

# Principal of Computing - ابتدای

ساخت و طراحی سیستم سخت افزار یا نرم افزار

برای اهداف متفاوت

مجموعه: به یک کالکشن از اشیا مختلف (غیر تکراری)

می گویند

و هفتی می خواهم بگیرم که 1 عضوی از مجموعه A

است آن را با علامت  $\in$  نشان می دهیم مثال:  $1 \in A$

اگر تمام اعضای مجموعه B درون A باشد پس B زیر

مجموعه A است. زیر مجموعه را با علامت  $\subseteq$  نشان

می دهیم مثال:  $B \subseteq A$

برای به دست آوردن تعداد زیر مجموعه های یک مجموعه

2 راه به توان اعضای مجموعه می رسانیم

$$A = \{1, 2, 3, 4\} \quad 2^4 = 16$$