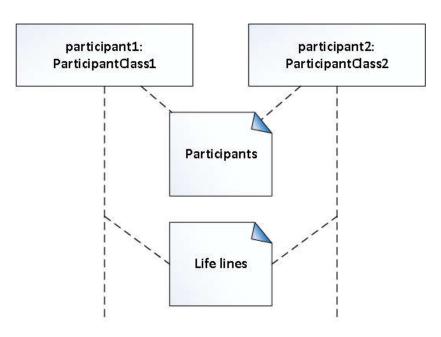
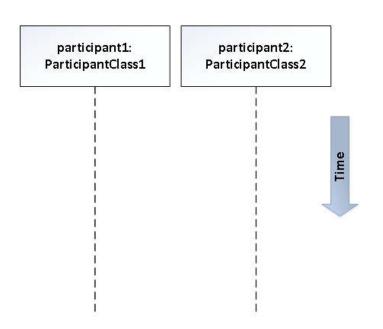
- در دستهی intercation diagrams قرار میگیرد. (collaboration diagram هم در این دسته قرار دارد.)
- از جمله نمودارهای رفتاری است که ترتیب تعاملات بین اجزا (participant ها) را در حین اجرای یک task (برای مثال یک سناریوی usecase) مشخص مینماید.
  - برخلاف نمودار usecase که به what میپردازد بر روی how تمرکز دارد.
- علاوه بر این، با استفاده از میتوان طراحی سیستم را نیز بهبود داد. (برای مثال، تشخیص روابط پیچیده بین objectها)

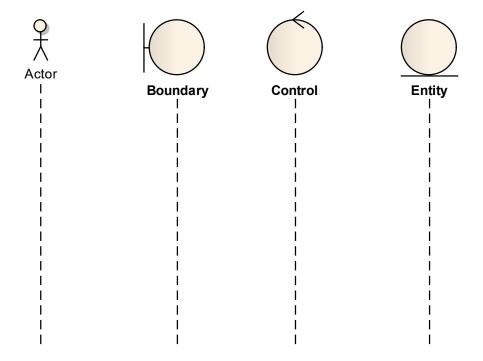


- اجزای تشکیل دهنده
- Participant: نمودار توالی از تعدادی Participant تشکیل شده که در یک ترتیب و توالی معین با یکدیگر به تعامل می پردازند.
- هر participant به صورت عمودی توسط یک participant مشخص میگردد.
- Lifeline بیان کننده ی این است که یک Lifeline در این نقطه از نمودار توالی قابلیت ارتباط با دیگر اجزا را دارست. با استفاده از نمودار توالی قابلیت ارتباط با دیگر اجزا را دارست. با استفاده از lifeline مشخص میشود که یک participant به چه میزان در حین انجام یک task یا سناریو شرکت دارد.
  - participant را می توان به صورتهای زیر معرفی نمود:
    - participant1
    - :ParticipantClass1
    - participant1:ParticipantClass1
- ◄ مشخص نمودن نام participant زمانی که ارجاع به آن لازم است، ضرورت دارد.

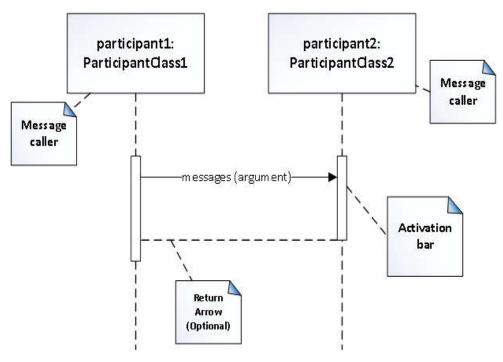


ا زمان

- با توجه به اینکه نمودار توالی ترتیب تعامل بین اجزا را نشان میدهد، زمان در این نمودار دارای اهمیت است.
- ترتیب بین پیغامها به نحوی است که پیغامی که دیرتر فرستاده میشود در پایین تر قرار می گیرد.
- زمان در نمودار توالی تنها به لحاظ ترتیب و توالی دارای اهمیت نه از لحاظ duration.



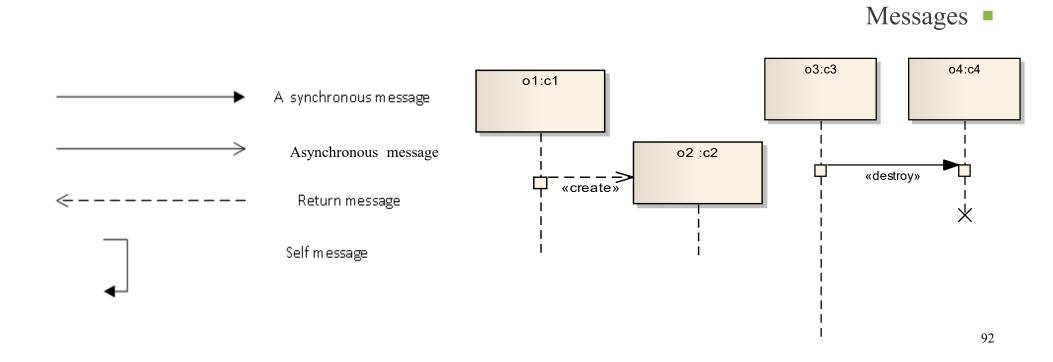
participant انواع به خصوص



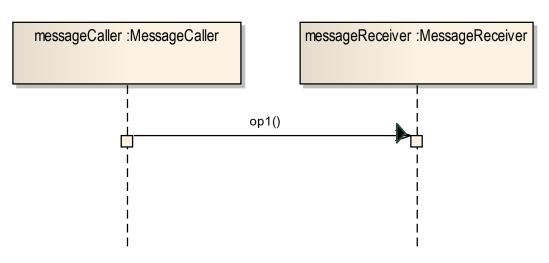
#### Events and Messages and activation bars

- نمودار توالی مشخص میکند چگونه Event ها موجب تعامل بین participant ها می شود. (برای مثال انتقال پیغام ساده ترین نوع event است.)
- زمانی که یک پیغام از یک participant به participant فرستاده می شود موجب trigger شدن یا فعال شدن آن برای انجام کاری به خصوصی میشود. این فعال شدن با activation فعال شدن با bar نشان داده می شود.
  - قالب یک پیغام به صورت زیر است:

attribute = signal\_or\_operation\_name (arguments) : return\_value

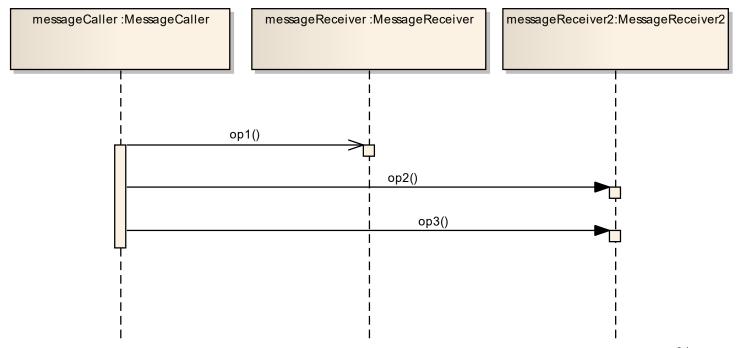


Synchronous messages



```
public class MessageReceiver
   public void op1( )
       // Do something inside foo.
public class MessageCaller
   private MessageReceiver messageReceiver;
   // Other Methods and Attributes of the class are declared here
   // The messageRecevier attribute is initialized elsewhere in
   // the class.
   public static void main (String[] args)
       // The MessageCaller invokes the foo( ) method
       MessageCaller mc = new MessageCaller();
       mc.messageReceiver.op1( ); // then waits for the method to return
       // before carrying on here with the rest of its work
```

Asynchronous messages



Asynchronous messages

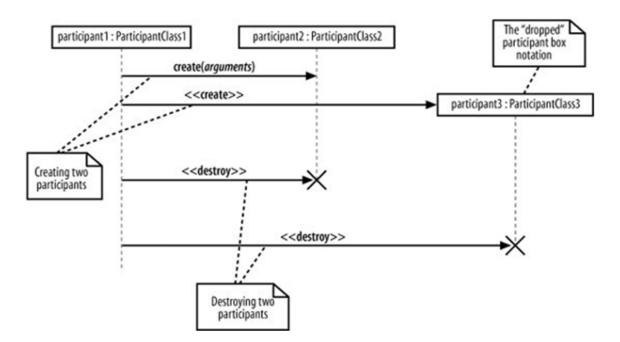
```
public class MessageCaller
{
    private MessageReceiver messageReceiver;
    private MessageReceiver messageReceiver2;
    // Other Methods and Attributes of the class are declared here

    // The messageRecevier attribute is initialized elsewhere in
    // the class.
    public static void mian(String[] args) {
        // The MessageCaller invokes the operation1( ) operation

        mc.messageReceiver.operation1( );

        // then immediately carries on with the rest of its work
        mc.messageReceiver2.op2();
}
```

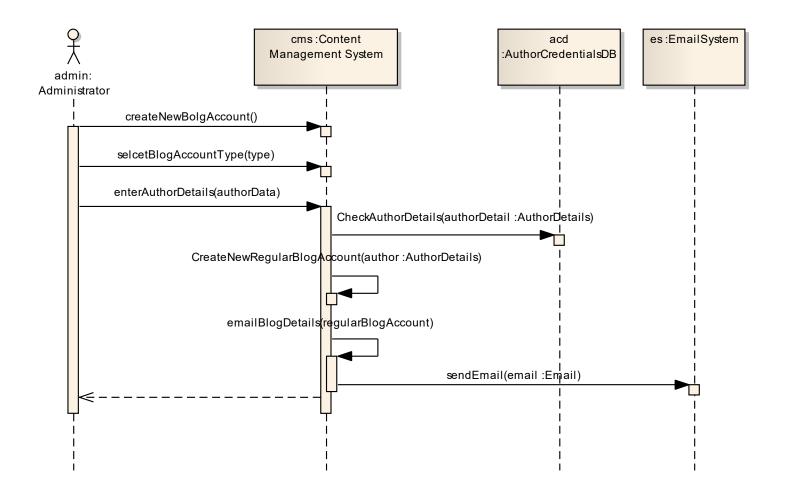
Create and destroy message

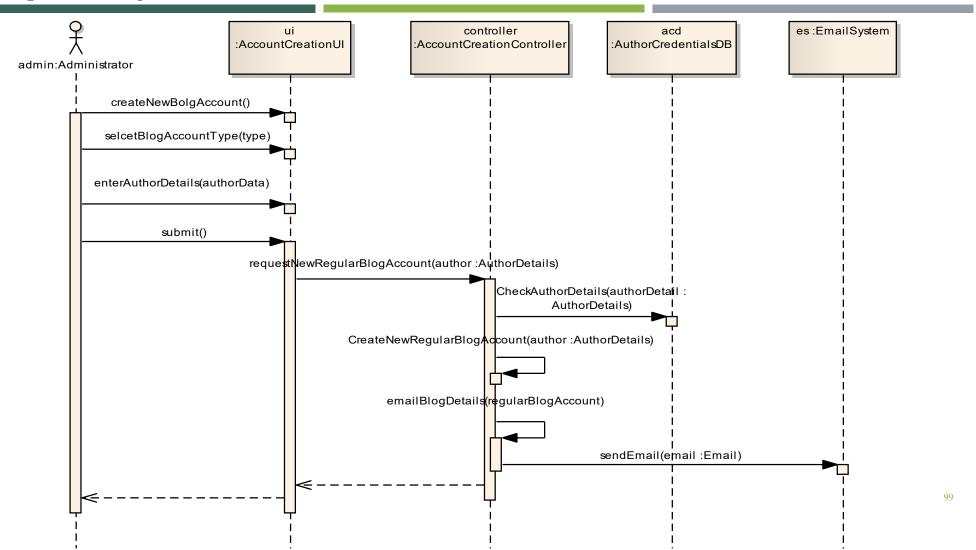


# USE CASE DIAGRAM AND SEQUENCE DIAGRAM

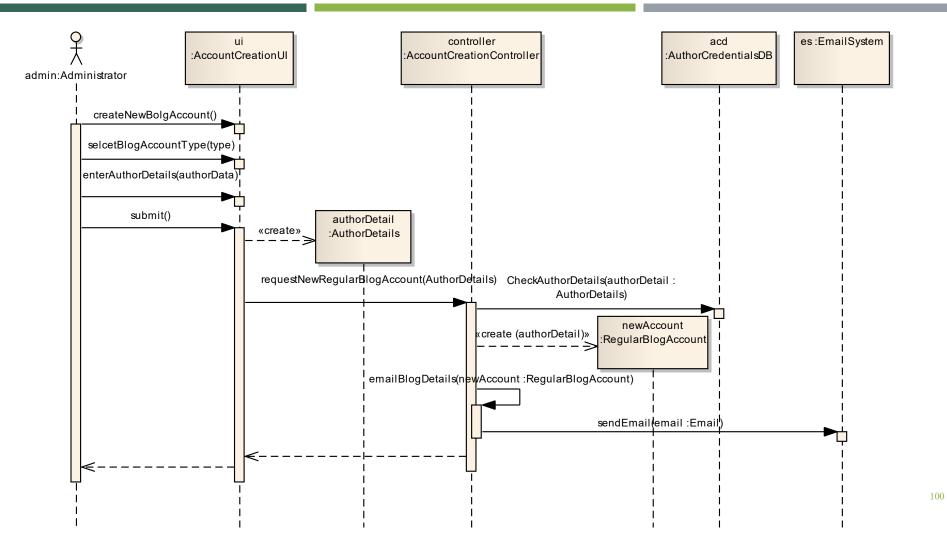
### Use Case: Craete a New Regular Blog Account

Main Flow	Step	Action	
	1	The Administrator asks the system to create a new blog account.	
	2	The Administrator selects the regular blog account type.	
	3	The Administrator enters the author's details.	
	4	The author's details are checked using the Author Credentials Database.	
	5	The new regular blog account is created.	
	6	A summary of the new blog account's details are emailed to the author.	9

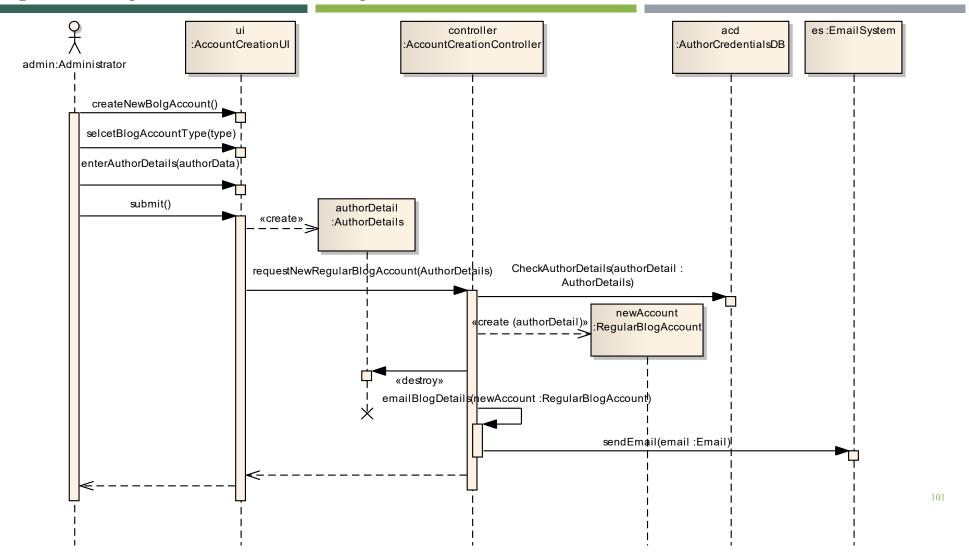




## Sequence diagram-Creation message



## Sequence diagram- Deletion message

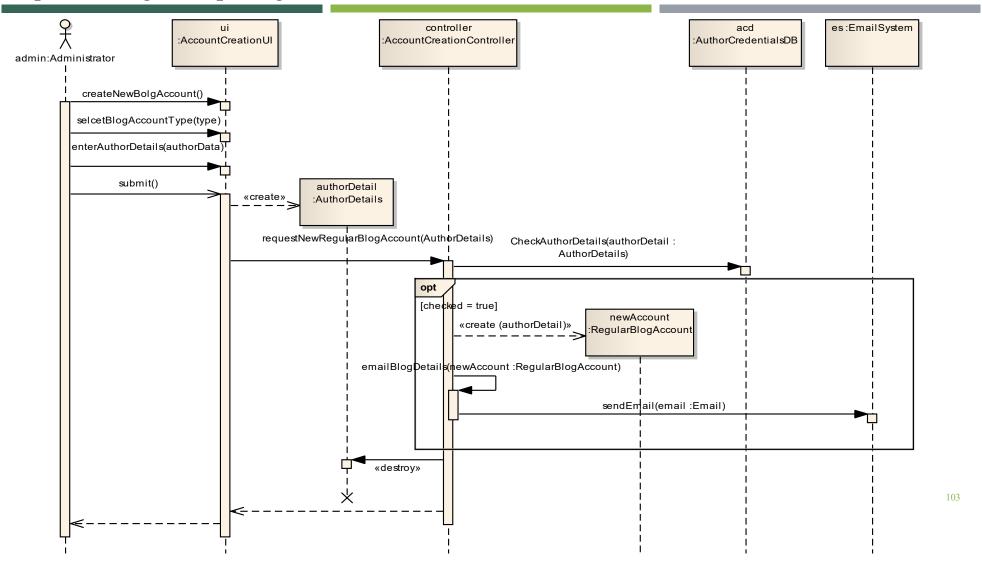


#### Combined Fragments •

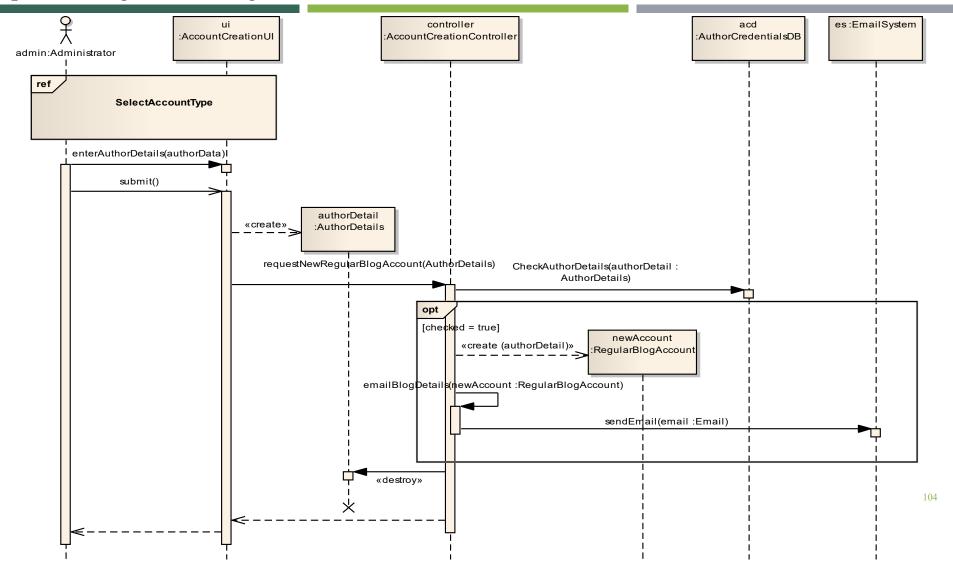
■ شامل یک یا چند دنباله پردازشی است که در داخل یک frame تجمیع شدهاند و از طریق آن تعاملات پیچیده را میتوان به نحو ساده تری مدل نمود. هر combined fragment دارای یک interaction operand است که نحوه ی به خصوصی از تعاملات را فراهم می آورد. مهم ترین این operand ها عبارتند از:

بیان کننده ی یک مجموعه از تعاملات است که در نمودار دیگری تعریف شده است.		ref
با استفاده از آن میتوان یک مجموعه از تعاملات را تا زمانی که شرط به خصوصی هنوز false نشده است جندین مرتبه تکرار نمود.	min times, max times, [guard_condition]	loop
زمانی که بسته به شروط مختلف تعاملات گوناگونی بین اجزا صورت میگیرد، استفاده میشود. (مانند if then else)	[guard_condition1] [guard_condition2] [else]	alt
تعاملاتی که در داخل این fragment قرار میگیرند فقط زمانی اجرا میشوند که شروط مورد نظر برقرار شود.	[guard_condition1]	opt

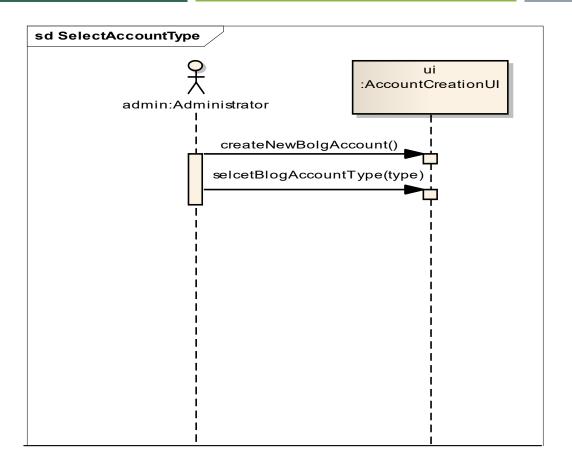
### Sequence diagram-opt fragment

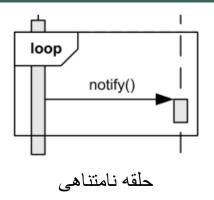


## Sequence diagram-ref fragment

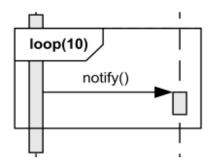


## Sequence diagram-ref fragment

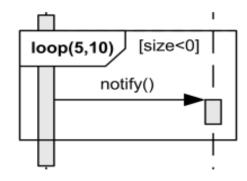




Loop fragment •

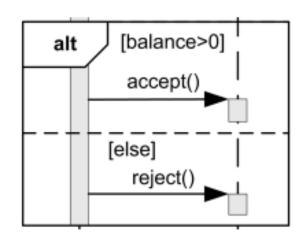


حلقهای که دقیقا 10 بار تکرار میشود.

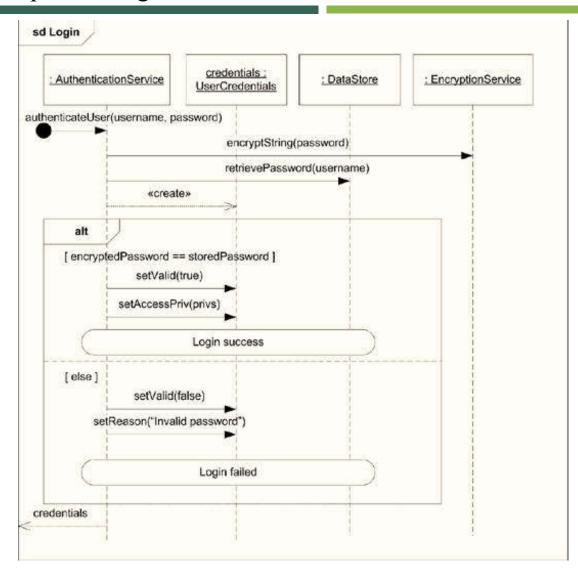


حلقه ای که به شرط بر آورده سازی شرط حداقل 5 و حداکثر 10 بار اجرا میشود.

106

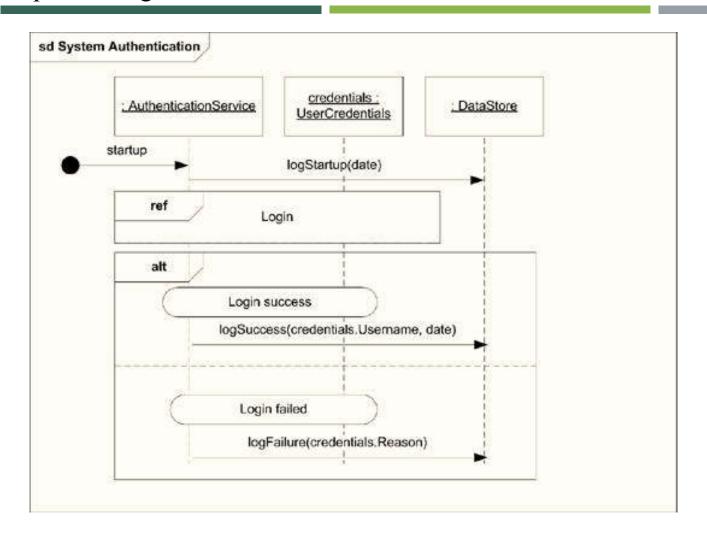


### Alternative •

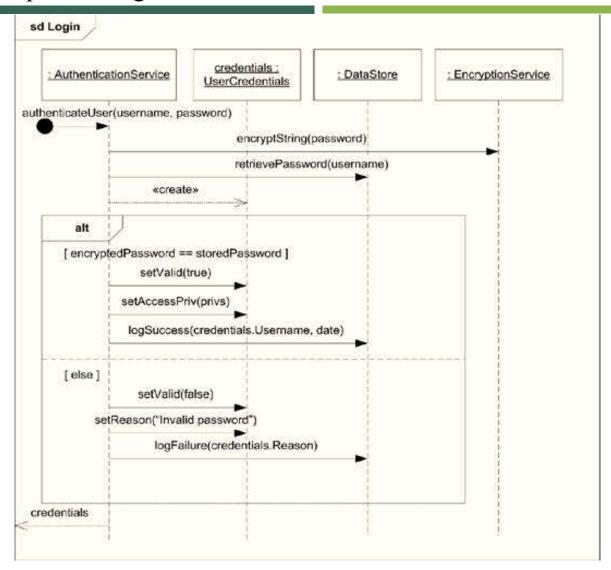


#### :Continuations

• با استفاده از آن شاخههای متعددی برای یک alternative در خارج از آن تعریف نمود.



Continuations •



Continuations •