create as much code as you can for skill\_tracker/

│

├── skill\_tracker/

│ ├── \_\_init\_\_.py

│ ├── asgi.py

│ ├── settings.py

│ ├── urls.py

│ └── wsgi.py

│

├── skills/

│ ├── \_\_init\_\_.py

│ ├── admin.py

│ ├── apps.py

│ ├── forms.py

│ ├── models.py

│ ├── tests.py

│ ├── urls.py

│ └── views.py

│

├── templates/

│ └── skills/

│ ├── base.html

│ ├── index.html

│ └── add\_skill.html

│

├── static/

│ └── js/

│ └── chart.js

│

└── manage.py

Pac man

Assets/

├── Scenes/

│ └── PacManScene.unity

├── Scripts/

│ ├── GameManager.cs

│ ├── GhostController.cs

│ ├── PacManController.cs

│ ├── PowerPellet.cs

│ └── MazeGenerator.cs

├── Prefabs/

│ ├── PacMan.prefab

│ ├── Ghost.prefab

│ ├── PowerPellet.prefab

│ └── Pellet.prefab

└── Resources/

└── MazeData.txt

hangman-game

├── index.html

├── styles.css

└── script.js