Projeto Lógico

```
• Casa(<u>nome_casa</u>, qtd_alunos, cor_1, cor_2)
• Disciplina(cod_disciplina, grade_horario_hora, grade_horario_dia_1,
  grade_horario_dia_2, grade_horario_dia_3, varinha!)
  varinha → Professor(varinha)
• Animal_de_Estimacao(id, nome_animal, especie)
• Monitoria(<u>nome_casa</u>, qtd_monitores, cod_sala)
  nome_casa → Casa(nome_casa)
• Bruxo(varinha, nome_bruxo, dt_nascimento, end_CEP, end_logradouro,
  nome_casa!)
  nome_casa → Casa(nome_casa)
• Magias(varinha, magia)
  varinha -> Bruxo(varinha)

    Professor(<u>varinha</u>, cod_professor, especializacao, chefe)

  varinha → Bruxo(varinha)
  chefe → Professor(varinha)
• Aluno(varinha, matricula)
  varinha → Bruxo(varinha)
 Participa(<u>varinha</u>, nome_casa, [id])
  varinha → Aluno(varinha)
  nome_casa → Monitoria(nome_casa)
  id → Animal_de_Estimacao(id)
  Cursa(varinha, cod_disciplina, dt_inicio)
  varinha → Aluno(varinha)
```

cod_disciplina → Disciplina(cod_disciplina)