

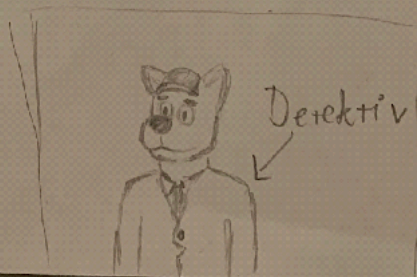
Záhada vraždy pana Kocoura

Jste detektiv v malém městě na severu
viktoriánské Anglie jménem Northborn.
Vyšetřujete vraždu pana Kocoura, který byl
oubitý otec tří dětí a zdánlivě hodný pár
bez nepřátel. Pan Kocoura najde mrtvého
ve své pracovně jeho nejstarší dcera Miska.



Jako detektiv budete prohledávat
místo vraždy, hledat důkazy,
vyslýchat podezřelé apod.

Postavy ve hře budou antropomorfní
zvířata. Jako "levely" ve hře budou různé
místnosti a prostory, kde najdete důkazy,
pomůcky pro pokračování do dalšího "levelu",
podezřelé a svědky.



Na výsledku můžete být buď hodný
nebo zlý, to ve výsledku může změnit
zda budete spolupracovat, nebo ne. Na
náhodu bude záležet, jestli v místnosti
dříve budete, nebo ne. Pokud žádný
nebudete celou hru, hra bude těžší a
svůj podíl budete muset udělat jen od
výsledku svého.

Hra je detektivní příběh, kde mluvíte se svědky a s podezřelými a snažíte se vyřešit vraždu. Ve hře je i hledací minihra. Na obrazovce je skoro vždy textbox a nějaká postava, vpravo a vlevo. Je tam venkovní sekce, kde se da chodit mezi domy a mluvit s lidmi. V detektivní kancelari se následne nahlasí vrah.

Nestihl jsem zakomponovat vse co jsem puvodne chtel, ale jsem rad ze jsem to stihl dotahout alespon do funkčního hratelného stavu.

Co bych jeste chtel ale nestihl jsem bylo zaridit abych nemohl vstoupit znovu do lokace ve ktere jsem uz byl.