DYSLEXIC CHARACTER SHEETS

Permission to Print

This document may be freely printed, copied, reproduced and distributed.

https://www.dyslexic-charactersheets.com Copyright © Marcus Downing

This document is released under the Artistic License 2.0 https://opensource.org/licenses/Artistic-2.0

5. You may Distribute Compiled forms of the Standard Version without the Source, provided that you include complete instructions on how to get the Source of the Standard Version. Such instructions must be valid at the time of your distribution. If these instructions, at any time while you are carrying out such distribution, become invalid, you must provide new instructions on demand or cease further distribution. If you provide valid instructions or cease distribution within thirty days after you become aware that the instructions are invalid, then you do not forfeit any of your rights under this license.

This document uses properties covered by the Open Game License v1.0a http://www.opengamingfoundation.org/ogl.html

This document uses trademarks and/or copyrights owned by Paizo Publishing, LLC, which are used under Paizo's Community Use Policy. We are expressly prohibited from charging you to use or access this content. This document is not published, endorsed, or specifically approved by Paizo Publishing.

http://paizo.com/paizo/about/communityuse



		PERSONAJE			
	Nombre			1	Gener
College Interior	Raza		Tamaño		Mo Tamañ

	y				BEE LEW						עע ד——	Genero
Jugado	or				Raza			Tai	maño	d	h	Mod Tamaño
Campa	ña				CLASES			Rangos de	Hab iDddd d	e Golne	Nivel	Ajuste de
					D 1		'	nangos de	d1	Coolbe	MIVE	Nivel
PE									d1	_		
	CARA	CTERÍST	ICAS						d1			
_	Puntuación de Bor		Pur	nt Modif	<u> </u>			_	d1			Nivel Efectivo de
	Característica Obje	eto Caract.	Tem	np. Tempora								Personaje
FUE	:	FUE	1	FUE				+ II		ON) (
DES		DES		DES	+1 por nivel		pg rang		nivel por	nivel		
		_	-					bilidades (Dotes		Penalizaciór
CON		CON	-	CON	-	No entrenada	Bon de Habilidad	+3	Rangos	Raciales	Misc	Prueba Armadura
INI		INT	<u> </u>	INT	Acrobacias		DES	S 🗆				-[
SAE	3	SAB	3	SAB	Averiguar Intenciones		SAF	3 🔳				
CAF		CAR		CAR	Concentración		SAF	3 +	Evangelist Level			
	e Característica = (Pu					S	INI					
Wod C	DOTES Y APT	TTUDES	ESPE(CIALES	Curar		SAF					
		TITODEO.	BOI BO	JITILLO	Diplomacia		CAF					
					Disfrazarse		CAF					
					Engañar		CAF					
					Escapismo		DES					-
					Intimidar		CAF					±4 if larger/ smaller
					Inutilizar Mecanismo		DES					-
					Juego de Manos Lingüistica		DES IN'I					
					Montar		DES					; <u>-</u>
					Nadar		FUE					
					Percepción	_	SAF					
					Sigilo		DES					-:
					Supervivencia		SAF					i'
					Tasación		INI					
					Trato con Animales		CAF	R 🗆				
					Trepar		FUE					-
					Usar Objeto Mágico		CAF	R 🗆				
					Volar		DES					-
					Conocimiento (Arcano)		INI					
					Conocimiento (Geografia)		INT					
					Conocimiento (Historia)		INI					
					Conocimiento (Ingenieria)		INT					
					Conocimiento (Local) Conocimiento (Mazmorre	۵)	IN'I					
					Conocimiento (Naturaleza		INI					
					Conocimiento (Nobleza)	1)	INI					
					Conocimiento (Planos)		INI					
					Conocimiento (Psionica)		INI					
					Conocimiento (Religion)		INI					
					Knowledge (martial)		INI					
												EB
												Saber - INT Oficio - SAB
50												
MA												INT
IDIOMAS												tesanía - INT terpretar - CAR
							1 1					# 5

Iniciativa *	i.	ATAQUES
BONUS INICIATIVA DOTES Entrenamiento Misc		
INIC = DES + + +		Bon de Ataque Daño Crítico
velocidad ,	Alcance Tipo	d1 ×
VELOCIDAD Vel con Armadura Vel Temp	' C Munición	
	# 000	
Vel. de Nado Vel. de Vuelo Vel Trepando		
' c ' c ' c	Alcance Tipo	Bon de Ataque Daño Crítico
ATAQUE BASE	' C	d1×
BON ATAQUE ATAQUE A ATAQUE BASE MELEE DISTANCIA		
	Alcance Tipo	Bon de Ataque Daño Crítico
Bonif. Temp de Bon de Ataque	, c	(d1 ×
Ataque Moral VENTAJAS Desventajas Poderoso	U U	
+		
Bon Temp Bon de Ataque	Alcance Tipo	Bon de Ataque Daño Crítico
Daño Moral VENTAJAS Desventajas Poderoso	' С	d1×
+ = + - + + - + + + + + + + + + +		
Mod Condicionales	Alcance Tipo	Bon de Ataque Daño Crítico
	' C	d1 ×
MANIOBRAS DE COMBATE		n nnn Munición Especial
BONUS MANIOBRA Bonificador de Mod	# 000	
DE COMBATE Ataque Base Tamaño Misc	Munición	Munición Especial
BMC = FUE + BAB - + +	# 000	
DEFENSA MANIOBRA Mod de Mod		SALVACIONES
DE COMBATE Esquiva Des		SALVACIÓN DE FORT ^B ASEEZA Racial Misc Temp
DMC = 10 + FUE + DES + +	+ BAB - 11 +	FORT = CON + + + +
DMC Moc DESPREVENIDO Des		SALVACIÓN REFLEJOS
DMC = 10 + FUE / / +	+ BAB - +	REF = DES + + + +
		SALVACIÓN VOL
BMC Temp. DMC Temp. Mod Condicionales		VOL = SAB + + + +
+BMC +DMC -		— □ Evasión □ Evasión □ Aguante □ Sentido de Mejorada las trampas
		Mod Condicionales
SALUD		
	ndo∏ Estable No Letal ∏ Inconscien	te
pg	pg]
CLASE DE ARMAD		EFECTOS
Mod de Mod de	Armadura Mod	EFECTOS
CLASE DE ARMADORA	rmadura CA Escudo Natural Tamaño	
CA = 10 + DES + + + +	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	
CLASE DE ARMADURA DESPREVENIDO		
CA = 10 / / + +	+ + + + + +	
CLASE DE ARMADURA TOQUE		
CA = 10 + DES + +	/ / + •	-
CA Temp Resistencia a conjuro\$/lod Condicionales		
+ CA		
Reducción Daño		- 00000
1		
Notas		

``	INVENTORIO	*	X	ARMADURA	``	EQUIPO	,
	Valor	Peso			Head / Hat / Mask		
			Propiedades		Propiedades		
			Tipo	Vel Máxima Max DES a CA			
				' С	Diadema		
			Pen a Pruebas	Peso Fallo de Conjuro CA Armadura			
				lb % CA	Propiedades		
			*	ESCUDO .			
			Propiedades		Ojos		
			riopieuaues		Propiedades		
			Pen a Pruebas	Peso Fallo de Conjuro CA Escudo			
				lb % CA			
					Cuello / Garganta		
					Propiedades		
					Hombros		
		_			Propiedades		
					Pecho		
					Propiedades		
					0.		
					Cinturones		
					Propiedades		
			Manos		Ropas / Cuerpo		
			Propiedades		Propiedades		
			Anillo		Brazos / Muñecas		
			Propiedades		Propiedades		
			Anillo		Pies		
			Propiedades		Propiedades		
	# 00000						
			*	DINERO	Obj	jetos Valiosos	- V-1
	# 000000		Cobre	, pc			Valor
	# 00000		plata	, , pp			
			Oro				
	# 00000		Platino				
	Objetos Llevados	Ib		ppt			
Carga Ligera	Armas, Munición		Total				
lb	Armadura, Escudo	lb	50 moneda	s pesan 1lb monedas			
Carga Media	Objetos Equipados	lb	Deudas				
lb	Pergaminos, Pociones	lb		Valor			
Carga Pesada	Varitas, Componentes	lb	Objetos de				
lb	Monedas	lb	Otros obje	tos			
	Peso Total	lb	Total				

	EVANGELIST Vivel de Clérigo					CONJUROS PREPARADOS					
Collins Collins	h	DE	Nive	22			_				
* * *	ė (<u>(</u>	CLÉRIGO)	Lanza	ador			- 0				
Dominio		DOMINIC)				_				
Dominio						Conjura da Daminia	1				
Poder Con	cedido		P	oder Concedido		Conjuro de Dominio + 1		Command Subject obeys commands for 1 rd			
<u> </u>				<u>_</u>			_				
Nivel				Nivel			- 1				
CO				CD			_				
Uso al o				Usos al día			_				
		CONJURO	S			Caniuro de Deminio		Frahmall on the Health 1000 at 1000			
CD Sal	V	Conjuros _ C	Conjuro£on	njuros Adicionales		Conjuro de Dominio + 1		Enthrall Captivate all within 100ft + 10ft/lv			
de Conju		al Día	Base '	B - 4 B - 8 B - 12			_				
	0			SAB SAB SAB SAB SAB			- 2				
	1	+1	+ 1				_				
	2	+ 1	+ 1				_				
	3	+ 1	+1			0 1 1 5 1 1					
	4	+ 1	+1			Conjuro de Dominio + 1		Tongues Speak and understand any language			
	5	+ 1	+1				_				
	6	+ 1	+1				- 3				
	7 8	+ 1 + 1	+ 1				_				
	9	+ 1	+ 1				_				
CD Salv o		0 + SAB + Nivel		· ·							
CD Salv C		BLIC SPEA		,		Conjuro de Dominio + 1		Suggestion Influence subject's actions			
DC raduat			_	Nivel de			_				
DC Teduci	DC reduction = CAR + Clérigo SERMONIC PERFORMANCE					4					
Duración		vel de Clérigo	DRIMAN	Misc			-				
	((× 2) + C	AR +			_				
turno	,,,	`									
CD SALV		Nivel de Clé		iā		Conjuro de Dominio + 1		Greater Command 1 subject per			
	= 10 +	/	÷ 2)	+ CAR			_				
		' \	. 2)	· CAIX			5				
	ODA						_				
		gicos que depen					- -				
Contrarrest Aliados a 3	0' usan la tirad	da de Interpreta		onido. de una tirada de s			-	000			
Contrarrest Aliados a 3 FASCINA	0' usan la tirad	da de Interpreta vel de				Conjuro de Dominio + 1	_				
Contrarrest Aliados a 3 FASCINA	0' usan la tirad	da de Interpreta vel de érigo	ar en lugar	de una tirada de s	salv <u>a</u> ción.⊟	Conjuro de Dominio + 1					
Contrarrest Aliados a 3 FASCINA MAX AUI	O' usan la tirad R Niv DIENCIA Clé	da de Interpreta vel de	ar en lugar		salvación	Conjuro de Dominio + 1	6	Geas/Quest Subject must complete a task			
Contrarrest Aliados a 3 FASCINA MAX AUI	O' usan la tirac R Niv DIENCIA Clé = IR VALOR	da de Interpreta vel de érigo ÷ 3	ar en lugar (Re	de una tirada de s	salvacióno	Conjuro de Dominio + 1		Geas/Quest Subject must complete a task			
Contrarrest Aliados a 3 FASCINA MAX AUI	O' usan la tirac R Niv DIENCIA Clé = (R VALOR Bon co	da de Interpreta vel de érigo ÷ 3	ar en lugar (Re	de una tirada de s edondear arriba)	salvacióno	Conjuro de Dominio + 1		Geas/Quest Subject must complete a task			
Contrarrest Aliados a 3 FASCINA MAX AUI INFUNDI +	0' usan la tirat R Niv DIENCIA Clé = IR VALOR Bon co Bon a t	da de Interpreta vel de érigo ÷ 3 ontra efectos de tiradas de ataqu ANDEZA MA	e encantam ue y daño	de una tirada de sedondear arriba)	salvación:	Conjuro de Dominio +1 Conjuro de Dominio +1		Geas/Quest Subject must complete a task			
Contrarrest Aliados a 3 FASCINA MAX AUI INFUNDI +	0' usan la tirat R Niv DIENCIA Clé = IR VALOR Bon co Bon a t EPIRAR GRA	da de İnterpreta vel de érigo ÷ 3 ontra efectos de tiradas de ataqu	e encantam ue y daño AX AFECT Ipe adiciona	de una tirada de sedondear arriba)	salvación:		6	Geas/Quest Subject must complete a task			
Contrarrest Aliados a 3 FASCINA MAX AUI INFUNDI + Nivel INS 9	0' usan la tirac R Niv DIENCIA Clé = IR VALOR Bon co Bon a t SPIRAR GRA	da de Interpreta vel de érigo ÷ 3 ontra efectos de tiradas de ataqu ANDEZA MA 2 Dados de gul +2d10 (incluye ROISMO MA	(Ree e encantamue y daño XX AFECT XX AFECT	de una tirada de sedondear arriba) siento y compulsió FADOS ales	salvacióno			Geas/Quest Subject must complete a task Geas/Quest Subject must complete a task Mass suggestion Influence 1 subject per le			
Contrarrest Aliados a 3 FASCINA MAX AUI INFUNDI + Nivel 9	0' usan la tirat R Niv R Niv DIENCIA Clé = IR VALOR Bon co Bon a t SPIRAR GRA PIRAR HER	da de Interpreta vel de érigo	(Ree e encantamue y daño XX AFECT XX AFECT	de una tirada de sedondear arriba) siento y compulsió FADOS ales	salvación:	Conjuro de Dominio +1	6	Geas/Quest Subject must complete a task Geas/Quest Subject must complete a task Mass suggestion Influence 1 subject per le			
Contrarrest Aliados a 3 FASCINA MAX AUI INFUNDI + Nivel INS 9 Nivel INS	0' usan la tirac R Niv DIENCIA Clé = IR VALOR Bon co Bon a t SPIRAR GRA PIRAR HER	da de Interpreta vel de érigo 3 ontra efectos de tiradas de ataqu ANDEZA MA 2 Dados de gol +2d10 (incluye ROISMO MA) 4 a todas las + 4 a CA	(Ree e encantam ue y daño XX AFECT Ipe adicionando CON) X AFECT tiradas de	de una tirada de sedondear arriba) siento y compulsió FADOS ales FADOS salvación	salvacióno		6	Geas/Quest Subject must complete a task			
Contrarrest Aliados a 3 FASCINA MAX AUI INFUNDI + Nivel INS 9 Nivel INS 15	O' usan la tirac R Niv DIENCIA Clé = R VALOR Bon co Bon a t SPIRAR GRA PIRAR HER CANA lérigo Bueno [da de Interpreta vel de érigo 3 ontra efectos de tiradas de ataqu ANDEZA MA 2 Dados de gol +2d10 (incluye ROISMO MA) + 4 a todas las + 4 a CA	ar en lugar (Re e encantam ue y daño XX AFECT lpe adiciona endo CON) XX AFECT tiradas de VIERGÍA □ Clérigo M	de una tirada de sedondear arriba) niento y compulsió TADOS ales SADOS salvación Malvado	salvación:	Conjuro de Dominio +1	6 - 7 - 7	Geas/Quest Subject must complete a task			
Contrarrest Aliados a 3 FASCINA MAX AUI INFUNDI + Nivel INS 15 CI IZAR ENERG	0' usan la tirac R Niv DIENCIA Clé = IR VALOR Bon co Bon a t SPIRAR GRA PIRAR HER	da de Interpreta vel de érigo	ar en lugar (Re e encantam ue y daño XX AFECT lpe adiciona endo CON) XX AFECT tiradas de VIERGÍA □ Clérigo M	de una tirada de sedondear arriba) siento y compulsió FADOS ales FADOS salvación Malvado EAR ENERGÍA NEG	salvación:	Conjuro de Dominio +1	6	Geas/Quest Subject must complete a task Geas/Quest Subject must complete a ta			
Contrarrest Aliados a 3 FASCINA MAX AUI INFUNDI + Nivel INS 9 CI LIZAR ENERG	O' usan la tirac R Niv DIENCIA Clé = IR VALOR Bon co Bon a t SPIRAR GRA PIRAR HER CANA lérigo Bueno [IÁ POSITIVA	da de Interpreta vel de érigo ÷ 3 ontra efectos de tiradas de ataqu ANDEZA MA 2 Dados de gol +2d10 (incluye ROISMO MA: + 4 a todas las + 4 a CA	(Re e encantam ue y daño XX AFECT lpe adiciona endo CON) X AFECT tiradas de VERGÍA □ Clérigo M CANALIZ	de una tirada de sedondear arriba) siento y compulsió FADOS ales FADOS salvación Malvado EAR ENERGÍA NEG	salvación:	Conjuro de Dominio +1	6 - 7 - 7	Geas/Quest Subject must complete a task Geas/Quest Subject must complete a ta			
Contrarrest Aliados a 3 FASCINA MAX AUI INFUNDI + Nivel INS 9 CI LIZAR ENERG	0' usan la tirat R Niv R Niv DIENCIA Clé = IR VALOR Bon co Bon a t SPIRAR GRA PIRAR HER (CANA lérigo Bueno [IÁ POSITIVA L PER DAY	da de Interpreta vel de érigo ÷ 3 ontra efectos de tiradas de ataqu ANDEZA MA 2 Dados de gol +2d10 (incluye ROISMO MA) + 4 a todas las + 4 a CA LIZAR EN LIZAR EN	(Re e encantam ue y daño XX AFECT lpe adiciona endo CON) X AFECT tiradas de VERGÍA □ Clérigo M CANALIZ	de una tirada de sedondear arriba) niento y compulsió FADOS ales ADOS salvación Malvado LAR ENERGÍA NEG	salvación:	Conjuro de Dominio +1	6 - 7 - 7	Geas/Quest Subject must complete a task Geas/Quest Subject must complete a ta			
Contrarrest Aliados a 3 FASCINA MAX AUI INFUNDI + Nivel INS 9 Nivel INS 15 CI IZAR ENERG CHANNEI ENERGY	0' usan la tirat R Nivel de l CANA CANA L'PER DAY Nivel de l	da de Interpreta vel de érigo ÷ 3 ontra efectos de tiradas de ataqu ANDEZA MA 2 Dados de gol +2d10 (incluye ROISMO MA) + 4 a todas las + 4 a CA LIZAR EN LIZAR EN	(Ree e encantamue y daño XX AFECT Ipe adicionaendo CON) X AFECT tiradas de VERGÍA CANALIZ Misc Mi	de una tirada de sedondear arriba) niento y compulsió CADOS ales CADOS ales CARENERGÍA NEG	salvación:	Conjuro de Dominio +1 Conjuro de Dominio +1	6 - 7 - 8 -	Geas/Quest Subject must complete a task Geas/Quest Subject must complete a ta			
CONTRAITES Aliados a 3 FASCINA MAX AUI INFUNDI + Nivel INS 9 CI IZAR ENERG	O' usan la tirac R Niv R Niv DIENCIA Clé = IR VALOR Bon co Bon a t EPIRAR GRA PPIRAR HER Lérigo Bueno [LíA POSITIVA L PER DAY = 3 + (Nivel de la companyon de l	da de Interpreta vel de érigo ÷ 3 ontra efectos de tiradas de ataqu ANDEZA MA 2 Dados de gol +2d10 (incluye ROISMO MA) + 4 a todas las + 4 a CA LIZAR EN LIZAR EN	(Ree e encantamue y daño XX AFECT Ipe adicionaendo CON) X AFECT tiradas de VERGÍA CANALIZ Misc Mi	de una tirada de sedondear arriba) niento y compulsió FADOS ales ADOS salvación Malvado LAR ENERGÍA NEG	salvación:	Conjuro de Dominio +1 Conjuro de Dominio +1	6 - 7 - 7	Geas/Quest Subject must complete a task Geas/Quest Subject must complete a ta			

LIBRO DE CONJUROS

Nivel de Conjuro			Nivel de C	conjuro		Nivel de Conjuro				
		Escuela			Escuela			Escuela		
Componentes / Foco	Libro	Página	Componentes / Foco	Libro	Página	Componentes / Foco	Libro	Página		
		Escuela			Escuela			Escuela		
Commonontos / Face	Libro	Dágina	Componentes / Foco	Libro	Dégino	Componentes / Foco	Libro	Dégino		
Componentes / Foco	Libro	Página Escuela	Componentes / Foco	Libro	Página	Componentes / Foco	Libro	Página		
					Escuela 			Escuela		
Componentes / Foco	Libro	Página	Componentes / Foco	Libro	Página	Componentes / Foco	Libro	Página		
		Escuela			Escuela			Escuela		
Componentes / Foco	Libro	Página	Componentes / Foco	Libro	Página	Componentes / Foco	Libro	Página		
		Escuela			Escuela			Escuela		
Componentes / Foco	Libro	Página	Componentes / Foco	Libro	Página	Componentes / Foco	Libro	Página		
		Escuela			Escuela			Escuela		
Componentes / Foco	Libro	Página	Componentes / Foco	Libro	Página	Componentes / Foco	Libro	Página		
		Escuela			Escuela			Escuela		
Componentes / Foco	Libro	Página	Componentes / Foco	Libro	Página	Componentes / Foco	Libro	Página		
		Escuela			Escuela			Escuela		
Componentes / Foco	Libro	Página	Componentes / Foco	Libro	Página	Componentes / Foco	Libro	Página		
		Escuela			Escuela			Escuela		
Componentes / Foco	Libro	Página	Componentes / Foco	Libro	Página	Componentes / Foco	Libro	Página		
		Escuela			Escuela			Escuela		
Componentes / Foco	Libro	Página	Componentes / Foco	Libro	Página	Componentes / Foco	Libro	Página		

	TRASFONDO DEL	ORÍGENES							
	PERSONAJE	Padres							
Nombre		□ AMIGO	Trasfondo	Bon	Regalos	Insultos	Eventos	Sall Care	
		RIVAL	= CAR + +		+ -	F .	+	TICO MALIE	
Origen									
		País	/ Región		/ Pueblo			1.1 244	
			Trasfondo	Bon	Regalos	Insultos	Eventos	BEN CER	
		RIVAL	= CAR + +		+ -		+	CSO. Intight	
		NIVAL						<u> </u>	
	DEMD AMO		A T'	II I A CITO	MEC	_	_		
*	RETRATO	Religión	Ar	ILIACIO	JNES			14 0	
								BUENC	
		AMISTOSO HOSTIL	3					Sold Halland	
		Empleador						1.100	
		AMISTOSO						BETT ES	
		Hostil	0					O. C. HALLE.	
		País Actual	/ Región		/ Pueblo				
		AMISTOSO							
		AMISTOSO HOSTIL	0					S. WILL	
		Afiliación						SERVICEA,	
		AMISTOSO HOSTIL	3					Control Light	
		HOSTIL	0					* SoM	
		Afiliación						BUENC / E	
		AMISTOSO HOSTIL	2					Col Links	
×	APARIENCIA	HOSTIL	AMIGO	OC V EN	EMIGOS			本 类	
Raza	APARIENCIA		Alviloc	JS I EN	EMIGOS			1.4. (0.	
Edad	Altura Peso	Y						BENOVIE A	
Euau	Altura Peso	AMISTOSO HOSTIL	3					SON HALLOW	
Ojos	Pelo							1.1000	
Caracterís	ticas definitorias	AMISTOSO						\$15 \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\	
Garacteris	ticas definitorias	AMISTOSO HOSTIL	0					S Maile	
								ith Co	
Ropaje Pre	eferido	AMISTOSO	3						
		AMISTOSO HOSTIL	0					* 0.14 8	
								BUEHO (Egg	
×	PERSONALIDAD	AMISTOSO HOSTIL	2					Collination Collins of the Collins o	
Motivacion	nes	HOSTIL						* *	
								BUENCY (FEAT	
Miedos		AMISTOSO HOSTIL	2					Con HALIGHO	
		HUSTIE						1.4 0	
Cuetos								BERO FE	
Gustos		AMISTOSO HOSTIL	3					ON HALERY	
								المرين	
Aversiones	S	AMISTOSO							
		HOSTIL	0					S. Wille	
Peculiarida	ades							itho Care	
		AMISTOSO	3					Control of the contro	

