

Scenario I i tok događaja

ethereal's Multiplex Sveg

Scenarij I: Rezervacija karata od strane fizičkog lica i plaćanje gotovinom

Naziv:	Rezervacija karata od strane fizičkog lica i plaćanje gotovinom
Opis:	Korisnik se putem interfejsa izjašnjava o statusu (tj. Da je fizičko lice) zatim bira film iz ponuđene liste i prelazi na odabir slobodnih mjesta u ponuđenoj Sali. Unosi lične podatke i bira način plaćanja (gotovina u ovom slučaju). Slijedi verifikacija transakcije za fizičko lice. Na korisnikov e-mail stiže link koji ga proslijeđuje na stranicu na kojoj potvrđuje da je e-mail njegov te mu se na e-mail šalje jedinstveni kod, kojim na licu mjesta potvrđuje rezervaciju.
Glavni tok:	Završava dobijanjem koda i preuzimanjem karata od uposlenika
Preduvjeti:	Da korisnik ima dostupan interfejs za rezervaciju i posjeduje e-mail
Posljedice:	Uspješna rezervacija i preuzimanje karata

Tok događaja:

Fizičko lice	Multiplex Sveg
1. Pristupanje interfejsu za rezervacija.	2. Prikaz trenutne ponude na repertoaru i omogućavanje izbora.
3. Izbor filma.	4. Prikaz sale i mjesta u sali.
5. Izbor mjesta u sali.	6. Prikaz interfejsa za unos ličnih podataka.
7. Unošenje ličnih podataka.	8. Prikaz interfejsa za izbor načina plaćanja.
9. Izbor gotovine kao opcije plaćanja.	10. Slanje linka na korisnikov e-mail.
11. Praćenje proslijeđenog linka.	12. Potvrda e-mail adrese.
	13. Sistem šalje kod na e-mail
14. Upotreba koda za preuzimanje karte.	

Alternativni tok 1

Alternativni tok 1:	Korisnik ne prati proslijeđeni link.
Preduvjeti:	Na koraku jedanaest glavnog toka nije zadovoljeno poslovno pravilo da korisnik mora u roku od 15 minuta potvrditi e-mail.

Tok događaja:

Fizičko lice

Multiplex Sveg

1. Rezervacija ne prolazi verifikaciju zbog poslovnog pravila.

2. Vraćanje na početnu stranicu.

3. Brisanje do tada zabilježenih podataka.