Event Id	Description	Vector Clock Timestamp
h_mashi	Compute "Start mashi"	[0,1,0]
i_mashi	Received Msg AA from Ashi	[1,2,0]
j_mashi	Received Msg QQ from Sasi	[1,3,1]
k_mashi	Received Msg CC from Ashi	[3,4,1]
1_mashi	Send msg LL to Sasi	[3,5,1]
m_mashi	Send msg MM to Ashi	[3,6,1]
n_mashi	Send msg NN to Ashi	[3,7,1]
o_mashi	Received Msg EE from Ashi	[5,8,1]
p_mashi	Received Msg VV from Sasi	[5,9,6]

טבלה של ששי

Event Id	Description	Vector Clock Timestamp
q_sasi	Send msg QQ to Mashi	[0,0,1]
r_sasi	Compute "RR"	[0,0,2]
s_sasi	Send msg SS to Ashi	[0,0,3]
t_sasi	Received Msg LL from Mashi	[3,5,4]
u_sasi	Compute "UU"	[3,5,5]
v sasi	Send msg VV to Mashi	[3,5,6]

:'סעיף ד

להלן הקובץ המאוחד מסודר לפי ה causal order – כל האירועים המקביליים היו יוכלים להיות מסודרים אחרת, סידרתי אותם בצורה מסויימת אך זה גם היה יכול להיות אחרת.

Event Id	Description	Vector Clock	Concurrent to
		Timestamp	
a_ashi	Send msg AA to Mashi	[1, 0, 0]	H,Q,R,S
h_mashi	Compute "Start mashi"	[0, 1, 0]	A,B,C,Q,R,S
q_sasi	Send msg QQ to Mashi	[0,0,1]	A,B,C,H,I
b_ashi	Compute "BBB"	[2, 0, 0]	Q,R,S,H,I,J
i_mashi	Received Msg AA from	[1, 2, 0]	A,B,C,Q,R,S
	Ashi		
r_sasi	Compute "RR"	[0, 0, 2]	A, B, C, D, E, H, I,
			J, K, L, M, N, O
c_ashi	Send msg CC to Mashi	[3, 0, 0]	Q,R,S,H,I,J
j_mashi	Received Msg QQ from	[1, 3, 1]	A,B,C,Q,R,S
	Sasi		
s_sasi	Send msg SS to Ashi	[0, 0, 3]	A, B, C, D, E, H, I,
			J, K, L, M, N, O
k mashi	Received Msg CC from	[3, 4, 1]	R,S
	Ashi		
1 mashi	Send msg LL to Sasi	[3, 5, 1]	R,S

m_mashi	Send msg MM to Ashi	[3, 6, 1]	R,S,T,U,V
t_sasi	Received Msg LL from	[3, 5, 4]	D,E,F,G,M,N,O
	Mashi		
d_ashi	Received msg "MM"	[4, 6, 1]	N,R,S,T,U,V
	from Mashi		
n_mashi	Send msg NN to Ashi	[3, 7, 1]	D,E,F,R,S,T,U,V
u_sasi	Compute "UU"	[3, 5, 5]	D,E,F,G,M,N,O
e_ashi	Send msg EE to Mashi	[5, 6, 1]	N,R,S,T,U,V
v_sasi	Send msg VV to Mashi	[3, 5, 6]	D,E,F,G,M,N,O
fashi	Received msg "SS"	[6, 6, 3]	N, O,P,T,U,V
	from Sasi		
o_mashi	Received Msg EE from	[5, 8, 1]	F,G,R,S,T,U,V
	Ashi		
g_ashi	Received msg "NN"	[7, 7, 3]	O,P,T,U,V
	from Sasi		
p_mashi	Received Msg VV from	[5, 9, 6]	F,G
	Sasi		