

# Front End 4 Beginners

Wprowadzenie



# Paweł Sołtys

Front-End Developer @ Straal



# Program zajęć

## Wykłady

# Front End BEGINNERS

#### PLAN ZAJĘĆ

#### 07.11.2018

1. Wprowadzenie do HTML
– szkieletu każdej strony
HTML – tagi i ich atrybuty

#### 14.11.2018

2. Wprowadzenie do CSS
– stylowanie

Czym jest CSS, wizualna struktura strony

#### 21.11.2018

3. Let's CSS like a pro

Chrome Dev Tools, kolorystyka, flexbo

#### 28.11.2018

4. Responsive Web Design

Responsywność strony, media queries

#### 05.12.2018

5. Be aWWWesome

Transformacje, przejścia animacje

#### 12.12.2018

6. Github – publikacja strony

Podstawy git i Github pages

## Projekt

#### 6BM88

ABOUT
CONCERTS
VIDEO

#### STRAIGHT FROM LUBLIN

6BM is a young band which has it's origins in the city of Lublin, playing music described as electrorock.

Band members aim to convey emotions, reflexion but also hope.

They are inspired by various genres, like: alternative rock, nu-metal, synthwave or even drum'n'bass.

As for now they released their debut EP -TRINITY and they started working on their first full length album.

#### **ABOUT**



## Praca domowa - kryteria oceny

- Punkty bazowe za poprawne wykonanie zadania
  - Liczba punktów zależna od skomplikowania pracy domowej
- Punkty bonusowe za styl max. 1pkt
  - Przyznawane za wysoką jakość kodu
- Punkty bonusowe za aktywność dodawane do sumy końcowej
  - Udział w dyskusjach na GitHubie i pomoc innym



# Wprowadzenie do HTML - Szkieletu każdej strony Tagi i ich atrybuty

# Czego używamy? - Edytor

- 1. Dowolny prosty edytor tekstu, np. Notatnik
- 2. Dedykowane narzędzia: VS Code, Atom, Sublime Text
- 3. Nie używamy Worda!

## HTML - Szkielet stron internetowych

- 1. Nie jest językiem programowania a językiem znaczników
  - Znacznik (tag) podstawowy element strony
- 2. Zagnieżdżanie znaczników struktura drzewiasta
- 3. Elementy blokowe a elementy inline'owe
  - o Zachowanie się elementów względem siebie
- 4. Atrybuty, klasy, identyfikatory

## HTML - Struktura drzewiasta



## HTML - Block vs Inline-block

### Elementy blokowe

- Zawsze wypełniają całą dostępną szerokość kontenera, w którym się znajdują
- Zawsze ustawiają się w nowej linii po poprzednim elemencie a następne elementy są tworzone w nowej linii po nich
- Nie można umieszczać ich w elementach inline'owych

#### • Elementy inline'owe

- Zajmują tyle miejsca w linii, ile potrzebuje ich zawartość
- O Układają się jedno po drugim a gdy zabraknie miejsca w linii, kolejne elementy zajmują nową linię
- o Ich zachowanie można porównać do zachowania pojedynczych słów w edytorze tekstowym

#### Więcej:

https://developer.mozilla.org/kab/docs/Learn/HTML/Introduction to HTML/Getting started#Block versus inline elements

## HTML - Block vs Inline-block

```
1 - <div>
2 DIV
3 - <div>DIV</div> <div>DIV</div> 4 - <div>DIV</div> <div>DIV</div>
5 </div>
```





#### Więcej:

https://developer.mozilla.org/kab/docs/Learn/HTML/Introduction to HTML/Getting started#Block versus inline elements

# HTML - Atrybuty, klasy, identyfikatory

## Atrybuty

- Zawierają dodatkowe informacje o znaczniku
- Umożliwiają rozszerzenie bazowej funkcjonalności znacznika

### Identyfikator

 Atrybut, który pozwala na zidentyfikowanie elementów po nazwie w sposób unikalny (tylko jeden element na raz może mieć daną nazwę)

#### Klasy

- Atrybut, który pozwala na identyfikowanie elementu po nadanej m nazwie
- Jest najczęściej używany w celu nadania wyglądu stronie przy pomocy CSS
- Ta sama nazwa może być używana wielokrotnie w różnych miejscach pozwalając tym samym na grupowanie elementów

## HTML - Atrybuty, klasy, identyfikatory

```
Strona główna
O nas
Oferta
Kontakt
```

Więcej: https://developer.mozilla.org/kab/docs/Learn/HTML/Introduction to HTML/Getting started#Attributes

## HTML - Bazowa struktura każdej witryny

```
11 - <!--
12 To jest komentarz, nie wpływa na działanie strony, ale jest przydatny
13 do dodatkowych objaśnień kodu i zwiększenia czytelności
14 -->
```

- 1. <!DOCTYPE>
  - o Informuje o typie dokumentu
- 2. <html></html>
  - Wyznacza ramy dokumentu HTML
- 3. <head></head>
  - Zawiera informacje dodatkowe używane na stronie, a które nie są na niej wyświetlane
- 4. <body></body>
  - Właściwa zawartość strony, tutaj umieszczamy znaczniki do budowania naszego szablonu

#### Więcej:

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/HTML/Introduction\_to\_HTML/Getting\_started#Anatomy\_of\_a\_HTML\_document https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/HTML/Introduction\_to\_HTML/The\_head\_metadata\_in\_HTML

## HTML - Znaczniki zwykłe i semantyczne

- Znaczniki semantyczne zachowują się tak samo jak zwykłe (block/inline), jednak dodatkowo przechowują informacje o przeznaczeniu danego elementu
- Dlaczego warto stosować znaczniki semantyczne?
  - Lepsze pozycjonowanie w wyszukiwarkach internetowych
  - Wsparcie czytników ekranowych używanych między innymi przez osoby z niepełnosprawnością wzroku
  - Zwiększona czytelność kodu łatwiej jest ustalić, do czego służy dana sekcja

## HTML - Przykłady znaczników

### Znaczniki zwykłe:

- <div> podstawowy element blokowy
- <span> podstawowy element inline'owy

#### Znaczniki semantyczne:

- <nav> element blokowy, który zawiera w sobie elementy nawigacji na stronie, np. menu, spis treści
- <section> wydzielona sekcja strony, która nie ma bardziej szczegółowego semantycznego znacznika
- <main> główna sekcja strony, zawierająca zawartość, która najbardziej interesuje użytkownika, jedna
   na całą stronę
- <header> nagłówek sekcji, który zawiera informacje wstępne o sekcji
- <footer> stopka sekcji, zawierająca informacje towarzyszące treści sekcji

## HTML - Przykłady znaczników c.d.

#### Znaczniki semantyczne:

- <article> samodzielny fragment strony, który mógłby być dystrybuowany niezależnie od pozostałej
   zawartości strony, np. wpis na blogu, artykuł na portalu informacyjnym
- akapit tekstu
- <address> informacje kontaktowe do osób lub organizacji

## HTML - Znaczniki

Unordered List ,Ordered List - znaczniki używane do wyświetlania listy elementów. W obydwu przypadkach elementy listy umieszczamy obok siebie w znacznikach List Item .

```
16 v 
17 v Home
18 v About
19 v Offerings
20 v Contact
21
```

- Home
- About
- Offerings
- Contact

```
23 
24 Frodo
25 Sam
26 Merry
27 Pippin
28
```

- 1. Frodo
- 2. Sam
- 3. Merry
- 4. Pippin

## HTML - Znaczniki nagłówka <h1>, <h2>...

- Znaczniki blokowe używane do umieszczania tekstu nagłówków w sekcjach strony
- Istnieje 6 poziomów nagłówków: h1, h2, h3, h4, h5, h6
- Nagłówek poziomu h1 może być tylko jeden na stronie

```
16 < <h1>Products Page</h1>
17
18 < <h2>Newest Products</h2>
19
20 < <h3>Red Car Paint</h3>
21 < <p>Awesome red paint for your car
22 < <h3>Blue Car Paint</h3>
23 < <p>Awesome blue paint for your car
24
25 < <h2>Popular Products</h2>
26
27 < <h3>Black Car Paint</h3>
28 < <p>Awesome black paint for your car
29 < <h3>Green Car Paint</h3>
30 < <p>Awesome green paint for your car
```

# Products Page Newest Products Red Car Paint Awesome red paint for your car Blue Car Paint Awesome blue paint for your car Popular Products Black Car Paint Awesome black paint for your car Green Car Paint Awesome green paint for your car

## HTML - Linki <a>

- Służy do tworzenia klikalnych linków
- Linki mogą odnosić się do sekcji aktualnej strony lub stron zewnętrznych.
- Potrzebuje atrybutu "href" z adresem strony docelowej
- Może się odnosić do elementów z ustawionym identyfikatorem za pomocą symbolu #

```
1 - <!-- Link do sekcji z id "about" -->
2 - <a href="#about">About Us</a>
3
4 - <!-- Do strony Google -->
5 - <a href="http://google.com/">Google</a>
```

About Us Google

## HTML - Obrazki <img>

- Służy do umieszczania obrazków w dokumencie
- Wymaga dodania atrybutu "src" w celu podania adresu obrazka do wyświetlenia
- Można podawać ścieżkę zdalną lub lokalną

<img src="https://via.placeholder.com/300/09f/fff.png">

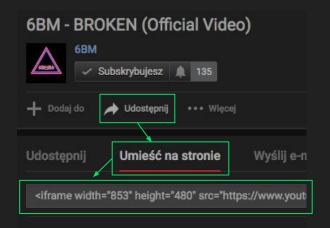


1 <img src="./images/band01.jpg">



## HTML - Wideo z YouTube

- YouTube w łatwy sposób umożliwia umieszczanie na swojej stronie filmów
- Można podawać ścieżkę zdalną lub lokalną





## HTML - Przyciski <button>

- Pozwalają na umieszczanie na stronie przycisków
- Używane w formularzach
- Pozwalają na wywołanie funkcji strony napisanych w JavaScripcie

Kliknij mnie! Wyświet! komunikat! Wyślij formularz

## HTML - Formularze

- Umieszczane są w znaczniku <form>
- Zawierają elementy <input>, które służa do umieszczania danych
- Zatwierdzenie formularza następuje po wciśnięciu przycisku z atrybutem type="submit"

Imię	
Nazwisko	
Wyślij formularz	



Praca domowa

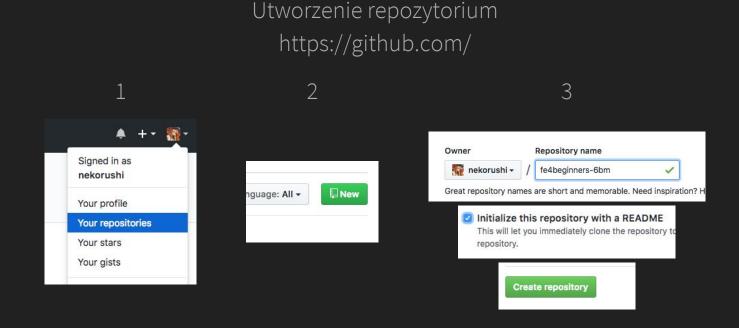
## Praca domowa - materiały

- Wizualizacja na Zeplin: <a href="https://zpl.io/2pleMoJ">https://zpl.io/2pleMoJ</a> (dostępne po otrzymaniu zaproszenia)
  - o Grafiki i zdjęcia użyte w projekcie będzie można ściągnąć bezpośrednio z wizualizacji
- Teledysk do umieszczenia na stronie <a href="https://youtu.be/AstRXh-vKNI">https://youtu.be/AstRXh-vKNI</a> (lub własny jeśli chcecie)
- Termin oddania prac niedziela 23:59

## Praca domowa - przesyłanie rozwiązania

- 1. Musimy posiadać konto na GitHubie
- 2. Umieszczamy najnowszą wersję naszego projektu na swoim repozytorium
- 3. Wypełniamy formularz rozwiązania pracy domowej
  - Wyślemy go wam po każdych zajęciach
  - o Musi zawierać linka do waszego repozytorium
- 4. Rozwiązania przyjmujemy do niedzieli o 23:59 po każdych zajęciach

## Praca domowa - Umieszczanie pracy domowej na GitHub

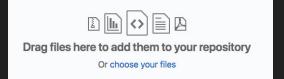


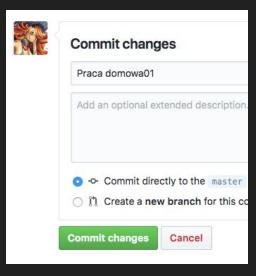
## Praca domowa - Umieszczanie pracy domowej na GitHub

Umieszczenie pracy domowej na repozytorium https://github.com/

1 2

Upload files







# Pytania?



Dziękuję!

Kontakt: pawel.soltys@straal.com