

FEUILLE DE ROUTE



Votre challenge: Pitcher, dans 4 jours, votre nouvelle offre de service innovante !

DÉCODER LE CHALLENGE

Il s'agit d'innover, c'est à dire créer de la valeur à partir d'un besoin identifié et transformer l'opportunité en une offre de service **réaliste, originale et durable** ! Les incontournables :

- Respectez le thème de votre campus : la cybersécurité à **Paris**, les Smartcities à **Sophia**, les EDTECHs (tech+education) à **Lille**.
- Il s'agit d'une offre de service et non pas d'un bien matériel (ex l'abonnement et non la box internet).
- L'offre sera évaluée sur les critères : Originalité, Pertinence, Qualité des supports, Qualité de la présentation, Faisabilité.

CUMULER DES POINTS !

Ce travail en équipe compte pour **100% de la note du cours**. Il s'agit de la description de votre offre de service que vous défendez à l'oral (pitch) devant un jury d'experts/professeurs, de l'article qui décrit le service et de la vidéo d'illustration du service ou du prototype de 2mn max.

GAGNER des points supplémentaires sur la note !

- + 1 point pour les 10 meilleurs Twitt Live du mardi
 - + 2 points pour les 10 meilleurs CHUNKS vidéos.
- Ils contribueront au Making of présenté lors des jurys (p. 7).



Toutes les étapes jour par jour

LUNDI 11 SEPTEMBRE

Rendez-vous pour une **conférence inaugurale de 11 h à 13h30** en amphithéâtre. Cette conférence est «intercampus», avec des experts et professeurs qui interviennent depuis Lille/Paris/Sophia en simultané. Après une introduction de Mélanie Ciussi, responsable du cours et Alice Guilhon, directrice de SKEMA, nous avons l'honneur de recevoir **Eric Léandri, CEO de QWANT** pour nous faire découvrir son parcours d'entrepreneur et la gestion des informations sur Qwant. **Louis Jouanny, directeur de l'ESIEA** interviendra sur la cybersécurité, tandis que **Renaud Prouver, CEO de SPALLIAN** proposera une découverte de l'IE et du geodata management. Enfin **Marc Gardette** de Microsoft nous offrira une plongée dans l'IA, étant au coeur des 3 thèmes du Hackathon. Ces conférences vous apportent des bases communes aux 3 thématiques.

Postez des questions sur Twitter pendant l'amphi. Un bonus de 1 pt sur la note sera attribué pour les 10 meilleurs **questions** (et non pas commentaire). Rappelez-vous, ce qui est posté est visible par tous, et pour longtemps, cf. votre identité digitale :)

L'après midi, vous avez du temps pour lire, écouter, prendre des notes et brainstormer en équipe (salles à votre disposition). Une **visite d'entreprise** ou de start up est aussi prévue afin d'avoir une idée très concrète de votre thématique (cybersécurité, Edtech, Smartcities). Vous recevrez les instructions par email.

Une sélection de **ressources est à disposition sur K2.SKEMA.EDU (Hackathon IE)**. Nous avons sélectionné livres, articles et vidéos pour vous faire gagner du temps.

L'objectif de la journée est d'extraire 2 ou 3 thématiques pertinentes et mots clés qui vous servent de fondation pour votre

ébauche de projet, à présenter mardi matin en TD.

Lundi, vous avez **plusieurs tâches à faire:**

1. Formaliser

L'idée dans un document à partager à votre professeur (template p.6) au début du TD.

2. **Cliquer sur le lien d'auto-inscription ChewChunks reçu par email pour avoir accès au projet Hackathon IE** (au moins une personne par équipe, le cameraman). Lire la page 7, et commencez à filmer les meilleurs moments du séminaire comme un pro !

MARDI 12 SEPTEMBRE

La journée commence par **1,30h de TD** mardi matin. Vous rencontrez votre professeur pour avancer sur votre projet, en groupe. Apporter le document p.6. Ce TD est l'occasion d'affiner votre projet en répondant aux questions suivantes : quel service innovant et surtout à quel besoin répond t'il? Quels sont les points forts du service, les points de vigilance ? Quelle analyse concurrentielle ?

A la fin de la journée, vous devez avoir le **choix définitif du projet**.

L'après midi, **conférences à ne pas manquer de 14h00-16h00. Les conférenciers abordent chaque thème:** John Karp, le king du Hackathon (Edtech), Richard Rey, enseignant chercheur à l'ESIEA (cybersécurité) et Pierre Jean Barre, Directeur de l'Institut Méditerranéen du Risque, de l'Environnement et du Développement Durable (IMREDD).



**DÉFI
INNOVER
ENSEMBLE**

Vent de panique ?

Consultez attentivement toutes les ressources du hackathon pour y piocher des idées sur chaque thématique.

Confiance et bon sens sont votre allié !

Les liens utiles

Espace de cours :
<http://k2.skema.edu>

Twitter :
#ieSKEMA

ChewChunks:
www.chewchunks.com



#ieSKEMA

@SKEMA_BS

MERCREDI 13 SEPTEMBRE

Le mercredi est consacré à la finalisation des supports (écriture article et vidéo de 2mn d'illustration).

La journée commence par 2h de TD pour finaliser votre concept et travailler le pitch avec votre professeur. Ensuite temps libre pour travailler en équipe tout le reste de la journée.

A la fin de la soirée doit être fait :

- **la vidéo d'illustration de votre service (2 mn max.)**
- **l'article (posté en ligne sur K2).**
- **votre Chunk vidéo** (téléchargé sur l'app ChewChunks). Durée : 7/10 secondes max par groupe. Le résultat sera le Making Of présenté en amphi jeudi !

JEUDI 14 SEPTEMBRE

C'est la journée de la grande finale intercampus ! Les demi-finalistes sont élus en TD le jeudi matin. Chaque équipe présente à l'oral et joue la vidéo ! Pas de power point, merci.

L'évaluation se fait entre pairs et par le professeur (50/50). Vos professeurs se réunissent post TD pour nommer les finalistes **inter-campus de l'après midi**.

Les finalistes par campus présenteront leur projet dans les mêmes conditions que la matinée, mais entre 1 et 4mn, avec vidéo à l'appui devant un jury de professionnels et de business angels composé de A. Juillet, R. Prouver, les maires des villages d'innovation du Crédit Agricole, L. Jouanny, P. A Dusoulrier, A. Guilhon et P. Xelot. Cette rencontre est en quadriplex live.

Programme du jeudi de 15h30-17h30 :

15H35-15H55 : Un mot d'accueil par Alain Juillet (Paris) et Pierre Antoine Dusoulrier (depuis Paris)

15H55-16H10 : Présentation de la start up ChewChunks (Sophia)

16h10-17h10 : Pitch des 3 finalistes par catégorie (Sophia Paris Lille)

17h10 -17h20 : Délibération jury



depuis Paris

17H20- 17h30 : Remise prix gagnants

Ainsi s'achève le hackathon IE.
Un grand merci, nous espérons que vous allez apprécier ce cours!
Mélanie Ciussi et toute l'équipe pédagogique.

Et pour apprendre toujours plus ?
Nous vous conseillons la **bibliographie** suivante:

Thomas Piketty, "Le capital au XXIème siècle"; Daniel Cohen, "Homo economicus, prophète (égare) des temps modernes"; Bernard Guilhon, "Les paradoxes de l'économie du savoir"; Andrew Mc Afee et Erik Brynjolfsson, "Race against the machine"; http://digital.mit.edu/research/briefs/brynjolfsson_McAfee_Race_Against_the_Machine.pdf

Gilles BABINET: *Big Data, penser l'homme et le monde autrement*, éditions Le Passeur, février 2015

« Le fric », de Jean Manuel Rozan.

Contenu de l'article ?

L'article décrit votre offre de service: le contexte (factuel); répond à quel besoin; comment ça marche concrètement, quelles limites/perspectives? (Entre 300-600 mots, peut inclure des schémas).

Le lien d'une vidéo d'illustration doit apparaître dans l'article. Max 2mn.

Questions techniques pour uploader votre article, maxime.haubold@skema.edu est à votre disposition.



#ieSKEMA

@SKEMA_BS

BIOGRAPHIE DES INTERVENANTS



ERIC LÉANDRI – PRÉSIDENT & CO-FONDATEUR DE QWANT

Expert en sécurité informatique et télécoms, Éric Léandri dispose de 20 ans d'expérience dans le déploiement de plateformes IT à grande échelle (BT, General Electric...) et dans entrepreneuriat (Mobilegov SaaS, Trustmission...). En 2010, il précise sa vision d'un moteur de recherche européen ambitieux, qui décroisserait le Web et respecterait à la fois les libertés des utilisateurs et la stabilité de l'écosystème numérique. Il concrétise cette vision en cofondant Qwant dont il prend la direction, puis la présidence depuis mai 2016.

RENAUD PROUEUR, CEO SPALLIAN



Diplômé de l'Université Paris II en droit des affaires en criminologie et en sciences criminelles, Renaud Proueur a fondé le groupe Spallian en 1998. Fort d'une

expérience de plus de 17 années en conseil stratégique dans le domaine des politiques de prévention et de sécurité et de l'intelligence économique, Renaud Proueur développe des solutions de traitement de « Big Data », dont CORTO®, un moteur français de cartographie intelligente.

Il facilite la prise de décisions de ses clients dans des domaines à très forte valeur ajoutée stratégique tels que la

gouvernance publique, la ville intelligente, le Geomarketing ou encore les campagnes politiques.

LOUIS JOUANNY, DIRECTEUR DE L'ESIEA



Directeur général du groupe Esiea, école d'ingénieurs établie à Paris et à Laval. Il a participé à la définition, au développement et à la promotion de produits et services innovants

tels les premiers notebooks, tablettes, téléphones 3G, objets connectés, services Cloud et services de téléphonie et télé-assistance pour seniors. Après 18 ans passé chez Fujitsu à différents postes de responsabilités aux niveaux EMEA, en relation avec le Japon et les USA, Louis est passé « d'intrapreneur » à entrepreneur dans les domaines des plateformes de développement logiciel pour tablettes et smartphones ainsi que dans le conseil stratégique et l'innovation. Il a notamment travaillé quatre années dans la Silicon Valley en tant que Director of International Sales & Marketing chez GRiD Systems Corporation, alors premier constructeur mondial de notebooks et de tablettes.

MARC GARDETTE

Responsable de la stratégie cloud au sein de la direction sécurité de Microsoft France.



**PIERRE-JEAN BARRE :
PROFESSEUR DES UNIVERSITÉS À
L'ÉCOLE NATIONALE SUPÉRIEURE
D'ARTS ET MÉTIERS**

Détaché à l'université Nice Sophia Antipolis comme Directeur de l'Institut Méditerranéen du Risque, de l'Environnement et du Développement Durable (IMREDD).

**RICHARD REY, PROFESSEUR
ESIEA**



Adjoint du laboratoire CVO et enseignant chercheur à l'ESIEA après plusieurs années au ministère de la Défense où il était le responsable de formation « sécurité des réseaux ».

Son expertise est dans le domaine de la sécurité des réseaux, de la guerre électronique, de la cybersécurité et de l'éthique en SSI. Richard a effectué plusieurs missions étrangères de coopération de Défense. Il a imaginé et conçu un « détecteur de perturbateur électromagnétique » et un « détecteur d'intrusion réparti » (Distributed Intrusion Detection System) ayant fait l'objet de dépôt de brevet. Il est également concepteur et co-administrateur de plusieurs projets libres dont ALCASAR et CHECKMYHT TPS.

**JONATHAN KARP, CEO
BEMYAPP**



Co-founder & Directeur des Opérations chez BeMyApp depuis 2010. Il gère la production des événements (+650) pour leurs différents clients dans chaque continent. On le qualifie de fêru d'innovation et de serial organisateur d'hackathons. Diplômé SKEMA 2005.

**PIERRE ANTOINE DUSOULIER, CEO
ROCKET FINANCE**

Pierre-Antoine Dusoulier dirige aujourd'hui Rocket Finance ; une Fintech. Egalement business angel avec plusieurs dizaines d'investissement dans des start-ups. Pierre-Antoine est diplômé SKEMA en 2002 ainsi que de l'Université de Westminster de Londres et l'Université de Stanford.

**ALICE GUILHON, DIRECTRICE
DE SKEMA BS**



Titulaire d'un Doctorat de Sciences de Gestion, Alice Guilhon est spécialiste en Intelligence Economique (auditrice de l'INHESJ et de l'IHEDN). Elle commence sa carrière académique à l'Université de Méditerranée puis au CERAM, avant d'être nommée Directrice Générale de l'école. Elle a piloté la fusion CERAM-ESC Lille en 2009, qui donnera naissance à SKEMA Business School. Aujourd'hui l'école réunit plus de 6500 étudiants, 160 professeurs permanents et 30 000 diplômés.

**MELANIE CIUSSI,
PROFESSEURE ASSOCIÉE SKEMA**



Mélanie a rejoint SKEMA BS il y a 15 ans, après avoir travaillé trois années chez Marks & Spencer à la direction des Ressources Humaines. Actuellement, elle est professeure en Knowledge Management, et chercheur en Sciences de l'Education. Membre du comité de pilotage du centre des pédagogies innovantes de l'UCA.

Présidente de la 12ème conférence Européenne du eLearning en 2013., ses recherches portent sur les environnements d'apprentissage innovants. Elle est l'auteur des livres « Leading issues in elearning » (API, 2012), MOOC and FLIP, what's really changing? (API 2015) et de nombreux articles de blog en ligne.



#ieSKEMA

@SKEMA_BS

DOCUMENT A RENDRE TD1

Lundi après midi, travaillez à partir du tableau ci-dessous pour gagner du temps.

Il vous aide à structurer votre pensée et poser quelques bases pour votre projet.

EQUIPE N° Leader :	
En 1 phrase, que l'offre propose t'elle ?	
A quel besoin répond votre offre ? Pour qui ?	
Opportunité d'affaire ?	
Des concurrents ?	



BEST OF du séminaire-à vous de jouer !

Votre vidéo collaborative sera projetée en amphi jeudi.

Participez vite pour gagner des points et montrer le travail de votre équipe !

Comment ça marche ?

L'app ChewChunks permet de faire une vidéo à plusieurs automatiquement quelque soit le lieu où vous filmez (Lille, Paris, Sophia...) ! En quelques minutes, filmez et contribuez à **VOTRE** Best of du Hackathon !

Qu'est ce qu'un CHUNK ? Un clip vidéo (chunk en anglais= morceau) de quelques secondes, qui sera agrégé aux autres pour en faire une vidéo à plusieurs. La techno prend en charge la conversion automatique, vous n'avez qu'à prendre votre smartphone..filmez votre clip...et uploader dans le projet Hackathon !

SOYEZ FUN, INVENTIF, DISTINCTIF !



1/ TÉLÉCHARGER L'APP

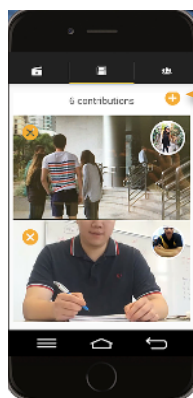
Sur votre Ipad ou smartphone (Android ou Apple) grâce au lien suivant pour accéder directement au projet Hackathon IE <http://bnc.chewchunks.com/JrPh/fQj3vDM61F>

(Ne téléchargez pas à partir d'un store).

La personne de l'équipe qui télécharge l'app est celle qui va filmer sur son smartphone.

Comment marche l'app ? La réponse en vidéo https://www.youtube.com/watch?v=nwPy9Ah5_xo

2/ AJOUTER votre CLIP dans l'app>Projet Hackathon IE



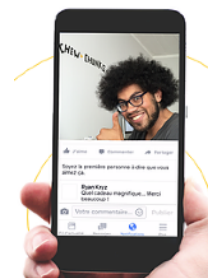
Choisissez le/les chapitres où vous souhaitez filmer un chunk et témoigner :

- 10s pour pitcher`
- Votre meilleur moment
- SKEMA l'école de...

Ajouter votre clip grâce au +(upload existant ou capture live). Attention, 10 secondes maximum par équipe !



Galère d'upload? 4G OU BORNE WIFI nécessaire.



3/ ET LE TOUR EST JOUÉ !

Merci d'avoir participé ! L'ensemble des clips est automatiquement agrégé.

Si la qualité n'est pas bonne, votre clip ne fera pas parti du BEST OF projeté live.

CONSEILS !! Attention au SON de votre vidéo. Parlez fort ou près du micro.



FILMEZ EN PAYSAGE !

CONSEILS DE PRO ICI. <http://goo.gl/uKnhda>

