

# Projeto Lógico

- Casa(nome\_casa, qtd\_bruços, cor\_1, cor\_2)
- Disciplina(cod\_disciplina, grade\_horario\_hora, grade\_horario\_dia\_1, grade\_horario\_dia\_2, grade\_horario\_dia\_3, varinha!)

varinha → Professor(varinha)

- Animal\_de\_Estimacao(id, nome\_animal, especie)
- Monitoria(nome\_casa, qtd\_monitores, cod\_sala)

nome\_casa → Casa(nome\_casa)

- Bruxo(varinha, nome\_bruço, dt\_nascimento, end\_CEP, end\_logradouro, nome\_casa!)

nome\_casa → Casa(nome\_casa)

- Magias(varinha, magia)

varinha → Bruxo(varinha)

- Professor(varinha, cod\_professor, especializacao, chefe)

varinha → Bruxo(varinha)

chefe → Professor(varinha)

- Aluno(varinha, matricula)

varinha → Bruxo(varinha)

- Participa(varinha, nome\_casa!, [id])

varinha → Aluno(varinha)

nome\_casa → Monitoria(nome\_casa)

id → Animal\_de\_Estimacao(id)

- Cursa(varinha, cod\_disciplina, dt\_inicio)

varinha → Aluno(varinha)

cod\_disciplina → Disciplina(cod\_disciplina)