#ifndef MATRIX\_H  
#define MATRIX\_H  
  
#include <iostream>  
#include <string>  
  
class Matrix  
{  
    friend std::istream &operator >> ( std::istream &, Matrix);  
    friend std::ostream &operator << ( std::ostream &,const Matrix & );  
private:  
    string aLine;  
    string bLine;  
    string cLine;  
};  
#endif  
  
#include <iomanip>  
#include "Matrix.h"  
using namespace std;  
istream &operator>>( istream &input, Matrix &figures)  
{  
    input >> setw(3) >> figures.aLine;  
    input >> setw(3) >> figures.bLine;  
    intput >> setw(3)>>figures.cLine;  
    return input;  
}  
ostream &operator<<(ostream &output ,const Matrix &figures)  
{  
    output <<figure.aLine<<'\n'<figure.bLine<<'\n'<<figure.cLine;  
    return output;  
}  
  
#include <iostream>  
#include "Matrix.h"  
using namespace std;  
  
int main()  
{  
    Matrix figures;  
  
    cout<<"Enter nine figures :";  
    cin>>figures;  
    cout<<"The figures entered was:";  
    cout<<figures<<endl;  
}