

Mapeamento EER-Relacional

1. Mapear entidades regulares

- Casa

Casa(nome_casa, qtd_alunos, cor_1, cor_2)

- Disciplina

Disciplina(cod_disciplina, grade_horario_hora, grade_horario_dia_1, grade_horario_dia_2, grade_horario_dia_3)

- Animal de Estimação

Animal_de_Estimacao(id, nome_animal, especie)

2. Mapear entidades fracas

- Monitoria

Monitoria (fraca) - Casa (forte)

Monitoria(nome_casa, qtd_monitoras, cod_sala)

nome_casa -> Casa(nome_casa)

3. Mapear heranças

- Bruxo

Bruxo (superentidade) - Professor e Aluno (subentidades) - Disjunta e Total

Bruxo(varinha, nome_bruxo, dt_nascimento, end_CEP, end_logradouro)

Magias(varinha, magia)

varinha -> Bruxo(varinha)

- Professor

Professor(varinha, cod_professor, especializacao)

varinha -> Bruxo(varinha)

- AlunoAluno(varinha, matricula)

varinha -> Bruxo(varinha)

4. Mapear entidade associativa

- participa

Participa(varinha, nome_casa)

varinha -> Aluno(varinha)

nome_casa -> Monitoria(nome_casa)

5. Mapear relacionamentos

- tem

Bruxo-Casa (N:1, total-parcial) => [adição de chave estrangeira](#)

Bruxo(varinha, nome_bruxo, dt_nascimento, end_CEP, end_logradouro,
nome_casa!)

nome_casa -> Casa(nome_casa)

- chefia

Professor-Professor(1:N, parcial-parcial) => [adição de chave estrangeira](#)

Professor(varinha, cod_professor, especializacao, chefe)

varinha -> Bruxo(varinha)

chefe -> Professor(varinha)

- leciona

Professor-Disciplina (1:N, parcial-total) => [adição de chave estrangeira](#)

Disciplina(cod_disciplina, grade_horario_hora, grade_horario_dia_1,
grade_horario_dia_2, grade_horario_dia_3, varinha!)

varinha -> Professor(varinha)

- ganha

participa-Animal de Estimação (N:1, parcial-parcial) => [adição de chave estrangeira](#)

Participa(varinha, nome_casa, id)

varinha -> Aluno(varinha)

nome_casa -> Monitoria(nome_casa)

id -> Animal_de_Estimacao(id)

- cursa

Aluno-Disciplina (M:N, total-parcial) => criação de relação

Cursa(varinha, cod_disciplina, dt_inicio)

varinha -> Aluno(varinha)

cod_disciplina -> Disciplina(cod_disciplina)

Casa(nome_casa, qtd_alunos, cor_1, cor_2)

Disciplina(cod_disciplina, grade_horario_hora, grade_horario_dia_1, grade_horario_dia_2, grade_horario_dia_3, varinha!)

varinha → Professor(varinha)

Animal_de_Estimacao(id, nome_animal, especie)

Monitoria(nome_casa, qtd_monitores, cod_sala)

nome_casa → Casa(nome_casa)

Bruxo(varinha, nome_bruxo, dt_nascimento, end_CEP, end_logradouro, nome_casa!)

nome_casa → Casa(nome_casa)

Magias(varinha, magia)

varinha -> Bruxo(varinha)

Professor(varinha, cod_professor, especializacao, chefe)

varinha → Bruxo(varinha)

chefe → Professor(varinha)

Aluno(varinha, matricula)

varinha → Bruxo(varinha)

Participa(varinha, nome_casa, id)

varinha → Aluno(varinha)

nome_casa → Monitoria(nome_casa)

id → Animal_de_Estimacao(id)

Cursa(varinha, cod_disciplina, dt_inicio)

varinha → Aluno(varinha)

cod_disciplina → Disciplina(cod_disciplina)