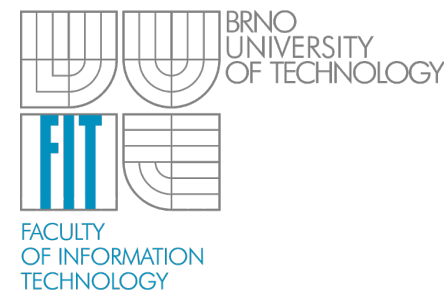


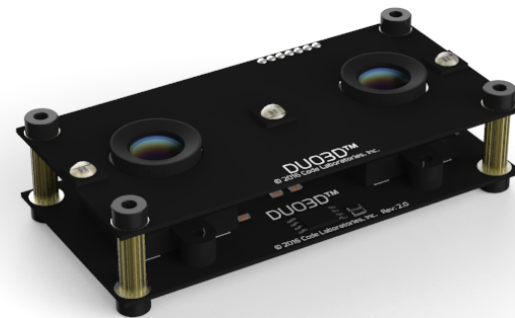
# Měření vzdálenosti videokamerou

Roman Čížmarik  
Tomáš Mlynarič

Vysoké učení technické v Brně, Fakulta informačních technologií  
Božetěchova 1/2, 612 66 Brno  
xcizma04@stud.fit.vutbr.cz  
xmlyna06@stud.fit.vutbr.cz

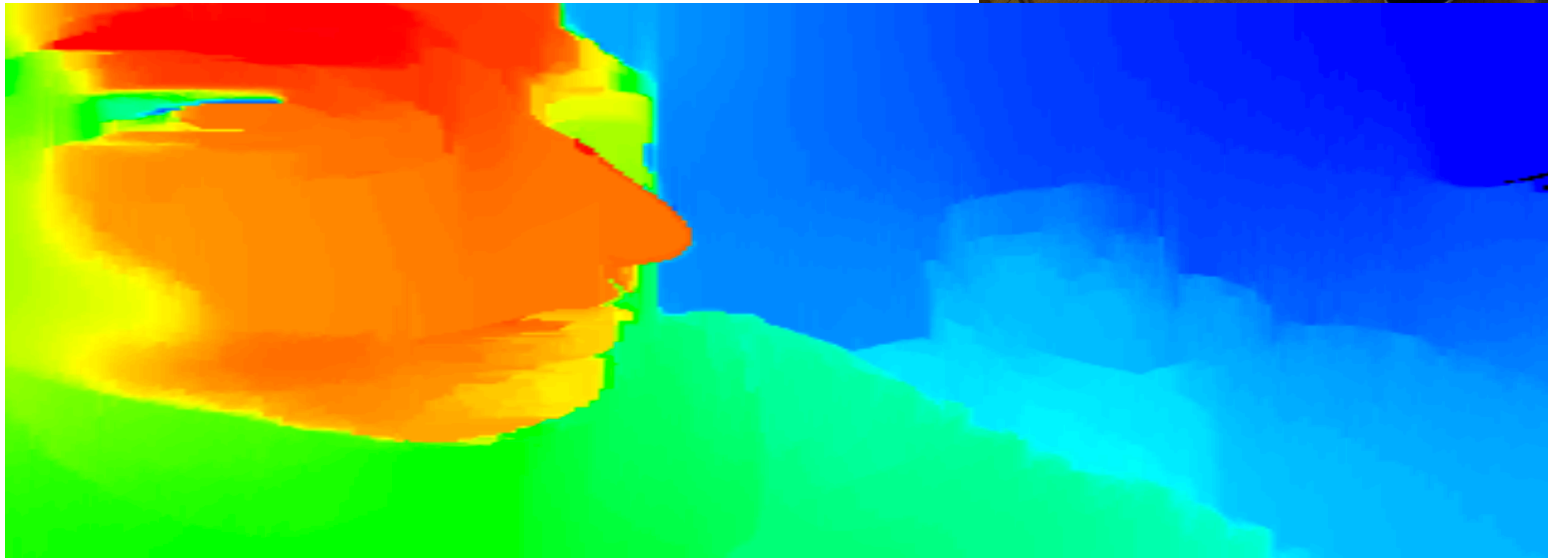


- Použít stereokameru pro měření vzdálenosti
- Kalibrovat kameru
- Vypočítat hloubkovou mapu
- Porovnat reálnou vzdálenost s výsledky kamery



- Aplikace
  - GUI aplikace (cross-platform)
  - Rozpoznání objektů na základě hloubky
  - Realtime zjišťování vzdálenosti k objektům
- Testování
  - Porovnání reálných vzdálenosti se získanými
  - Přesnost
- Data
  - Realtime video z kamery

- Zprovoznění kamery a kalibrace
- Kostra programu
- Získávání hloubkové mapy



- Použité technologie



- Studium

- Hloubková mapa
- Semi-Global Block-Matching @TODO
- Odhad vzdálenosti z hloubkové mapy @TODO
- Detekce objektů v hloubkové mapě @TODO