

CSS 波纹按钮

A blue button with a gradient from dark blue on the left to light blue on the right. It has rounded corners and a subtle shadow. The text "Click Me~" is centered on the button in white. A faint ripple effect is visible on the button's surface.

Click Me~

CSS 波纹按钮

① 准备按钮 结构 和 样式

```
<button>  
  Click Me~  
</button>
```

准备按钮结构

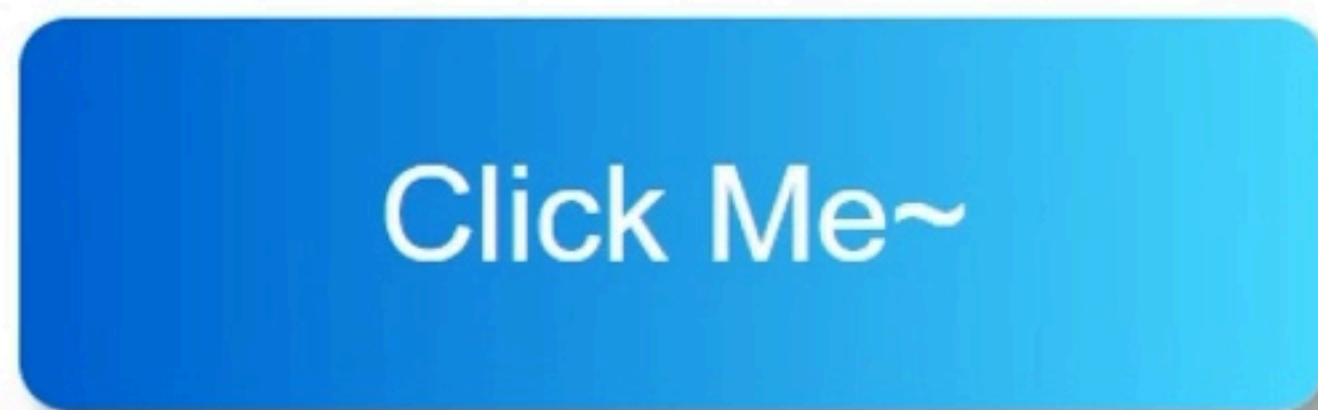
A rectangular button with rounded corners, a light gray background, and a thin black border. The text "Click Me~" is centered on the button. A subtle ripple effect is visible on the button's surface, consisting of concentric circles emanating from the center, giving it a 3D, pressed appearance.

Click Me~

CSS 波纹按钮

① 准备按钮 结构 和 样式

```
button {  
  position: relative;  
  outline: none;  
  border: none;  
  cursor: pointer;  
  padding: 12px 36px;  
  color: #fff;  
  border-radius: 5px;  
  background: linear-gradient(90deg, #0162c8, #55e7fc);  
  box-shadow: 2px 2px 2px rgba(0, 0, 0, 0.4);  
}
```



设置盒子阴影，增加立体效果

CSS 波纹按钮

② 准备 波纹 的 结构、样式、动画

```
<button>  
  Click Me~  
  <span></span>  
</button>
```

一个 span 就是一个波纹



Click Me~

CSS 波纹按钮

② 准备 波纹 的结构、**样式**、动画

```
span {  
  position: absolute;  
  left: 50%;  
  top: 50%;  
  transform: translate(-50%, -50%);  
  width: 0;  
  height: 0;  
  opacity: 0.5;  
  border-radius: 50%;  
  background-color: #fff;  
}
```

设置 边框圆角 / 背景色

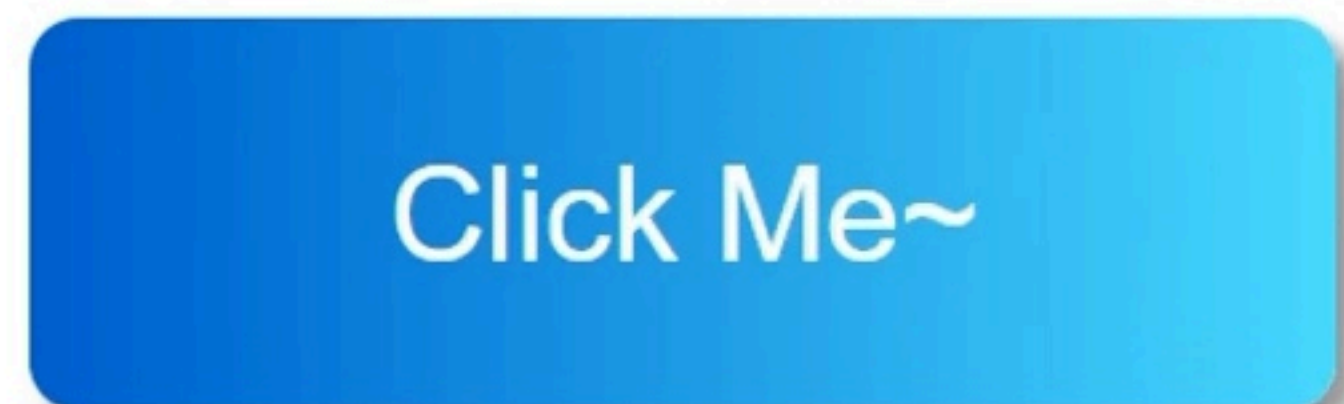


Click Me~

CSS 波纹按钮

② 准备 波纹 的结构、样式、动画

```
@keyframes animate {  
  0% {  
    width: 0;  
    height: 0;  
    opacity: 0.5;  
  }  
  100% {  
    width: 500px;  
    height: 500px;  
    opacity: 0;  
  }  
}
```



设计动画：宽高0 半透明 → 宽高500，全透明

CSS 波纹按钮

② 准备 波纹 的结构、样式、动画

```
button {  
  overflow: hidden;  
}  
  
span {  
  pointer-events: none;  
  animation: animate 1s linear infinite;  
}
```



消除 波纹 对按钮点击的影响，开启动画

CSS 波纹按钮

③ 优化：通过 JS 基于 鼠标点击位置 动态创建波纹

```
span {  
  animation: animate 1s linear 1;  
}
```

```
<button>  
  Click Me~  
  <!-- <span></span> -->  
</button>
```



动态创建的波纹

1. 动画只需要一次

2. 默认不需要有 span, 将来 JS 创建

CSS 波纹按钮

③ 优化：通过 JS 基于 鼠标点击位置 动态创建波纹

```
const button = document.querySelector('button')
```

```
// 1. 注册点击事件
```

```
button.addEventListener('click', function(e) {
```

```
// 2. 计算波纹按钮所需要的坐标 → 找出光标相对于按钮的位置
```

```
let boundingBox = this.getBoundingClientRect()
```

```
let x = e.clientX - boundingBox.left
```

```
let y = e.clientY - boundingBox.top
```

```
// 3. 动态创建波纹按钮，添加到盒子中
```

```
let ripple = document.createElement('span')
```

```
ripple.style.left = x + 'px'
```

```
ripple.style.top = y + 'px'
```

```
this.appendChild(ripple)
```

```
// 4. 动画结束后移除波纹
```

```
ripple.addEventListener('animationend', () => ripple.remove())
```

```
})
```



← 添加 JS 逻辑，动态基于光标创建波纹

CSS 波纹按钮

本章步骤小结：

- ① 准备 **按钮** 结构和 样式
- ② 准备 **波纹** 结构、样式、动画
- ③ 通过 JS 基于 **鼠标点击位置** 动态创建波纹

本质揭秘：

波纹就是一个小盒子，添加 **宽高透明度修改** 的 **动画** 即可

