

Projeto Lógico

- Casa(nome_casa, qtd_bruços, cor_1, cor_2)
- Disciplina(cod_disciplina, grade_horario_hora, grade_horario_dia_1, grade_horario_dia_2, grade_horario_dia_3, varinha!)

varinha → Professor(varinha)

- Animal_de_Estimacao(id, nome_animal, especie)
- Monitoria(nome_casa, qtd_monitores, cod_sala)

nome_casa → Casa(nome_casa)

- Bruxo(varinha, nome_bruço, dt_nascimento, end_CEP, end_logradouro, nome_casa!)

nome_casa → Casa(nome_casa)

- Magias(varinha, magia)

varinha -> Bruxo(varinha)

- Professor(varinha, cod_professor, especializacao, chefe)

varinha → Bruxo(varinha)

chefe → Professor(varinha)

- Aluno(varinha, matricula)

varinha → Bruxo(varinha)

- Participa(varinha, nome_casa, [id])

varinha → Aluno(varinha)

nome_casa → Monitoria(nome_casa)

id → Animal_de_Estimacao(id)

- Cursa(varinha, cod_disciplina, dt_inicio)

varinha → Aluno(varinha)

cod_disciplina → Disciplina(cod_disciplina)