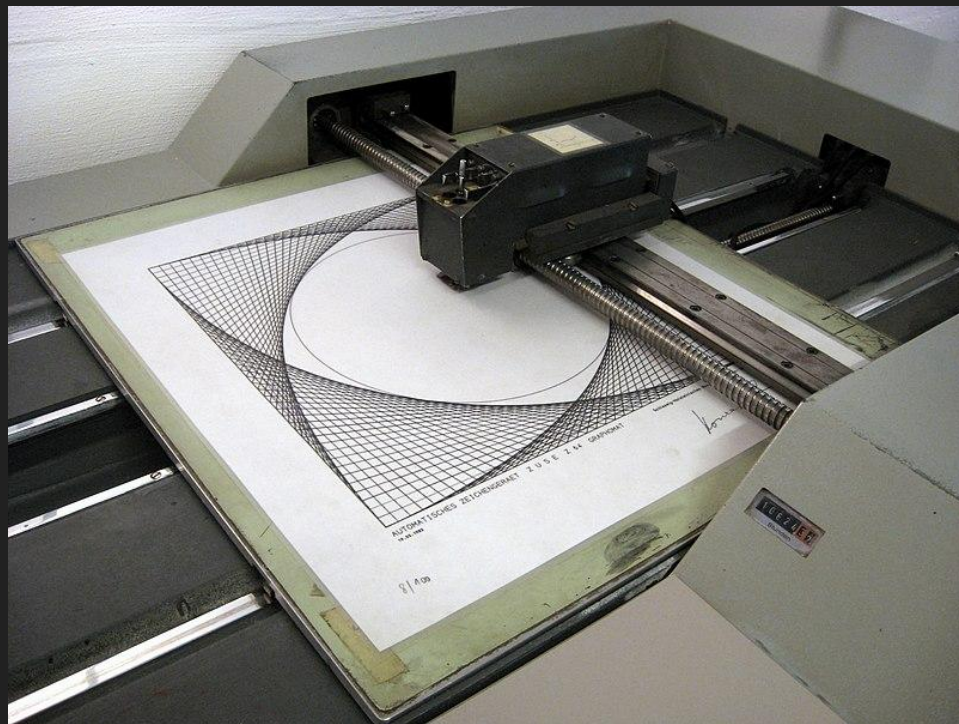


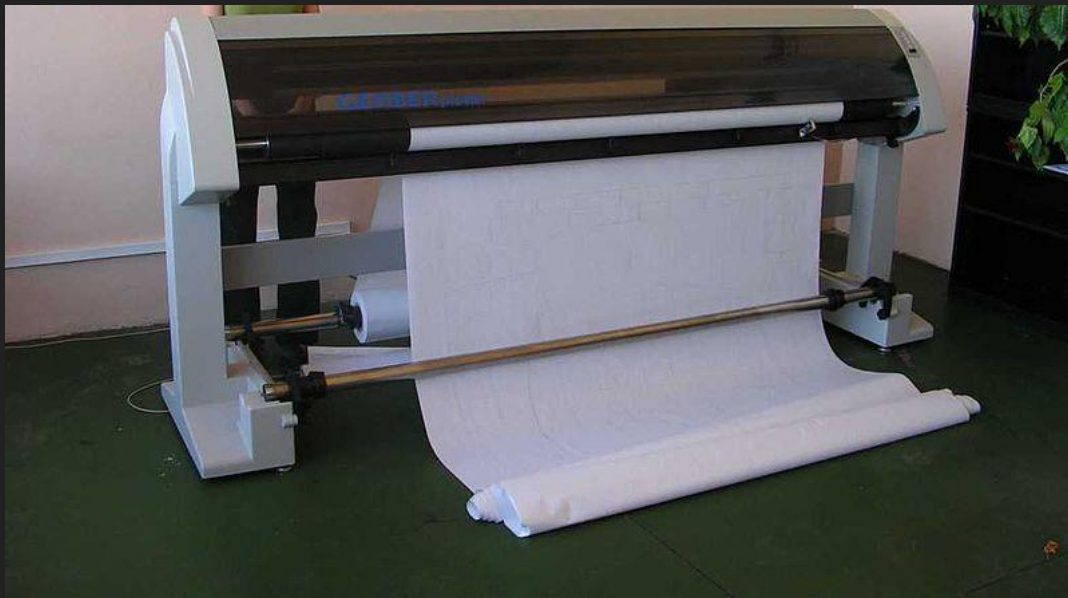
Ploter kreślący

Przykładowy ploter

Ploter to urządzenie służące do pracy z płaskimi powierzchniami, nanoszące na nie różne informacje takie jak: obrazy, wzory wizualizacje itp.



Ploter bębnowy



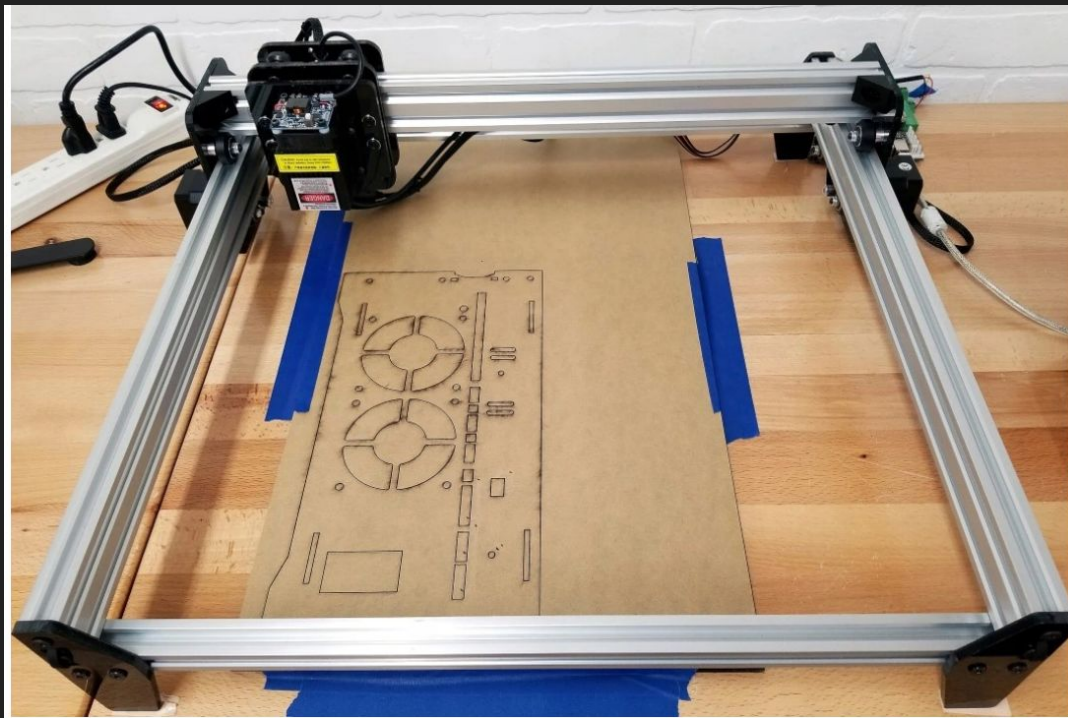
Ploter płaski



Ploter tnący



Ploter grawerujący



Podobne urządzenia funkcjonujące na rynku

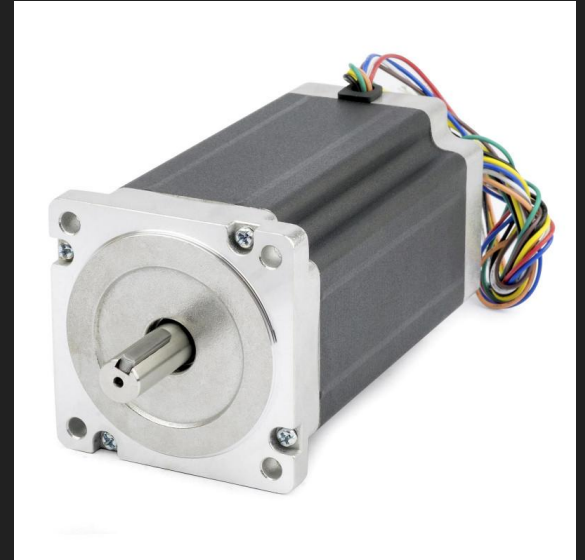
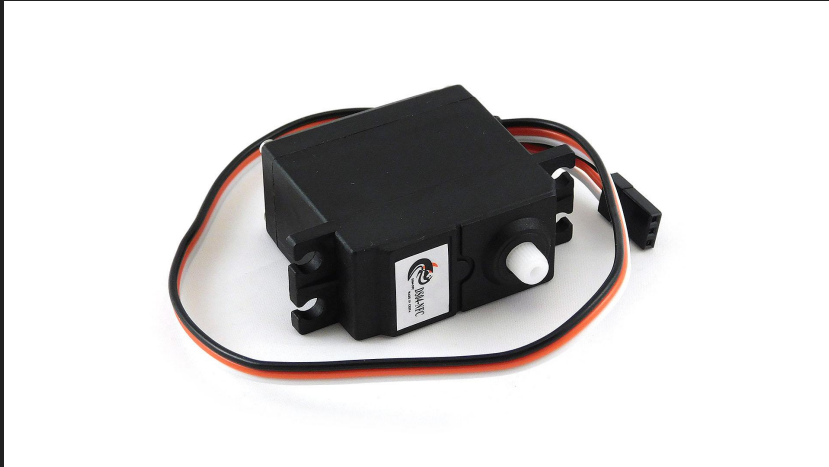
- Drukarka 3D;
- Maszyna haftująca;
- Robot SCARA;
- Maszyna do cięcia wodą.

Urządzenia te podobnie jak w założeniu projektu ploter operują w co najmniej 3 stopniach swobody.

Stosowane mechanizmy pozycjonujące

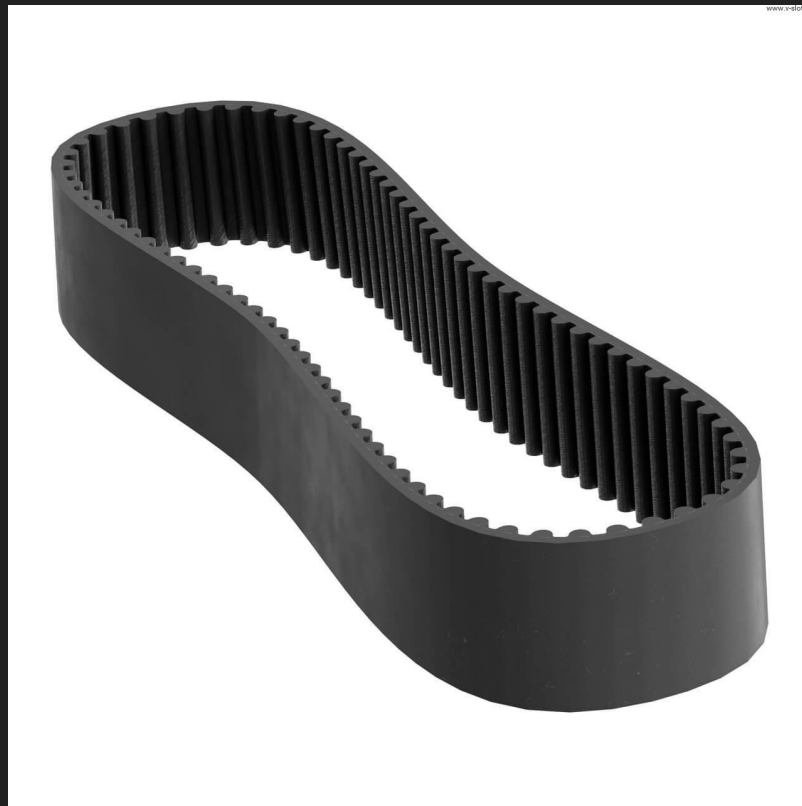
- Serwomechanizm - podnoszenie i opuszczanie narzędzia kreślącego;
- Silnik krokowy - pozycjonowanie narzędzia w osiach X i Y.

Alternatywnie można zastosować silnik krokowy do pozycjonowania w osi Z.



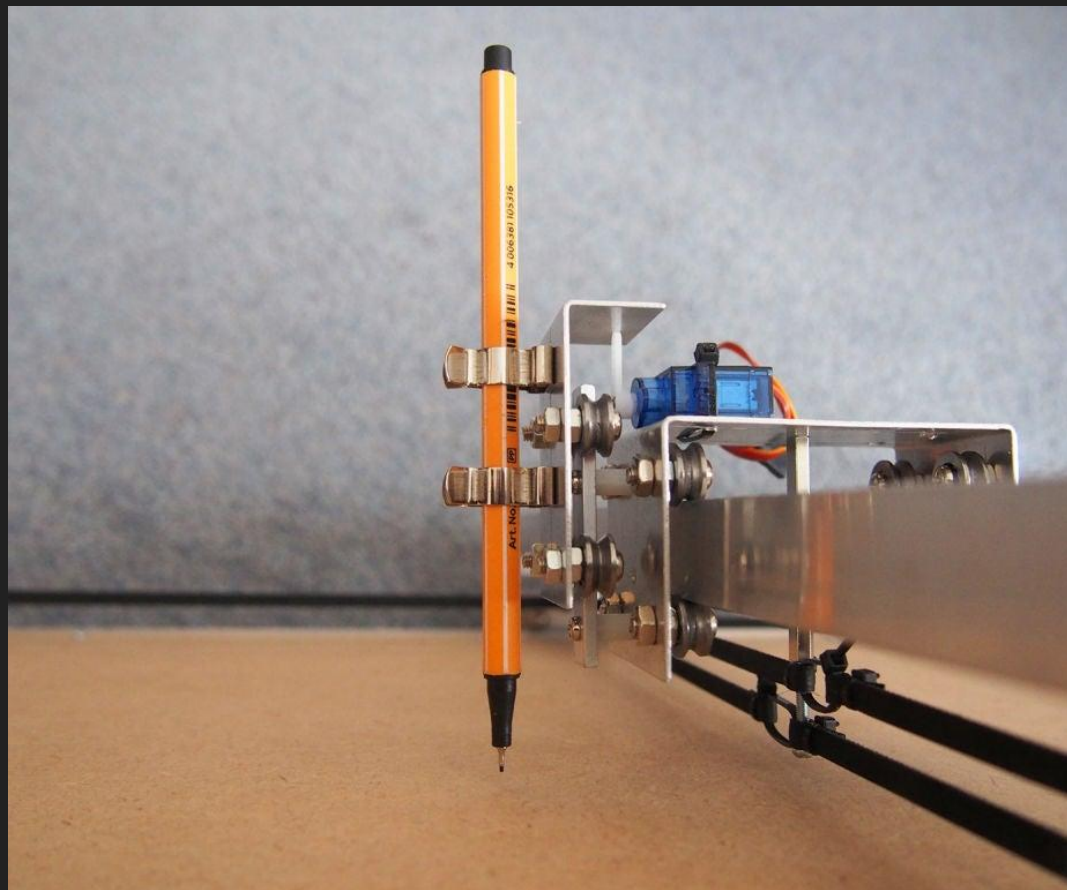
Przenoszenie napędu

Dla zapewnienia precyzyjnego przenoszenia głowicy rysującej jako przenoszenia napędu świetnym wyborem jest pasek zębany.



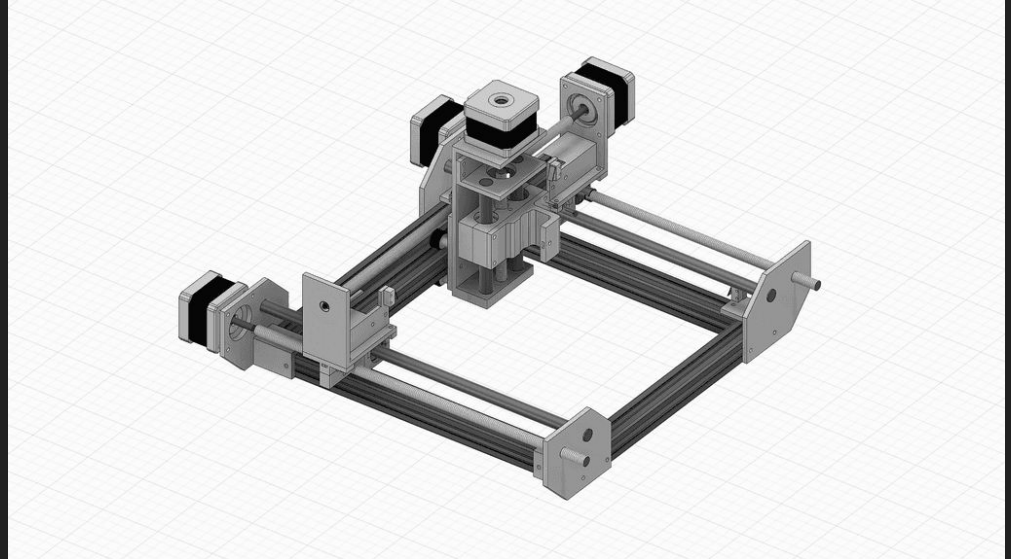
Głowica rysująca

Uchwyt pozwalający na wyposażenie plotera w dowolne narzędzie do kreślenia np. ołówek, cienkopis.



Budowa

Ploter ma być oparty na ramie, która pozwala na łatwe dostosowanie urządzenia do potrzebnego formatu rysunku.



Docelowy projekt

Docelowy ploter ma łączyć cechy plotera grawerującego i plotera płaskiego. Konstrukcja oparta na ramie pozwala na stosowanie różnych formatów rysunkowych. Użyte napędy zapewniają wysoką precyzję.

