① 准备按钮 结构 和 样式

Click Me

① 准备按钮 结构 和 样式

```
position: relative;
text-decoration: none;
padding: 15px 30px;
background-color: #27022d;
color: #fff;
border-radius: 5px;
box-shadow: 2px 2px 2px rgba(0, 0, 0, 0.6);

设置盒子阴影 - 增加立体效果
```

②准备刀光结构和样式

```
body {
    height: 100vh;
    display: flex;
    justify-content: center;
    align-items: center;
    background-color: skyblue;
}
按钮居中, 设置底色 -> 便于刀光的显示
```

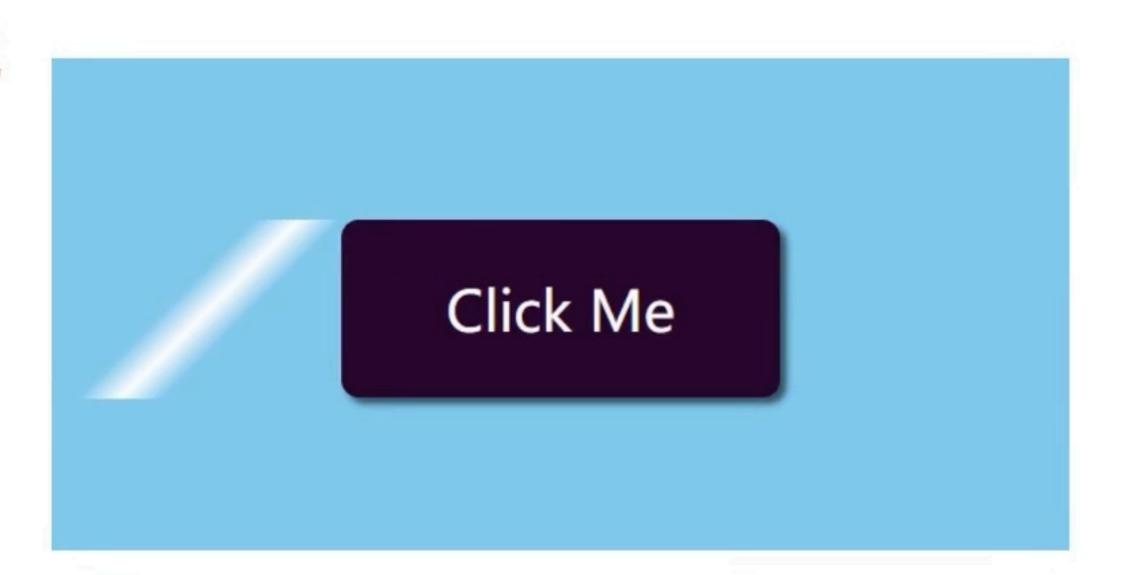


②准备刀光结构和样式 刀光就是一个定位的盒子,设置了渐变背景 a::before { content: ''; Click Me position: absolute; top: 0; left: -40%; width: 20%; height: 100%; background: linear-gradient(90deg, transparent, #fff, transparent); transform: skew(-45deg); 添加斜切效果

③添加 hover 效果,位移刀光,修改按钮颜色

```
a:hover::before {
    left: 120%;
    transition: all .5s;
}

位移刀光, 过渡动画
```



③添加 hover 效果,位移刀光,修改按钮颜色

```
a {
  overflow: hidden;
  transition: all .5s;
}
a:hover {
  background-color: #ff3c7f;
}
溢出隐藏,修改按钮颜色(过渡)
```

