

با سلام و احترام

(۱) برای هر تسک یک تابع نوشته شده است. همچنین ورودی هایی برای Interruptin در نظر گرفته شده که ورودی های تولید وقفه می باشد. تسک های اول و دوم چون به صورت پیش فرض اجرا شوند ، فراخوانی تابع آنها به ترتیب در حلقه while قرار گرفته است. در انتهای هر یک از آنها نیز تابع sche صدا زده میشود که وظیفه زمان بندی تسک ها را به عهده دارد و کار زمان بندی را بر اساس flag3 , flag4 انجام میدهد. در روتین های وقفه هم فقط این فلگ ها ست میشوند

(۲) برای قسمت دوم همین موضوعات بالا لحاظ شده به علاوه اینکه تابع sche در انتهای هر سرویس وقفه نیز فراخوانی میشود. همچنین متغیر هایی برای نگهداری وضعیت دو LED به کار رفته است که تابع sche قبل از فراخوانی تسک های جدید آنها را ست میکند و بعد از فراخوانی دوباره LED ها را به وضعیت اولیه برمیگرداند . برای اینکه زمان روشن بودن LED ها نیز خوب رعایت شود و بعد از بازگشت به تسک در حال اجرای قبلی به مشکل نخوریم تابع wait(2) که دو ثانیه توقف میکند را به ۲۰ توقف ۱, ۰ ثانیه ای شکانده ایم و این موضوع را با حلقه for انجام داده ایم. مابقی فعالیت ها مانند توضیحات بالا می باشد.

محمد مهدی آقاجانی ۹۳۳۱۰۵۶