

# INFO-F-302 : Informatique Fondamentale

## Projet - Rapport

Jérôme HELLINCKX

Thomas HERMAN

19 mai 2016

## 1 Le problème

Le problème de base consiste à essayer d'enchâsser un ensemble de rectangles dans la surface d'un grand rectangle. Ce problème se complexifie au fil des questions posées.

## 2 Définitions

Quelques termes et notations utilisés dans ce rapport :

- *largeur*, la dimension verticale d'un rectangle ;
- *longueur*, la dimension horizontale d'un rectangle ;
- $R$  le grand rectangle dans lequel les autres rectangles doivent être enchâssés ;
- $n, m \in \mathbb{N}_{>0}$  la largeur et longueur du rectangle  $R$  ;
- l'ensemble  $K = \{r_1, \dots, r_k\}$  de  $k$  rectangles  $r$  plus petits que  $R$  ;
- $\mathcal{X} : \{1, \dots, k\} \mapsto \mathbb{N}_{>0}$ , fonction nous donnant la longueur d'un rectangle ;
- $\mathcal{Y} : \{1, \dots, k\} \mapsto \mathbb{N}_{>0}$ , fonction nous donnant la largeur d'un rectangle ;
- $\mu : \{1, \dots, k\} \mapsto \{1, \dots, m\} \times \{1, \dots, n\}$  fonction d'assignation d'un rectangle à une position contenue dans  $R$  tel que si  $\mu(i) \mapsto (a, b)$  alors les sommets du rectangle  $r_i$  sont  $(a, b), (a, \mathcal{Y}(i) + b), (\mathcal{X}(i) + a, \mathcal{Y}(i) + b), (\mathcal{X}(i) + a, b)$ .

Variables booléennes utilisées :

- $\gamma_{x,y}$ , vrai ssi  $x \geq y$  avec  $x, y \in \mathbb{N}$
- $\xi_{x,y}$ , vrai ssi  $x \leq y$  avec  $x, y \in \mathbb{N}$
- $\lambda_{x,y}$  vrai ssi  $x \neq y$  avec  $x, y \in \mathbb{N}$

## 3 Questions

### 3.1 Écrire en langage mathématique les contraintes que doit satisfaire $\mu$ permettant de dire si $\mu$ est correcte

1.  $\forall i \in \{1, \dots, k\}, \mu(i) \mapsto (a, b) : a \geq 0$
2.  $\forall i \in \{1, \dots, k\}, \mu(i) \mapsto (a, b) : a + \mathcal{X}(i) \leq m$
3.  $\forall i \in \{1, \dots, k\}, \mu(i) \mapsto (a, b) : b \geq 0$
4.  $\forall i \in \{1, \dots, k\}, \mu(i) \mapsto (a, b) : b + \mathcal{Y}(i) \leq n$
5.  $\forall i, j \in \{1, \dots, k\}, \mu(i) \mapsto (a, b), \mu(j) \mapsto (e, f) : i \neq j \rightarrow a + \mathcal{X}(i) \leq e \vee a \geq e + \mathcal{X}(j) \vee b + \mathcal{Y}(i) \leq f \vee b \geq f + \mathcal{Y}(j)$

### 3.2 Construire une formule $\Phi$ en FNC de la logique propositionnelle

Notons que les notations  $(a, b)$  et  $(e, f)$  utilisées sont les mêmes que précédemment :

1.  $C_1 = \bigwedge_{i \in K} \gamma_{a,0}$
2.  $C_2 = \bigwedge_{i \in K} \xi_{a+\mathcal{X}(i),m}$
3.  $C_3 = \bigwedge_{i \in K} \gamma_{b,0}$
4.  $C_4 = \bigwedge_{i \in K} \xi_{b+\mathcal{Y}(i),n}$
5.  $C_5 = \bigwedge_{i \in K} \bigwedge_{j \in K} \neg \delta_{i,j} \vee (\xi_{a+\mathcal{X}(i),e} \vee \gamma_{a,e+\mathcal{X}(j)} \vee \xi_{b+\mathcal{Y}(i),f} \vee \gamma_{b,f+\mathcal{Y}(j)})$

La mise en FNC complète de  $\Phi$  est donc

$$\bigwedge_{i \in K} \left[ \bigwedge_{j \in K} \left[ \neg \delta_{i,j} \vee \xi_{a+\mathcal{X}(i),c} \vee \gamma_{a,c+\mathcal{X}(j)} \vee \xi_{b+\mathcal{Y}(i),d} \vee \gamma_{b,d+\mathcal{Y}(j)} \right] \wedge \gamma_{a,0} \wedge \xi_{a+\mathcal{X}(i),m} \wedge \gamma_{b,0} \wedge \xi_{b+\mathcal{Y}(i),n} \right]$$

### 3.3 Implémentation et tests

Montrer des résultats, expliquer l'implémentation vite fait

### 3.4 Calculer la plus petite dimension du carré $R$ admettant une solution

Est-ce qu'on reçoit un  $n$  en entrée ? Si oui, recherche dichotomique, si non on prend  $n = \dim r_1 + \dim r_2$  tel que  $r_1$  et  $r_2$  sont les plus grands rectangles de  $K$  ?

### 3.5 Calculer la plus petite dimension du carré $R$ avec $r_i$ de dimension $i \times i \forall i \leq n$

Même chose que question précédente ...

### 3.6 Ajout d'une troisième dimension

Par soucis de compréhension, notons tout d'abord le développement de la fonction d'assignation  $\mu : \{1, \dots, k\} \mapsto \{1, \dots, m\} \times \{1, \dots, n\} \times \{1, \dots, h\}$  et donc nous utiliserons  $\mu(i) \mapsto (a, b, c)$  et  $\mu(j) \mapsto (d, e, f)$ . Nous appliquons ensuite le même raisonnement que celui utilisé pour déterminer les contraintes en deux dimensions. Nous considérons dans un premier temps la contrainte triviale qui sert à border la hauteur des rectangles  $\{r_1, \dots, r_k\}$  entre 0 et la hauteur  $h$  de  $R$  :

$$C_6 = \bigwedge_{i \in K} \gamma_{c,0}$$

$$C_7 = \bigwedge_{i \in K} \xi_{c+\mathcal{Z}(i),h}$$

Dans un second temps, nous adaptons  $C_5$  définie lors de la construction de  $\Phi$  précédente en remarquant que si un rectangle  $r_1$  se trouve *plus haut* ou *plus bas* qu'un rectangle  $r_2$ ,  $r_1$  et  $r_2$  ne se superposent pas. Répétons que cette observation est directement déduite de  $C_5$  qui devient alors :

$$C_5 = \bigwedge_{i \in K} \bigwedge_{j \in K} \neg \delta_{i,j} \vee \xi_{a+\mathcal{X}(i),e} \vee \gamma_{a,e+\mathcal{X}(j)} \vee \xi_{b+\mathcal{Y}(i),f} \vee \gamma_{b,f+\mathcal{Y}(j)} \vee \xi_{c+\mathcal{Z}(i),g} \vee \gamma_{c,g+\mathcal{Z}(j)}$$

### 3.7 Ajout de contraintes qui ne fassent pas flotter les parallélépipèdes

Pour qu'un parallélépipède  $i$  ne flotte pas, il faut que sa composante  $c$  assignée par  $\mu(i) \mapsto (a, b, c)$  vale soit 0, soit  $g + \mathcal{Z}(j)$  où  $j$  est un autre parallélépipède qui lui ne flotte pas et  $g$  la composante  $g$  de  $j$  assignée par  $\mu(j) \mapsto (e, f, g)$  :

$$C_8 = \bigwedge_{i \in K} \left[ \bigvee_{j \in K} \left[ \neg \delta_{c, g + \mathcal{Z}(j)} \right] \vee \neg \delta_{c, 0} \right]$$

### 3.8 Solution avec pivot

### 3.9 Minimum de $p$ unités de contact entre les rectangles et les bords de $R$

Il est nécessaire de d'abord déterminer si un rectangle  $r_i$  touche un des bords du rectangle  $R$ , c'est-à-dire si un de ses côtés touche un bord de  $R$ . Nous obtenons donc que  $r_i$  touche  $R$  si  $\forall i \in \{1, \dots, k\}, \mu(i) \mapsto (a, b) : (a = 0)(\forall a + \mathcal{X}(i) = m) \vee (b = 0) \vee (b + \mathcal{Y}(i) = n)$ . Il faut ensuite faire le somme de chaque côté de  $r_i$  qui touche un bord de  $R$  (si nous posons qu'une unité  $p$  vaut 1). Pour traduire cette contrainte en FNC, nous définissons la variable  $\omega_{i,p}$  qui est vrai ssi les rectangles  $\{r_1, \dots, r_i\} \subseteq K$  au minimum  $p$  unités de contact avec les bords de  $R$  :

$$C_9 = \bigwedge_{i \in K}$$

### 3.10 Utilisation du mode MAX-SAT pour maximiser le contact entre rectangles et les bords de $R$