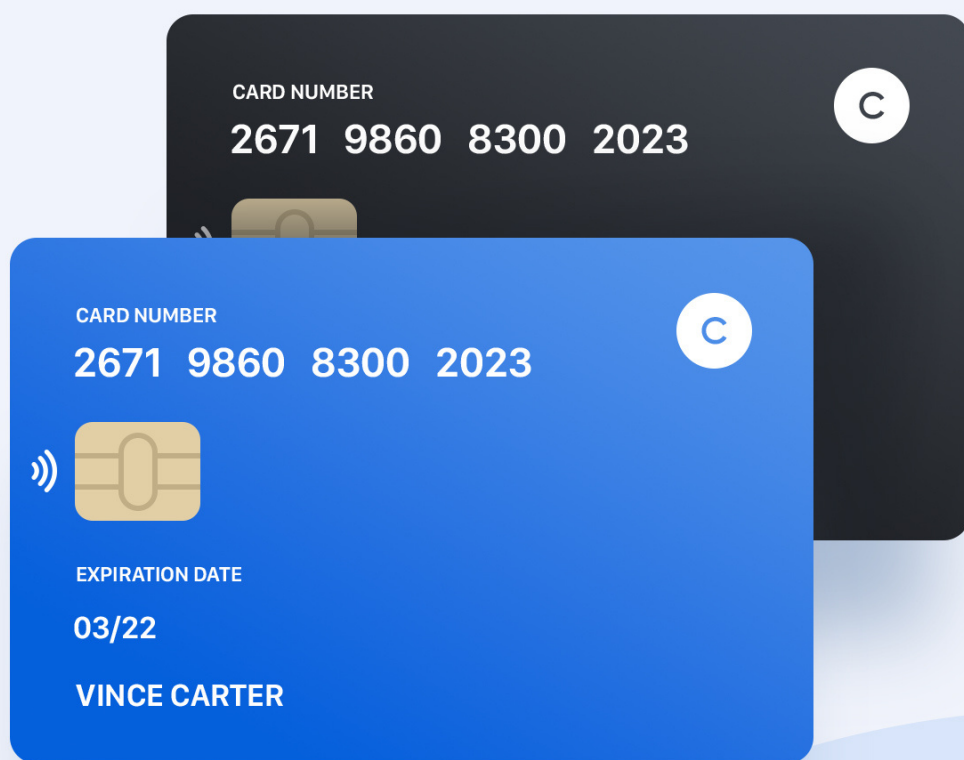




Zadatak



FRONT-END
DEVELOPMENT/DIZAJN

Potrebno je napraviti koncept sučelja web aplikacije za čuvanje kartica i React aplikaciju prema konceptu. Zadatak se sastoji od 2 dijela. U prvom dijelu potrebno je nacrtati sučelje, a u drugom dijelu realizirati sučelje korištenjem ReactJS/HTML5/SASS tehnologija.

User stories (zahtjevi aplikacije)

1. Kao korisnik mogu vidjeti listu unesenih kartica. Za svaku karticu u listi moguće je vidjeti samo zadnje četiri znamenke broja kartice, datum isteka, ime i prezime vlasnika (preostale znamenke broja kartice su skrivene).
2. Kao korisnik mogu pogledati detalje svake unesene kartice (broj kartice, ime i prezime vlasnika, datum isteka, cvv, PIN i iznos preostalih sredstava).
3. Kao korisnik mogu unijeti novu karticu s detaljima kartice (broj kartice, ime i prezime vlasnika, datum isteka, cvv, PIN i iznos preostalih sredstava).
4. Prilikom unosa broja kartice postoji razmak nakon svake četiri znamenke.
5. Prilikom unosa nove kartice PIN se automatski generira kao nasumična vrijednost od četiri znamenke.
6. Kao korisnik mogu otkriti / sakriti vrijednost PIN-a na ekranu s detaljima kartice.
7. Kao korisnik mogu ažurirati postojeću karticu (izmijeniti broj kartice, ime i prezime vlasnika, datum isteka, cvv i iznos preostalih sredstava).
8. Kao korisnik mogu izbrisati određenu karticu.

*BONUS 🤪

9. Kao korisnik mogu vidjeti upozorenje mjesec dana prije isteka kartice (sukladno tome prilagoditi jednu karticu).



Wireframing i UI dizajn

Osnovni layout aplikacije je:

1. header (sadrži ime aplikacije, ime logiranog korisnika te mogućnost odjave iz aplikacije)
2. content (dodavanje, brisanje i ažuriranje kartica)

Potrebno je:

1. Prema gornjim user storyjima izraditi wireframeove aplikacije
2. Prema gornjim user storyjima izraditi UI dizajn

Potrebno je napraviti i mobile i desktop varijante sučelja. Sučelje mora biti jednostavno, intuitivno za korištenje i atraktivno.

Alati se mogu koristiti po želji: Figma, Adobe XD, Invision, Sketch, Balsamiq, olovka i papir...



Napomena:

Aplikacija treba biti responzivna, što znači prilagođena za sve veličine uređaja. Ne treba crtati tablet verziju. Dovoljna je samo mobile i desktop verzija.

ReactJS/HTML5/SASS

Potrebno je:

1. Prethodno dizajnirano sučelje realizirati korištenjem ReactJS libraryja. Dakle napraviti sve potrebne ekrane prema prethodno izrađenom UI-u (React komponente sa HTML-om i SCSS-om).
2. Za user storyje 1, 2, i 3 dodatno treba ekrane učiniti funkcionalnima kako bi korisnik mogao dodati novu karticu, vidjeti je u popisu, te klikom na nju otvoriti ekran s detaljima te kartice. Pohranu podataka na backend ne treba raditi, oni se mogu izgubiti sa refreshom stranice.

Implementirano sučelje aplikacije mora slijediti wireframeove odnosno UI dizajn iz prethodnog dijela zadatka. Sučelje mora biti responsivno.

Koristiti tehnologije: ReactJS, HTML5, CSS3, SASS i React Bootstrap component library. Može se koristiti **Create React App** projekt starter (<https://create-react-app.dev/>) ili po vlastitom izboru.

Dodatno: ako znate neki framework za upravljanje stanjem aplikacije (Redux, MobX, Context API) iskoristite ih za navedene funkcionalnosti.



U slučaju potrebe za dodatnim pojašnjenjima, javite nam se na mail hrsupport@croz.net.



Napomena za isporuku rješenja:

Pošaljite nam link na Figma dizajn i link na Source Code repozitorij. Možete poslati React projekt i u zip datoteci, odnosno UI dizajn u PDF-u (ako nije napravljen u Figmi).