Computação Gráfica

Marcelo M. Amorim

Convertendo em Sépia

```
red = red * 0.393 + green * 0.769 + blue * 0.168
green = red * 0.349 + green * 0.686 + blue * 0.168
blue = red * 0.272 + green * 0.534 + blue * 0.131
```