



RA5. Inserció i modificació de la informació

NF1. Edició de les dades amb el llenguatge DML

A3. Insercions, actualitzacions i esborrats. BD Ciutat subterrània de Sió

Nom:

Cognoms:

Índex de la pràctica

Entrega.....	1
Introducció.....	2
Taques a realitzar.....	2

Entrega

- Format PDF amb el nom del fitxer: **RA5_NF1_A3_Cognom_Nom.pdf**
- Es valorarà positivament que l'activitat sigui ordenada, estructurada i ben documentada, amb captures de pantalla quan sigui el cas.
- Es valorarà positivament que documentis els inconvenients que trobis i la solució que hakis donat.
- Es valorarà negativament aquelles activitats que es presenten incompletes.



Introducció

En aquesta pràctica **inserirem informació** dins les taules de la **BD «Ciutat subterrània de Sió» tant per al SGBD Oracle**. Totes les dades que s'utilitzin dins de la BD, hauran de tenir la seva lògica segons la temàtica en la que es basa l'exercici.

Taques a realitzar

- En un fitxer de text amb nom **mysqlinsertsion.sql**, escriu les **sentències SQL** que **insereixin a la BD «Ciutat subterrània de Sió» un mínim de tres registres per component del grup** per a cada taula. Després, executa les querys que conté el fitxer anterior mitjançant la **comanda source al servidor MySQL**. És **imprescindible mostrar el contingut de les taules** dins del SGBD mitjançant la comanda **SELECT**.
-
- En un fitxer de text amb nom **oracleinsertsion.sql**, escriu les **sentències SQL** que **insereixin a la BD «Ciutat subterrània de Sió» un mínim de tres registres per component del grup** per a cada taula. Després, executa les querys que conté el fitxer anterior mitjançant la **comanda @ al servidor Oracle**. És **imprescindible mostrar el contingut de les taules** dins del SGBD mitjançant la comanda **SELECT**.

Nota: En el cas d'Oracle, quan mostris la informació de cada taula, s'ha d'ajustar correctament mitjançant les comandes `set lines` i `column`.

- Un cop tinguem informació a la nostra base de dades «Ciutat subterrània de Sió», crea i executa un script en un fitxer de text amb nom **oracleupdatesion.sql**, aquest script ha de contindre les sentències SQL adients per a realitzar les següents accions:
 1. Insereix **tres càrrecs** diferents (a part dels que ja tens).
 2. Insereix com a mínim tants de tripulants nous **com càrrecs hakis creat al punt anterior**. Després associa'ls a **tres seccions que ja tinguis creades**. Recorda que cada tripulant té un càrrec i pertany a una secció.
 3. Insereix un nou aero-deslliçador. Després enrola **als tripulants nous** que tens **a la nova nau**.
 4. **Eborra un dels tripulants** que que acabes d'afegir a la BD i **comprova si hi han hagut canvis** en les taules relacionades. Recorda que per a comprovar tot això les **claus foranes** han d'estar amb la clàusula **ON DELETE CASCADE**.
 5. **Per a poder simular la clàusula ON UPDATE CASCADE** a la taula tripulants hauràs d'executar el **següent trigger dins del SGBD**, després s'ha de **modificar el codi d'algun tripulant per comprovar** que s'hagin modificat els registres relacionats.

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER actualitzatripulants
AFTER UPDATE ON sion.tripulants FOR EACH ROW
BEGIN
    UPDATE sion.historic_carrecs_tripulants
    SET codi_tripulant = :new.codi
    WHERE codi_tripulant= :old.codi;
```



```
...  
END actualitzatripulants;  
/
```

Important: Donar permisos de creació del trigger a l'usuari sion.

Recordatori: Penseu que les captures han d'anar acompanyades sempre d'un text explicatiu.