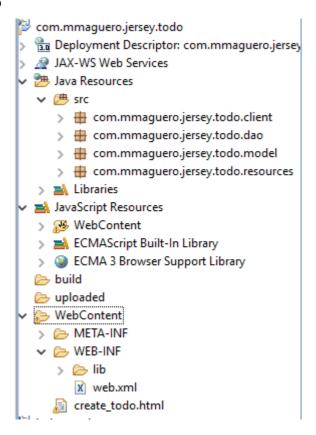
# **UGr-MII-DSS**

# Práctica 3 Servicios Web RESTful

Marvin Matías Agüero Torales

2016-17

## Estructura del proyecto



# El proyecto

Se pensó hacerlo como un mini-gestionador de las clases de las asignaturas de DSS, algo simple para manejarlo en un XML o JSON, aceptando multimedia como audios, videos o lo que se quiera. En esta versión se considera sólo la agregación por pantalla (web) de nuevos recursos y consulta en formato XML.

#### **Versiones**

Versión	Descripción
0.0	Creación del proyecto e importación de librerías: conjunto de jersey, jersry-multipart, mimepull Fuente: https://jersey.java.net/documentation
0.1	Creación de paquetes y clases necesarias Fuente: <a href="http://www.vogella.com/tutorials/REST/article.html#firstjersey">http://www.vogella.com/tutorials/REST/article.html#firstjersey</a>
0.2	Creación de form web para REST/CRUD Fuente: <a href="http://www.vogella.com/tutorials/REST/article.html#firstjersey">http://www.vogella.com/tutorials/REST/article.html#firstjersey</a>
0.3	Agregar al form subida de ficheros Fuente: <a href="https://examples.javacodegeeks.com/enterprise-java/rest/jersey/jersey-file-upload-example/">https://examples.java/rest/jersey/jersey-file-upload-example/</a>

## Test

La aplicación se puede probar por consola o vía web, para lo segundo hay que tener instalado Tomcat o similares.

- Por consola con com.mmaguero.jersey.todo.client.Tester.java
- Web: WebContent/create\_todo.html

Consideraciones: Los archivos se suben en el directorio C:\Users\adm\Desktop\, para las pruebas hay que cambiarlo por uno en local del equipo probador. Ejecutar como administrador el IDE.