## Scenario 3 i tok događaja

## ethereal's Multiplex Sveg

Scenarij 3: Otkazivanje rezervacije				
Naziv:	Otkazivanje rezervacije			
Opis:	Korisnik se putem interfejsa izjašnjava da želi otkazati rezervaciju i mora priložiti jedinstveni kod koji mu je sistem ranije dodijelio. Svim korisnicima koji otkažu rezervaciju više od tri puta u određenom periodu zabranjuje se ponovna rezervacija na određeno vrijeme.			
Glavni tok:	Završava obavještenjem korisnika da je otkazivanje uspješno			
Preduvjeti:	Da korisnik ima dostupan interfejs za otkazivanje rezervacije i da posjeduje jedinstveni kod.			
Posljedice:	Uspješno otkazivanje.			

Tok događaja:

Fizičko lice	Multiplex Sveg		
1. Pristupanje interfejsu za otkazivanje rezervacije.			
2. Unos jedinstvenog koda.	3. Provjera jedinstvenog koda		
	4. Bilježi otkazivanje rezervacije datog korisnika (čuvaju se podaci tog korisnika radi zaštite sistema).		
	5. Oslobađanje datih mjesta u sali.		
	6. Obavještavanje korisnika da je otkazivanje uspješno.		

Alternativni tok 1				
Alternativni tokl 1:	Korisnik je priložio jedinstveni kod koji ne postoji			
Preduvjeti:	Na trećem koraku glavnog toka nisu zadovoljeni uvjeti za nastavak otkazivanja rezervacije.			

Tok događaja:

Fizičko lice	Multiplex Sveg		
	1. Otkazivanje ezervacije je onemogućeno zbog netačnog jedinstvenog koda.		
	2. Obavještavanje korisnika o problemu.		
	3. Vraćanje na početnu stranicu.		