



ugr | Universidad
de Granada



Usted se ha identificado como MARVIN MATIAS AGUERO TORALES

(Salir)



Entrar Comunidad Ayuda Mis cursos Calificaciones

Desarrollo de Sistemas de Software basados en Componentes y Servicios - 1617 (COMÚN)

[Página Principal](#) ► [Mis cursos](#) ► [Posgrados Presenciales 16-17](#) ► [Máster Universitario en Ingeniería Informática \(M502\)](#) ► [Desarrollo de Sistemas de Software basados en \(161...](#) ► [Tema 5. Aplicación](#) ► [Desarrollo con Android](#)

Navegación

[Página Principal](#)

■ [Área personal](#)

[Páginas del sitio](#)

[Mi perfil](#)

[Curso actual](#)

[Desarrollo de
Sistemas de
Software basados en
\(161...](#)

[Participantes](#)

[Insignias](#)

[General](#)

[Tema 1.
Desarrollo de
software basado
en componentes](#)

[Tema 2.
Arquitecturas de
software](#)

[Tema 3. Software
intermediario](#)

[Tema 4. Servicios](#)

Desarrollo con Android

Desarrollo completo de una aplicación interactiva para dispositivos móviles:

-El juego que se tiene que desarrollar ha de poder ejecutarse en un dispositivo Android (versión ≥ 4.4) o IOS (elegir sólo uno) y se trata de presentar una serie de preguntas al usuario, que tendrá que responder para alcanzar una puntuación global, así como el número de respuestas acertadas y falladas.

-Se tendrá una primera pantalla de [presentación](#) con un botón para iniciar el juego, otro para obtener los resultados y estadísticas obtenidos después de jugar y un tercer botón para enlazar con juegos similares libres que existan en Internet y que se puedan utilizar desde un tipo de aplicación como la que se pretende desarrollar.

-Cada pantalla del juego ha de consistir en 1 pregunta con 4 posibles respuestas alternativas; la pregunta

Avisos


AYUDA PROFESORES:

- [Abrir asignatura \(Imagen\)](#)
- [Desmatricular alumnos \(Imagen\)](#)
- [Agrupamientos \(vídeo\)](#)
- [Restringir visibilidad a grupos \(vídeo\)](#)
- [Importar Materiales \(vídeo\)](#)

Web y procesos
de negocio

Tema 5.

Aplicación

 Referencias

 **Desarrollo con
Android**

Mis cursos

Administración

podría ser un texto plano, o una pregunta que contenga imágenes y sonidos.

-Se ha de construir una base de datos de preguntas de texto planas a la que acceda directamente la app, de tal forma que en el futuro se puedan cambiar las preguntas de texto sin tener que modificar el código de la citada aplicación, aunque haya que volver a generar el archivo apk desplegable.

-Al seleccionar una de las respuestas en cada pregunta ha de aparecer un mensaje de felicitación en el pie de la pantalla junto con un sonido de acierto o fallo; después de unos segundos se pasará a la siguiente pantalla con otra pregunta.

-En caso de no acertar, se ha de poder elegir entre volver a la pantalla inicial para comenzar de nuevo el juego y se obtendrá un mensaje con la respuesta correcta o bien continuar el juego (no se obtendría las soluciones hasta el final); en ambos casos, se pueden obtener los resultados acumulados durante el desarrollo de un juego volviendo a la pantalla de inicio y pulsando e el botón "Resultados".

-Tras la última pregunta, el mensaje que se mostrará será de felicitación por haber realizado el juego y mensaje de despedida antes de volver a iniciar el juego.

Para que la aplicación desarrollada sea evaluada favorablemente ha de satisfacer los siguientes requisitos:

Funcionales:

- 1) El juego deberá mostrar una batería de preguntas.
- 2) El usuario ha de poder responder a las preguntas de una en una
- 3) Si el usuario falla la pregunta, se le

mostrará un mensaje indicándole que ha fallado junto con un sonido

4) Si el usuario acierta, se le muestra un mensaje indicándole que ha acertado.

5) Ha de haber pantallas de pregunta que incluyan 1 imagen

6) Si el usuario falla, entonces deberá aparecer la opción de continuar la partida o de volver a iniciar el juego.

7) Si el usuario acierta, continuará con la siguiente pregunta.

8) Cuando el usuario finaliza la partida, se le muestran los resultados que ha obtenido.

9) El menú deberá poder dirigirnos, al inicio de una nueva partida, a una opción que nos permita ver los resultados obtenidos en las partidas realizadas anteriormente, o a otros juegos en la Red mediante un webView.

No funcionales:

1) Solamente puede hacerse un único acceso a la base de datos.

2) La aplicación deberá funcionar como mínimo en dispositivos con versiones de sistemas operativos actuales (por ejemplo: Android ≥ 4.4)

3) La aplicación debe funcionar tanto en dispositivos móviles (teléfonos) como en tablets.

4) Se debe desarrollar la aplicación pedida aplicando Patrones de Diseño Software (por ejemplo: Singleton, Inmutable, Proxy, Escuchador de Eventos) y Patrones Arquitectónicos (por ejemplo: MVC, DataBaseManagement System).

Estado de la entrega

Esta tarea aceptará entregas desde
el **martes, 13 de diciembre de
2016, 16:00**

Estado de la entrega	No entregado
Estado de la calificación	Sin calificar
Fecha de entrega	martes, 17 de enero de 2017, 23:00
Tiempo restante	57 días 8 horas

Aviso legal: los archivos alojados aquí, salvo que se indique lo contrario, están sujetos a derechos de propiedad intelectual y su titularidad corresponde a los usuarios que los han subido. El Centro de Enseñanzas Virtuales (UGR) no se responsabiliza de la información contenida en dichos archivos. Si usted cree conveniente retirar cualquier archivo cuyo contenido no le pertenezca o que infrinja la ley, puede comunicarlo usando **este formulario de contacto**.



Usted se ha identificado como MARVIN MATIAS AGUERO TORALES (Salir)