

<p align="center">ANALOGOWE UKŁADY PERYFERYJNE W SYSTEMACH CYFROWYCH</p>	<p align="center">Maciej Jeleń Michał Magoła Marcin Rogowski</p>
<p align="center">Raport z projektu modułu przetwornika ADC opartego na układzie AD9235-40</p>	<p align="center">WIEiT Elektronika i Telekomunikacja Studia II stopnia</p> <p align="center">3.02.2017r.</p>

OPIS PROJEKTU

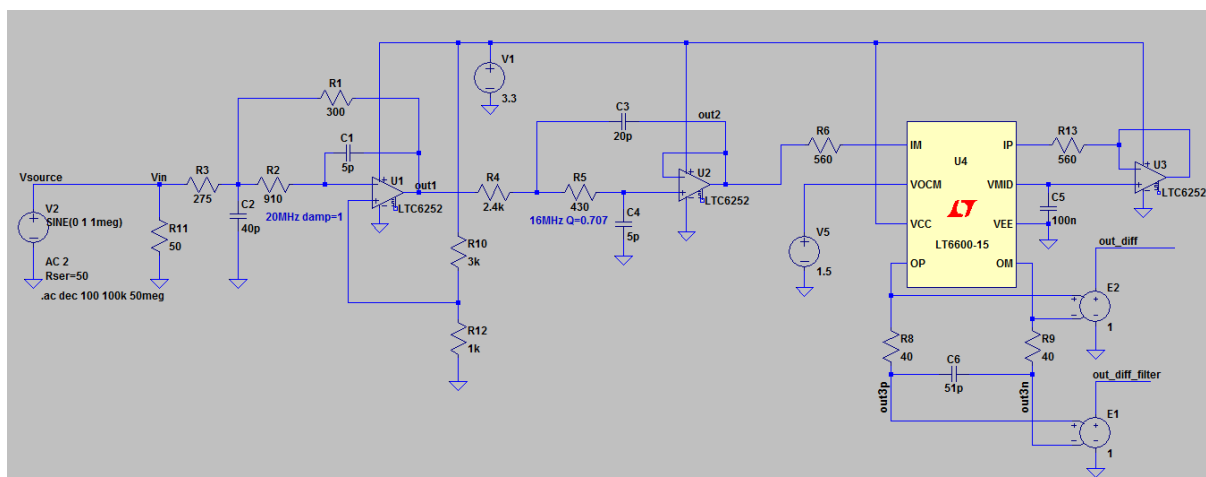
Zadanie polegało na zaprojektowaniu i wykonaniu modułu przetwornika ADC spełniającego następujące kryteria:

- poziom napięcia wejściowego $\pm 1\text{ V}$
- częstotliwość zegara 40 MHz
- pasmo przenoszenia 15 MHz
- typ wejścia niesymetryczne $50\ \Omega$, gniazdo SMA
- wyjście cyfrowe równoległe, LVCMOS (3,3 V)
- zasilanie $\pm 5\text{ V}$

REALIZACJA

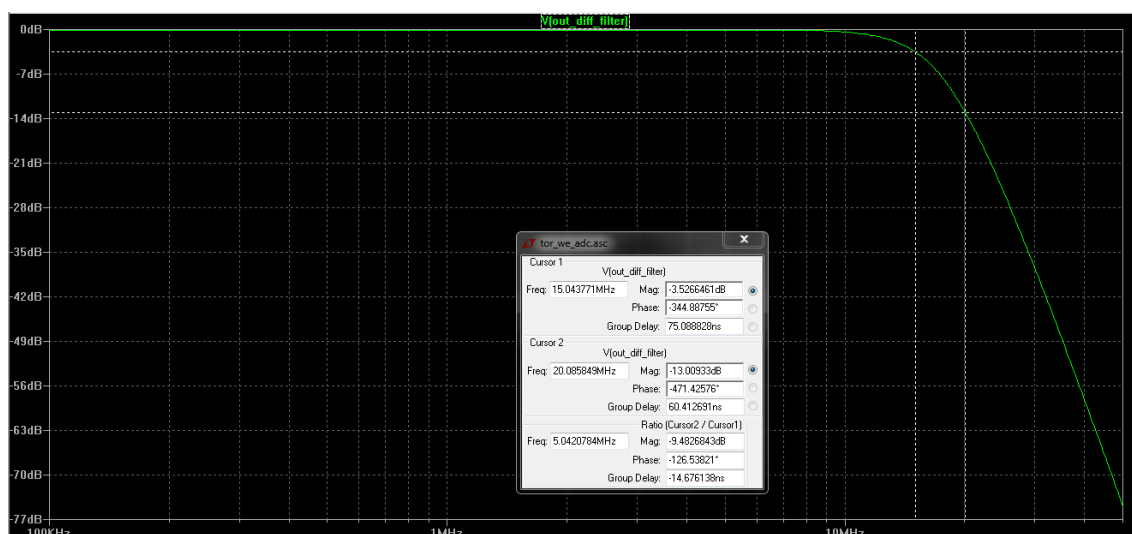
SYMULACJE

Przed rozpoczęciem prac nad płytką należało opracować schemat ideowy układu kondycjonującego dla przetwornika różnicowego. Zaproponowano układ oparty o topologię Multiple Feedback oraz Sallen-Key, oba w wersji filtru dolnoprzepustowego. Dodatkowo zastosowano scalony filtr LT6600-15. Rys 1 przedstawia schemat ideowy toru kondycjonującego używany w symulacjach.



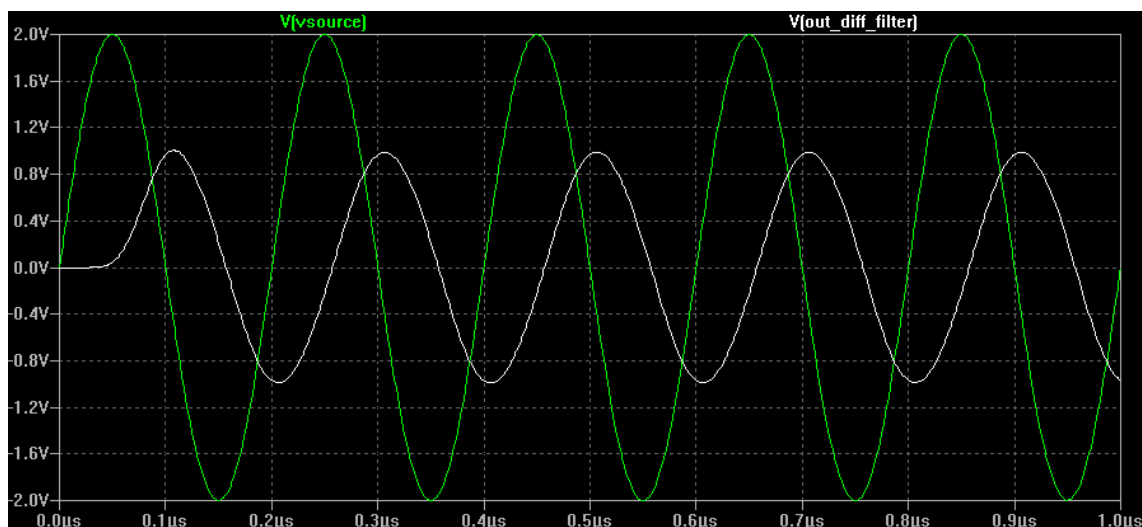
Rys 1 Schemat układu kondycjonującego użytego w symulacji

Wyniki symulacji były akceptowalne. 3 dB częstotliwość graniczna układu wyniosła około 14,6 MHz. Dla 15 MHz amplituda spadła do poziomu około -3,5 dB, a dla 20 MHz do poziomu około -13 dB. Wyniki zostały przedstawione na Rys 2



Rys 2 Wyniki symulacji toru kondycjonującego

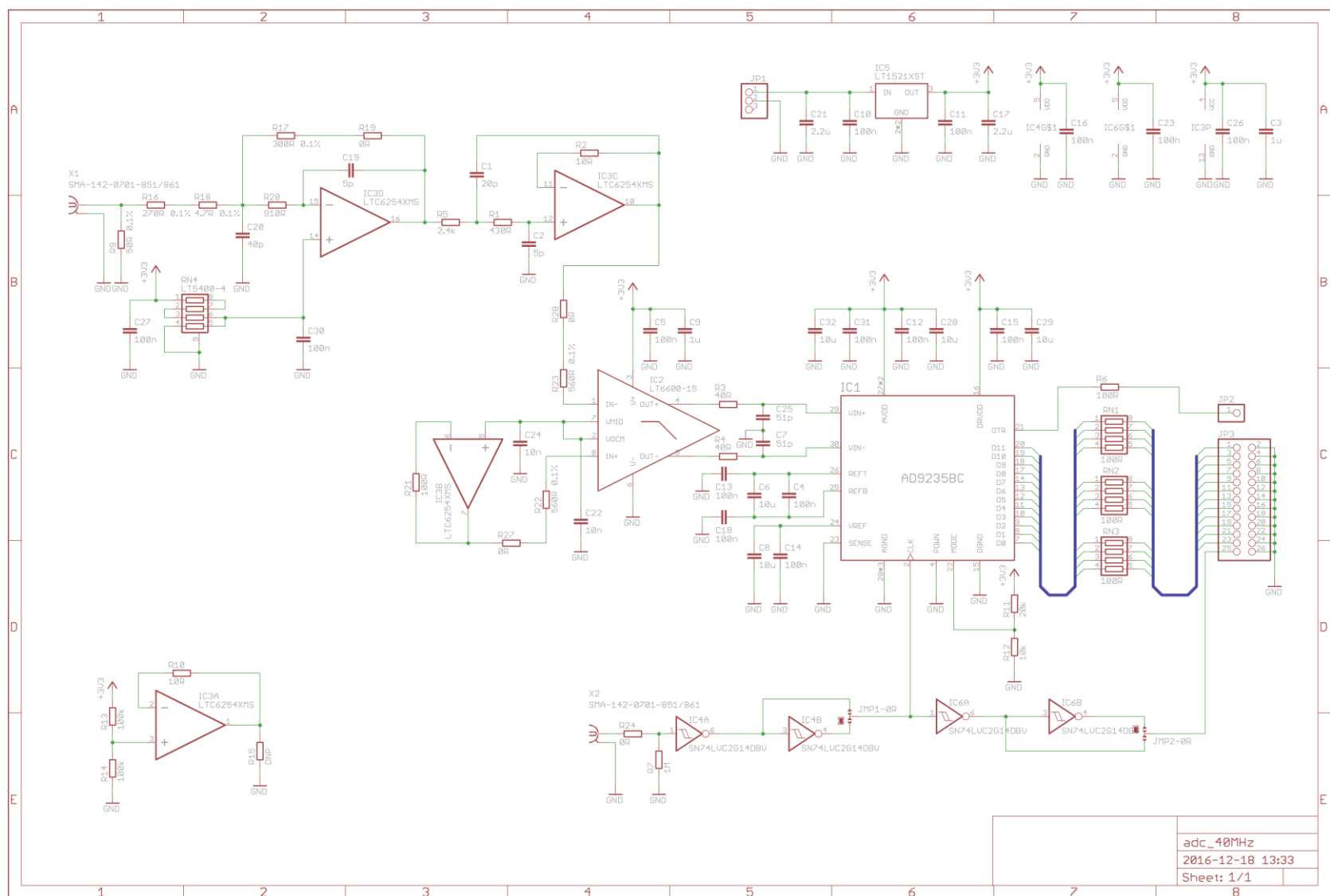
Przeprowadzono także analizę transient, aby sprawdzić ewentualne problemy z kształtem sygnału wyjściowego oraz offset.



Rys 3 Wyniki analizy stanów przejściowych – sygnał testowy 5 MHz

SCHEMAT IDEOWY

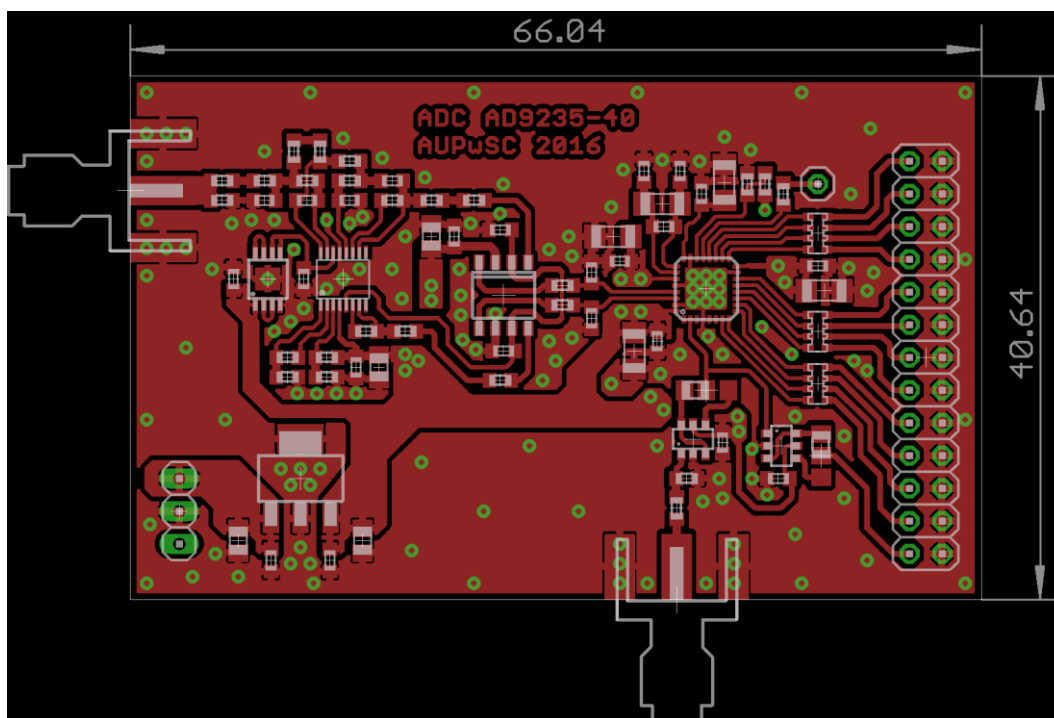
Przetwarzanie ADC realizowane jest przez układ AD9235BCPZ-40. Na schemat naniesiono niezbędne elementy tj. kondensatory odsprężające na liniach zasilających oraz wyjściach źródeł referencyjnych, dzielniki wyboru trybu pracy przetwornika. Dodatkowo zastosowano układ inwerterów 74LVC2G14 na linii zegarowej w celu ewentualnego dopasowania zboczy sygnału zegarowego i linii danych dla przetwornika DAC. Wszystkie układy są zasilane napięciem 3,3 V, którego źródłem jest stabilizator LT1521-3.3. Schemat ideowy przedstawiono na Rys 4



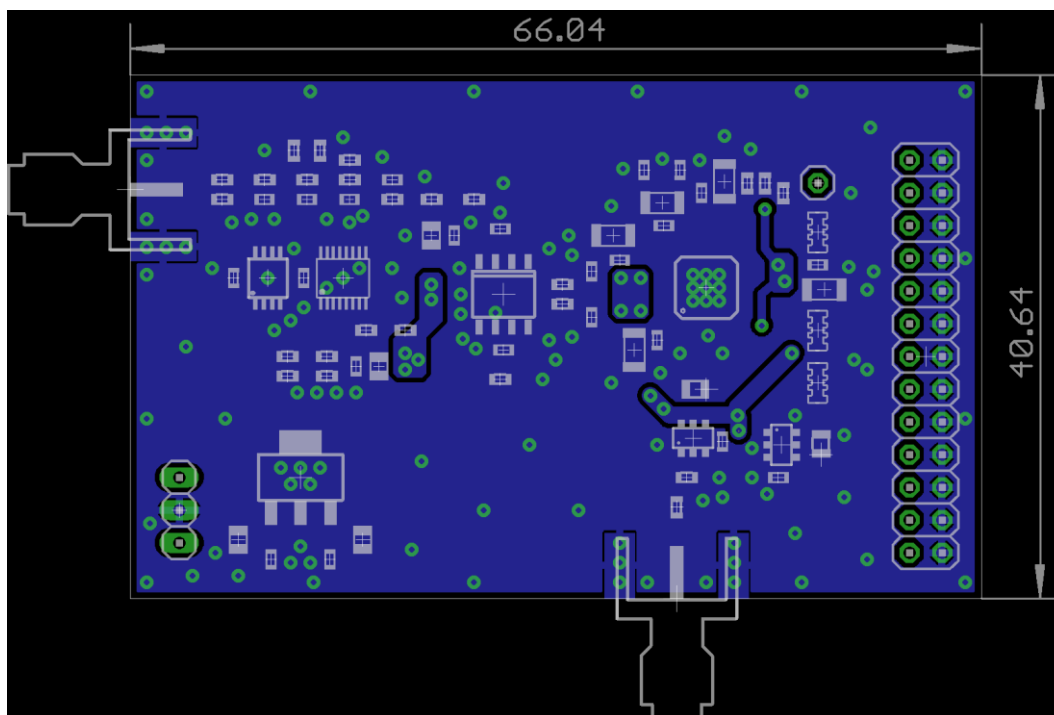
Rys 4 Schemat ideowy modułu przetwornika

LAYOUT PCB

Moduł przetwornika zrealizowano na laminacie dwustronnym FR4. Układ ścieżek prezentuje Rys 5 oraz Rys 6



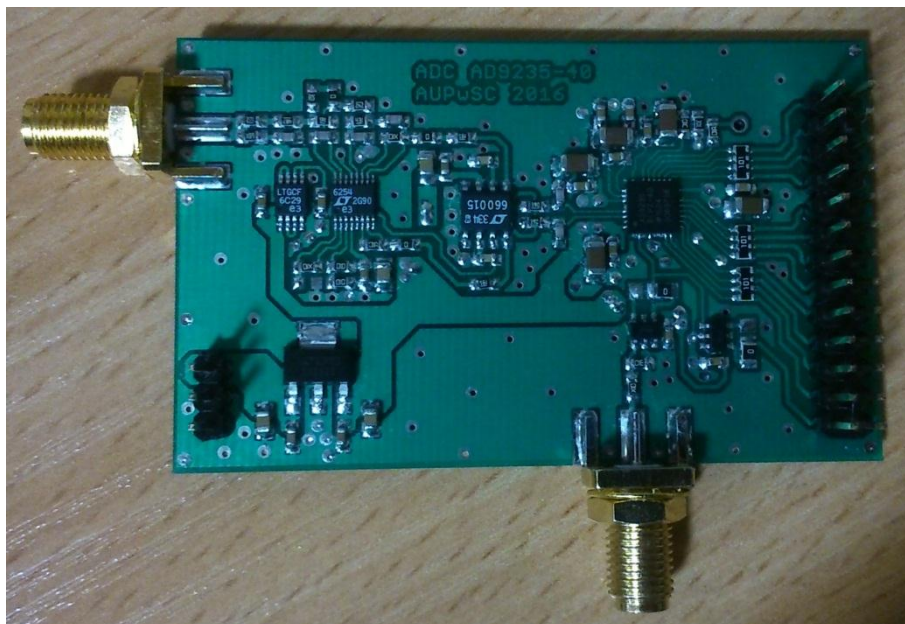
Rys 5 Układ ścieżek – warstwa Top



Rys 6 Układ ścieżek – warstwa Bottom

ZMONTOWANY UKŁAD

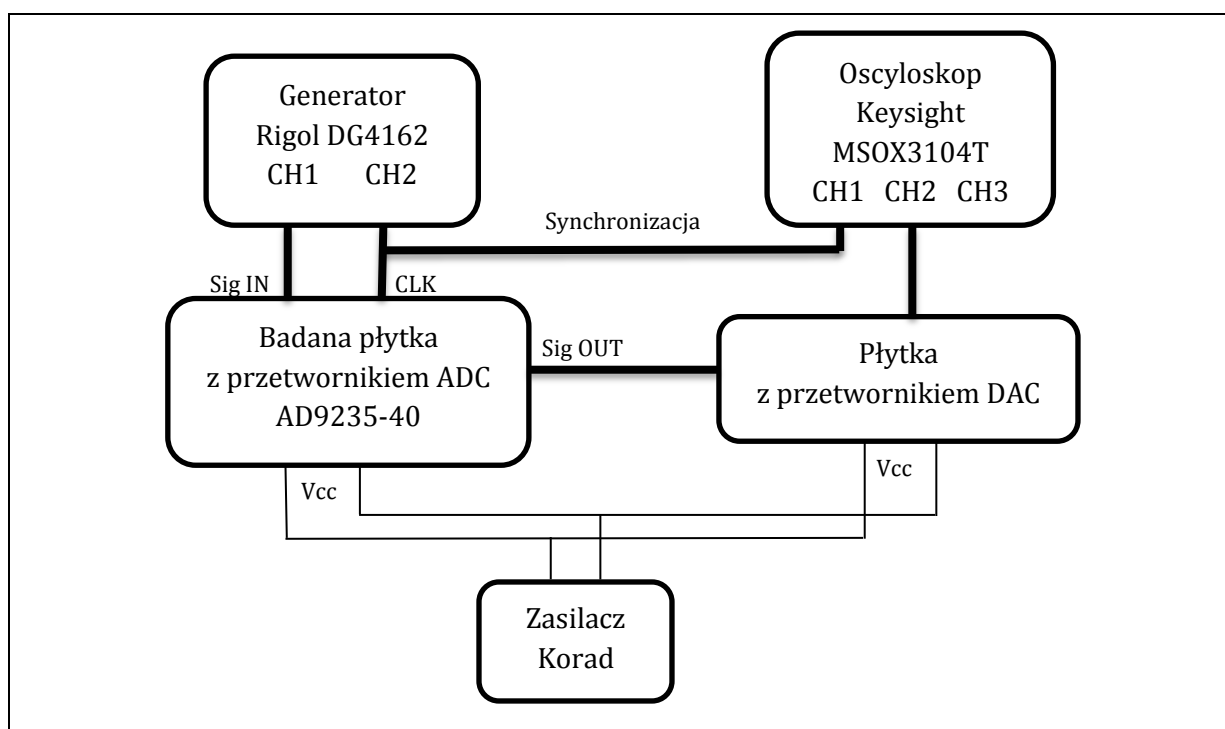
Na Rys 7 przedstawione zostało zdjęcie zrealizowanego układu przetwornika



Rys 7 Zdjęcie modułu przetwornika ADC

POMIARY

Przetestowanie działania zaprojektowanego i zmontowanego układu polegało na podłączeniu go do toru przetwarzania ADC – DAC i sprawdzeniu kształtu sygnału wyjściowego dla różnych częstotliwości wejściowych. Schemat blokowy układu przedstawiono na Rys 8. Grubszą linią oznaczono połączenia sygnałowe realizowane kablem koncentrycznym.

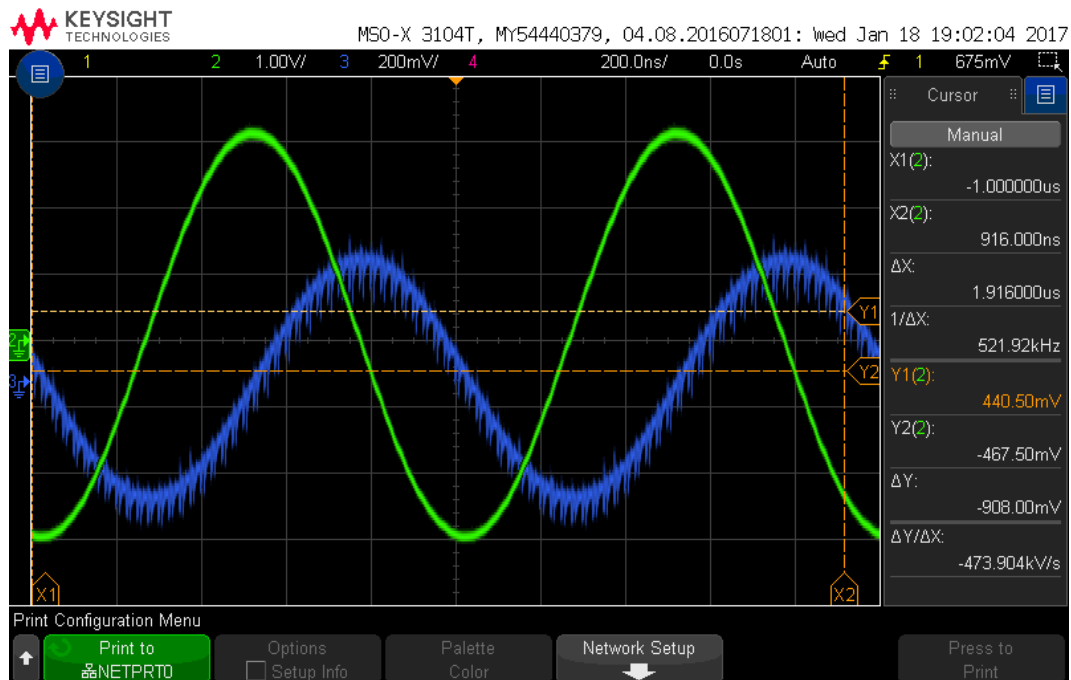


Rys 8 Schemat blokowy toru pomiarowego

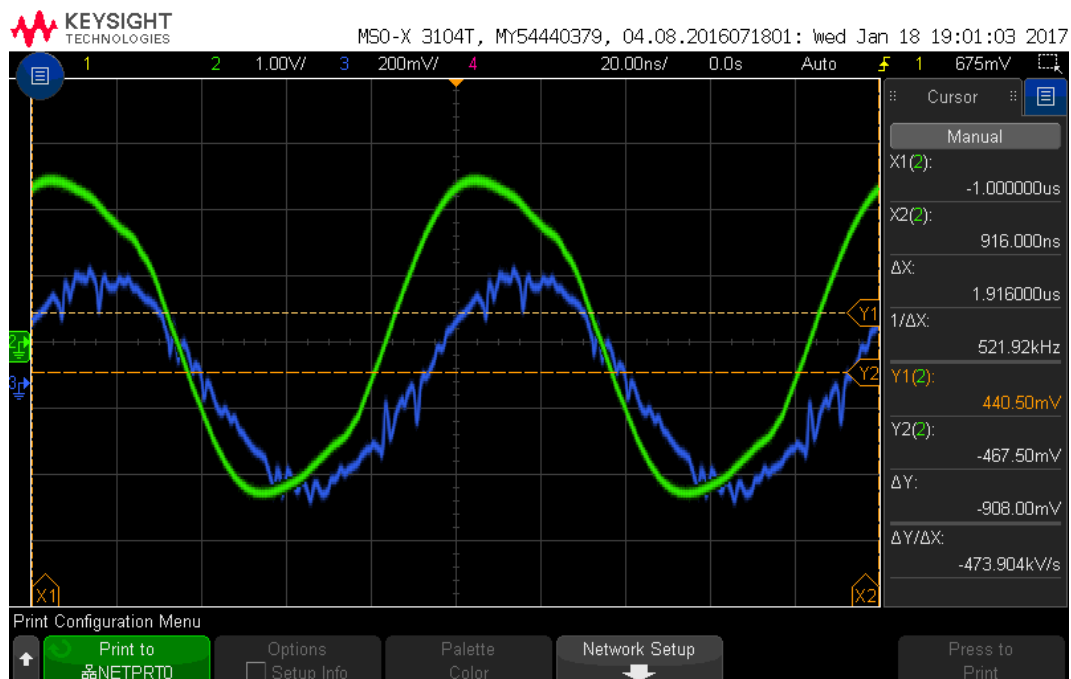
Wszystkie pomiary wykonywane były dla stałej częstotliwości próbkowania 40 MHz. Podane wartości amplitud (A) uwzględniają 50 Ω impedancję wyjściową generatora oraz impedancję wejściową przetwornika.

Oznaczenia kanałów:

- CH2 – sygnał wyjściowy modułu przetwornika DAC
- CH3 – napięcie na wejściu przetwornika ADC (Rys 4 – kondensator C7)



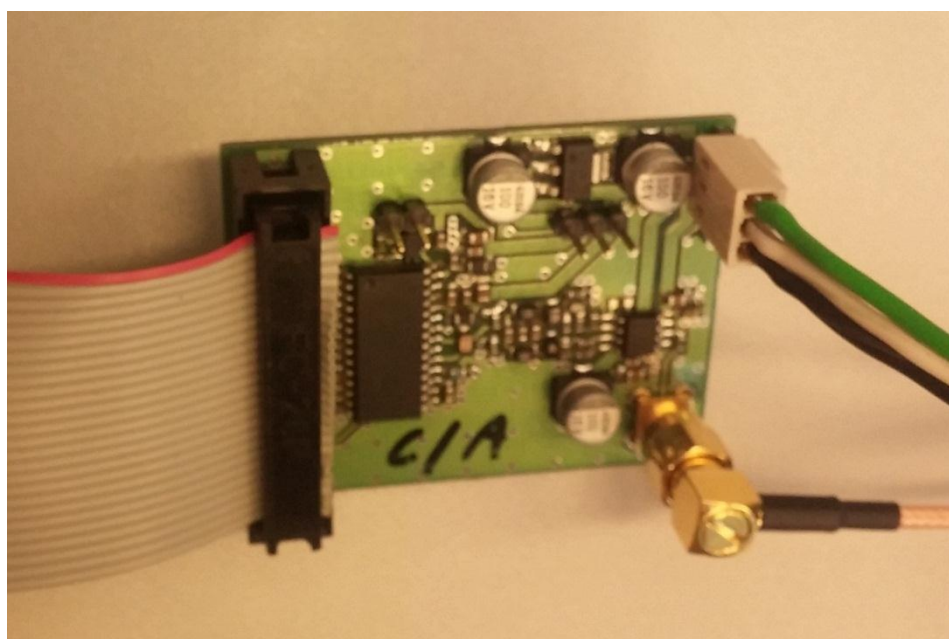
- Rys 9 Sygnał wejściowy: $f = 1$ MHz, $A = 1,5$ Vpp



- Rys 10 Sygnał wejściowy: $f = 10$ MHz, $A = 1,5$ Vpp

Szpilki widoczne w sygnale na wejściu przetwornika są spowodowane indukowaniem się napięcia w pętli sondy oscyloskopowej. Ich źródłem jest tor sygnału zegarowego dla badanych przetworników. Użycie sprężynki uziemiającej zamiast przewodu masowego z końcówką krokodylkową znacznie zredukowało obserwowane zakłócenia, ale wciąż są one wyraźne. Zakłócenia nie wpływały jednak w sposób znaczący na wartości próbek, ponieważ zastosowany przetwornik posiada wejście różnicowe.

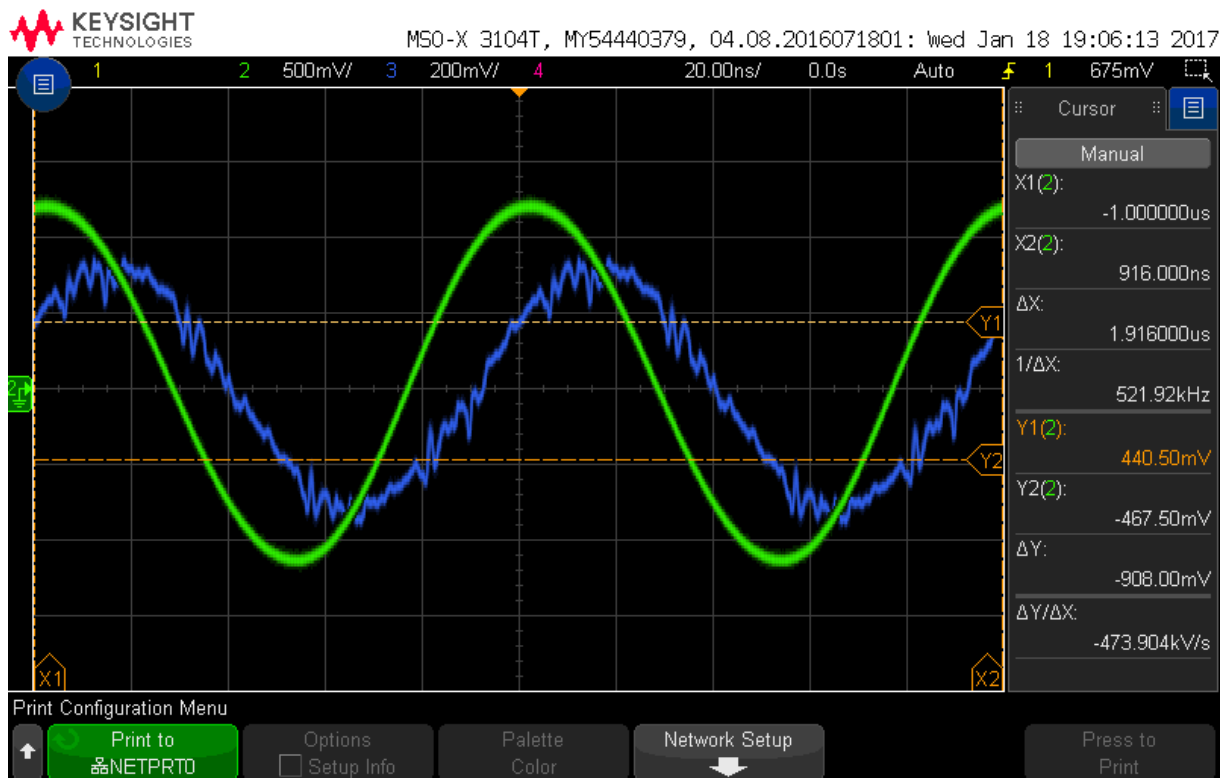
Niepożądane zniekształcenie amplitudy (Rys 10) obserwowane było dla częstotliwości wyższych niż 8 MHz. Aby wykluczyć błędne działanie toru analogowego w module przetwornika ADC zdecydowano się na równoległy pomiar sondą oscyloskopową napięcia na wyjściu toru (na wejściu przetwornika). Na Rys 10 można zauważyć, że oprócz spadku amplitudy (porównując z sygnałem 1 MHz - Rys 9) oraz zakłóceniami z toru cyfrowego sygnał wejściowy przetwornika nie posiada obserwowanego zniekształcenia.



Rys 11 Przetwornik DAC użyty początkowo w pomiarach

Zdecydowano się na zamianę modułu DAC z wersji przedstawionej na Rys 11, na płytkę z charakterystyczną pomarańczową soldermaską (niestety nie odczytano nazw układów przetworników na użytych płytkach).

Zastosowanie innego modułu pomogło, tzn. w sygnale wyjściowym nie zaobserwowano wyraźnych zniekształceń. Zrzut ekranu z tego pomiaru jest przedstawiony na Rys 12.



Rys 12 Sygnał wejściowy: $f = 10 \text{ MHz}$, $A = 1,5 \text{ Vpp}$ – inna moduł DAC

Dodatkowym testem było sprawdzenie kształtu sygnału wyjściowego dla częstotliwości nieharmonicznej do częstotliwości próbkowania. Zastosowano częstotliwość $10,5 \text{ MHz}$. Otrzymany przebieg przedstawiono na Rys 13



Rys 13 Sygnał wejściowy: $f = 10,5 \text{ MHz}$, $A = 1,5 \text{ Vpp}$

Jitter sygnału wynika z niewielkiej ilości próbek na okres sygnału. Prawo Shannona mówi, że możliwe jest dokładne odtworzenie sygnału jeśli próbkujemy z częstotliwością co najmniej 2x większą niż najwyższa częstotliwość występująca w sygnale. Ze względu na skończoną stromość zboczy pasm filtrów zastosowanych w układzie widmo lustrzane nakłada się na sygnał użyteczny tworząc tzw. dudnienie.

PODSUMOWANIE

Poprzez realizację projektu przetwornika zaznajomiono się z kilkoma układami filtrów aktywnych. Projekt pozwolił na utrwalenie zasad tworzenia symulacji układów elektronicznych. Dodatkowo można było rozwinąć umiejętności tworzenia płytek PCB. Same pomiary umożliwiły zapoznanie się z nowym sprzętem laboratoryjnym oraz pokazały zagadnienia teoretyczne związane z próbkowaniem sygnałów na konkretnym przykładzie.